

# Games *Disc & Mail*

**4/94**  
**DM 7,-**  
**COMPUTEC**  
VERLAG

**Das meistverkaufte PC-Spiele Magazin**

**Die CD-ROM-Invasion**

## **Rise of the Robots Lawnmower Man Battle Isle II**

**Für die Spiele von morgen**

### **PCI- versus VL-Bus**

**JETZT  
NEU!!!  
32 Seiten**



Sollten Sie hier keine Diskette vorfinden, so wenden Sie sich bitte an Ihren Zeitschriftenhändler.

Für den Umtausch defekter Disketten verwenden Sie bitte den Garantie-Coupon aus dem Heft und schicken ihn an:



**C O V E R D I S K**

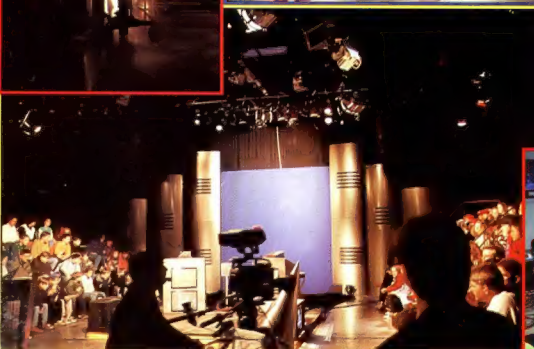
## ***Beneath a Steel Sky***

Das erste Kapitel vom Spiel des Monats

**386er • SoundBlaster • Maus • VGA**

# PLAY TIME.DIE SHOW.

TV





**Sonntags.  
12.35 Uhr.  
Auf RTL **2**.**

**Das aktuelle  
Heft zur Show**  
Jetzt im Handel  
erhältlich.



Stephan Heller ist  
**"Mr. Play Time"**



# W H A T S U P

**E**in Schreckgespenst geht um! Viele unserer Leser haben um die Jahreswende - die Zeit, in der traditionell die meisten Rechner über die Ladentheken wandern - ihr Geld in ein neues PC-System investiert. VESA Local Bus, hieß es immer, sei der zukunftssträchtige Standard. Wie sehr muß da ein Student oder Auszubildender mit seinem Local Bus 486er erschrocken sein, als in den vergangenen Wochen plötzlich alle Welt Loblieder auf einen völlig neuen "Standard der Zukunft" anstimmte? PCI-Bus heißt das neue Zauberwort. Und jeder, der etwas auf sich hält, stimmt laut mit ein. Kommen Sie sich da nicht auch ein bißchen veräppelt vor? Ich für meinen Teil finde das ganze Geläute ziemlich übertrieben. Zum einen hat bis heute noch kein Hersteller einen PCI-Chipsatz entwickelt, der wirklich hundertprozentig hält, was PCI verspricht. Zum anderen wurde um IBMs "Microkanal"-Technik seinerzeit genauso viel Wind gemacht - und wer spricht heute noch davon? Sicher, wenn PCI alles halten kann, was versprochen wird, wird dieses Bussytem sich auch durchsetzen, aber mit einem 486/DX2 haben Sie sicher keinen Fehlgriff getan. Auch nicht in Sicht auf die nächsten ein bis zwei Jahre. Länger zu planen - und das müssen wir leider akzeptieren - ist im PC-Markt, vor allem in Hinblick auf neue Spiele, nicht. Mitreden können ist trotzdem gut! Auf den Seiten 126 bis 129 finden Sie deshalb einen Vergleichstest zwischen den beiden vielversprechenden Bussystemen.

**M**erken Sie's? Die PC Games fühlt sich zwischen Ihren Fingern noch besser an als im letzten Monat! Der Grund dafür sind die zusätzlichen 32 Farbseiten, um die die PC Games gewachsen ist. Der alte Tips & Tricks-Teil wird jetzt für Spieltests und Specials verwendet und die neuen Seiten enthalten Tips & Tricks pur. Eine Perforierung gibt Ihnen übrigens die Möglichkeit, den Tips & Tricks-Teil herauszunehmen, abzuheften und sich damit Monat für Monat ein umfassendes Archiv aufzubauen. Bleibt mir nur noch, Ihnen viel Spaß beim Lesen dieser Ausgabe zu wünschen.

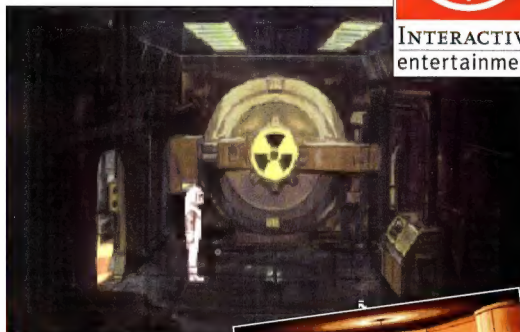
Thomas Borovskis  
Leitender Redakteur



# Beneath a Steel Sky



**Adventures gehören immer noch zu den Dauerbrennern. Drei Vertreter dieses Genres konnten seit dem Jahreswechsel die Auszeichnung "Spiel des Monats" für sich verbuchen - und mit Beneath a Steel Sky setzt sich diese Reihe nun fort.**

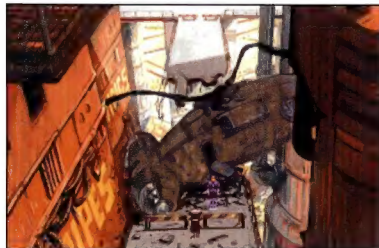


Umso mehr freut es uns natürlich, daß wir Ihnen diesen Monat Beneath a Steel Sky auch als Coverdisk präsentieren können. Das spielbare Demo beinhaltet das erste Kapitel, so daß Sie in das Spiel nach Herzenslust hineinschnuppern können. Der absolute Clou: Sie müssen sich nicht mit englischen Bildschirmtexten herumplagen, denn das Demo wurde schon komplett ins Deutsche übersetzt. Alles, was Sie brauchen, um in den Genuß von Beneath a Steel Sky zu kommen, ist



ein 386er mit VGA-Grafikkarte. Wenn Sie über eine Soundblaster-kompatible Soundkarte verfügen, gibt es außerdem noch Musikstücke und Soundeffekte vom Feinsten. Viel Spaß mit dieser düsteren Zukunftsvision wünscht Ihnen die gesamte PC Games-Redaktion.

**MEHR  
INFOS AUF  
SEITE  
56**



**Nach dem Hubschrauberabsturz ist Robert Foster auf der Suche nach seiner Identität und muß viele Abenteuer bestehen.**

# INHALT

## RUBRIKEN

What's Up	4
Inhalt	6

UPtoDATE	8
Post Script - Leserbrief	51
Inserentenverzeichnis	55
Coverdisk	56
Lesestoff	92
Charts	94
Coming Up!	146
Impressum	146

## SPIEL DES MONATS

● Beneath a Steel Sky	34
-----------------------	----

## REVIEWS

● Mad News	40
Rally	44
Flight Sim Toolkit	46
Christoph Kolumbus	48



**Super  
Abonnement  
Seite  
125**

**Adventures im Comic-Stil gibt es mittlerweile wie Sand am Meer. Zu den prominentesten Vertretern gehören wohl mit Sicherheit Sam & Max und Day of the Tentacle. Daß es aber auch ganz anders geht, beweist Beneath a Steel Sky. Dave Gibbons, Zeichner von Give me Liberty und Watchmen, hat beim Design kräftig mitgezaubert, so daß die düstere und teilweise auch sehr grausame Endzeitstimmung ausgezeichnet an den Mann oder an die Frau gebracht wird. Für zartbesaitete Gemüter ist dieser harte und spannende Adventure-Thriller vielleicht nicht unbedingt das Richtige...**

Archon Ultra	100
Pinball Fantasies	102
Fury of the Furries	104
Reunion	106

## CD-ROM

CD-ROM-News	114
● Battle Isle 2	116
Lawnmower Man	120
Quantum Gate	122
Jurassic Park	123
Lemmings 2	124
Lands of Lore	124

## PD & SHAREWARE

Epic Baseball	108
DÜSI-Computer Software	108
Arkanoid für Windows	109
Werbespiele	110
Xargon	112

## APPLICATION

Print Shop Deluxe	96
Card Shop Plus	98

## HARDWARE

PCI- vs. VL-Bus	126
SCSI-Controller	130
Orchid Vidiola	133

## GEWINNSPIELE

Bomico - TFX-Competition	28
Empire - Campaign 2-Competition	12

## WORKSHOP

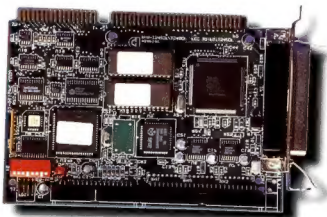
Der Multimedia-PC selbst gebaut - Teil 3	134
--	-----



**16** **Mirage hat ein ganz heißes Eisen im Feuer.** Mit Rise of the Robots wollen die Engländer alles in den Schatten stellen, was in der Vergangenheit an Kampfsportspielen erschienen ist. Megabyte-weise Animationen, Sounds und Grafiken wird die CD zu bieten haben! Mortal Kombat ade?



**116** **Blue Byte überflutet den Markt nicht gerade mit seinen Produkten, doch wenn die Programmierer aus Mülheim/Ruhr zuschlagen, dann richtig.** In Fachkreisen munkelt man schon seit Monaten über Battle Isle 2, jetzt ist es endlich soweit. Einen Test finden Sie auf Seite 116.



**126** **Viele haben sich zum Weihnachtsfest ein neues Motherboard oder sogar einen neuen Rechner geleistet. Ein voreiliger Entschluß? "VL-Bus ist tot", behaupten viele, "es lebe der PCI-Bus!" Ob man diesem Spruch glauben schenken darf, erfahren Sie in unserem Bericht ab Seite 126.**



# PLAY TIME TV

Neben dem im Mittelpunkt stehenden Weltstreit verschiedener Mannschaften gibt es wöchentlich auch neueste Infos von Hardware-Entwicklungen, Messebesuchen und verschiedenen Software-Firmen. Darüber hinaus werden alle PC-Besitzer in den Top Games der Woche mindestens zwei empfehlenswerte Spiele in Bild und Ton erleben dürfen.

**Hier die Competition-Spiele der nächsten Sendungen im Überblick:**

## 20.03.1994 - NBA JAM

Nach dem gelungenen Debüt des Spielautomatenhits "Mortal Kombat" auf dem PC können wir nur hoffen, daß es auch von dieser Midway-Automaten-Lizenz eine Version für DOS-Rechner geben wird.

## 27.03.1994 - CASTLEVANIA 4

Ein typisches Grusel-Action-Abenteuer für Konsolen haben die Konsolenspezialisten von Konami geschaffen. Dies wird wohl auch eine Domäne der Videospiel-Welt bleiben.

## 03.04.1994 - Zuckerstangen mit 200L

Grenlins Produkt war wohl das erste Jump & Run, das aus dem Computer-Bereich stammt und danach für Video-Konsolen konvertiert wurde. Sehen Sie selbst, ob Konsolen in diesem Genre immer noch die Nase vorne haben.

**Das Play Time TV Programm - Jeden Sonntag gegen 12.25 Uhr auf**



### SPIELER 1

Name: .....  
 Alter: .....  
 Straße: .....  
 Wohnort: .....  
 Telefon: .....  
 Lieblingsspiel: .....  
 Persönliche Bestleistung: .....  
 (möglichst Bildschirmfoto beilegen, Veröffentlichung im Fernsehen möglich)

### SPIELER 2

Name: .....  
 Alter: .....  
 Straße: .....  
 Wohnort: .....  
 Telefon: .....  
 Lieblingsspiel: .....  
 Persönliche Bestleistung: .....  
 (möglichst Bildschirmfoto beilegen, Veröffentlichung im Fernsehen möglich)



### PLAY TIME Champion werden?

Die einzigen Voraussetzungen dafür sind eigentlich nur ein Mindestalter von 14 Jahren, natürlich genug Spielerfahrung, ein Bild von Ihnen und die Glücksfée auf Ihrer Seite. Dann füllen Sie nur noch den Original-Coupon aus und senden ihn an:



**Computec Verlag • Play Time TV • Isarstraße 32-34 • 90451 Nürnberg**



Privateer

## Righteous Fire

**Nur wenige haben es bei Privateer geschafft, bis zum Ende des Spiels durchzukommen. Wem der Schwierigkeitsgrad des 3D-Actionspiels nicht zu hoch war, der steht jetzt bald der nächsten Herausforderung gegenüber: Righteous Fire, die erste Missiondisk zu Privateer, soll noch im Mai in den Verkaufsregalen stehen.**

Righteous Fire geht da weiter, wo Privateer endete: Nachdem der Spieler den mächtigen Steltek Dronen besiegt hat, beschließt er, ein paar süße Tage auf einem Vergnügungsplaneten im Gemini-Sektor zu verbringen. Leider muß er dabei eines Morgens feststellen, daß die Steltek-Kanone, die er zur Belohnung für seinen Mut bei den letzten Missionen behalten konnte, von Bord seines

Schiffes gestohlen wurde. Wieder muß der Spieler bei Null anfangen, um herauszufinden, wo sein teureres Eigentum verblieben ist. Tapfere Piloten, die sich in Privateer mit viel

Mühe ein gut ausgerüstetes Schiff zusammengestellt haben, werden gleich zu Spielbeginn darüber erfreut sein, daß man das alte Schiff in die Mission-Disk übernehmen kann. Für Neueinsteiger gilt: Wieder muß man sich von der klapprigen "Tarsus" zu den besseren Schiffstypen hocharbeiten. Neben den neuen Missionen wurden auch im Hauptprogramm einige Änderungen vorgenommen. Es gibt zusätzliche Ausrüstungsgegenstände, wie eine Fusionskanone und stärkere Schildgeneratoren sowie einige zusätzliche Tastenkombinationen bei der Spielsteuerung.



**I.N.F.O**

**Hersteller**

**Origin**

**Preis:**

ca. DM 60,-



Sonderheft: Adventures

# Für Profis und Sammler



Sie suchen schon seit Monaten eine umfangreiche Übersicht, die klipp und klar sagt, welches Adventure zu den absoluten Highlights gehört? Dann können Sie seit dem 3.2. im Zeitschriftenhandel fündig werden. Satte 27 Adventures werden auf Herz und Nieren geprüft, wobei wir natürlich ein besonderes Augenmerk auf die multimedialen CD-ROM-Abenteuer gelegt haben. Zahlreiche Specials, wie Virtual Adventures und Spielen im Netz, runden das Sonderheft ab. Wer ein gesteigertes Interesse an Adventures hat, darf sich dieses Sonderheft einfach nicht entgehen lassen.



Im dritten Sonderheft werden 27 Adventures gründlich unter die Lupe genommen!

## MultiMedia Soft

### Computerspiele

Neu \* Neu \* Neu

### Online - Cafe

spielen in ganz Deutschland (per Modem oder Netzwerk) in gemütlicher Atmosphäre die neuesten Games spielen oder Computerzeitschriften lesen, Einführung in Rollenspiele, viele Brettspiele vorrätig. (Adressen sammeln in dieser Anzeige)

Neu \* Neu \* Neu

### Spielerbibliothek

Mitgliedschaft bei Ihrem MultiMedia Soft Laden vor Ort, Mitgliedschaft in ganz Deutschland auch per POST möglich, INFO nur schriftlich anfordern 52382 NIEDERZIER, Kolpingweg 56

INFO INFO INFO

### Franchise-Partner

Sie wollen sich selbstständig machen? Sie haben Interesse an Spielesoftware? Sichern Sie sich jetzt Ihren Standort für einen MultiMedia Soft Laden mit Spielerbibliothek oder/und Online-Café! Fordern Sie schriftlich Ihr persönliches Infoschreiben an:

52382 NIEDERZIER, Kolpingweg 56

## MultiMedia Soft finden Sie in:

- |                                       |   |
|---------------------------------------|---|
| 01269 DRESDEN,                        | Pinnar Landstr. 239<br>Tel. 03 51-23 02 01                    |
| DEMNÄCHST IN 08523 PLAUEN             |   |
| NEU!NEU!NEU! 09212 LIMBACH-OBERFRÖHN, | Hohensteinstr. 56<br>Tel. 01 72-3 68 30 66                    |
| 12627 BERLIN,                         | Mark Twain Str. 7<br>Tel. 03 0-96 98 61 64                    |
| 17834 NEUBRANDENBURG,                 | Easy Line<br>Potsdamerweg 20<br>Tel. 03 95-4 22 68 13         |
| NEU!NEU!NEU! 22769 HAMBURG,           | Stresemannstr. 167<br>Tel. 0 40-8 51 56 61                    |
| 22841 HAMBURG,                        | Wendendammstr. 57<br>Tel. 0 40-4 52 84 26                     |
| 44866 BOCHUM,                         | Sonnenallee 54<br>Tel. 0 23 27-1 00 63                        |
| 48151 MÜNSTER,                        | Wesseler Str. 48<br>Tel. 02 51-52 40 01                       |
| 49080 OSNABRÜCK,                      | Martinistr. 82<br>Tel. 05 41-43 47 92                         |
| 50737 KÖLN,                           | Neufferstraße 628<br>LADEN + VERSAND<br>Tel. 02 21-7 40 32 02 |
| 52064 AACHEN,                         | Gustafstr. 2<br>Tel. 02 41-3 31 99                            |
| 52349 DÜREN,                          | Kölnerstr. 51<br>BATTELECHZENTRUM<br>Tel. 0 24 21-18 93 68    |
| NEU!NEU!NEU! 98052 BAMBERG PLAYGROUND |   |
| 98509 BRÜTTRODE,                      | Inselsbergstr. 25   |
| 99004 ERFURT,                         | Meinbergstr. 20<br>LADEN + VERSAND<br>Tel. 03 61-5 62 16 56   |

## Bezahlbare SOFTWARE

TOPSHARE  
Erika Röpke  
Wilhelm Buschstr. 41  
38723 Seesen  
Tel. 05384/1680 Fax 280  
Btx röpke#

**ROM Fritz CD-ROM**

Fritz Spiele 1	12,-
Fritz Spiele 2	12,-
Fritz Win Spiele 2	19,-
Fritz Win Spiele 3	19,-
More Win Best Test	19,-
All Fritz	39,-
Big Fritz für Win 1	39,-
Big Fritz für Win 2	39,-
Alle 8 Fritz CD's	168,-

**3,5" PC Spiele**

VWF Wrestling 2	62,-
Mortal Kombat	69,-
SIM Farm	69,-
Winter Olympics '94	76,-
Street Fighter 2	69,-
Hired Guns	81,-
Sam & Max dtsh.	85,-
Ultima VIII-PAGA	85,-

**CD-ROM**

**Tripple Action Vol. 1**  
2,3 und 4 je 38,-

Town with no Name	66,-
Psycho Killer	66,-
Sherlock Holmes I	59,-
Mad dog McCree	86,-
7TH Guest	86,-
Winter Olympics '94	91,-
Fantasy Empires	79,-

Grönemeyer Chaos	36,90
Sharewareperlen 3	45,-
Pegasus 3.0	55,-
Bertelsmann	
-Universallexikon	118,-
-Lexikon Geschichte	118,-
-Lexikon Wirtschaft	118,-
-Chronik d. 20. Jhrd.	185,-
Microsoft Dinosauers	109,-

**Erotik CD-Rom**  
ab 18 Jahren nur gegen Altersnachweis

Unbridled (dig Video)	59,-
Strip Poker	49,-
Girls, Girls, Girls	69,-
Zipder Erotic Spies	39,-
Physical Therapies	62,-
T&A 2 the Maxx	40,-
Busty Babes 2	69,-
Erotika 1	45,-
Busen Extra	59,-
ARI Bangkok II	57,-
Nightwatch Interact.	122,-

Versandkosten:  
Vorkasse 4,-  
Nachnahme 9,-  
Ausland nur Vorkasse 10,-

**Gutschein 5,- DM**  
wird beim Kauf von CD-ROM angerechnet  
PGC4/94



**Im Land der unbegrenzten Möglichkeiten herrscht Ruhe. Alle Entwickler haben ihr Programmpulver auf der CES verschossen, viele Designer und Programmierer gingen gleich danach in den wohlverdienten Urlaub. Doch so langsam kommen sie wieder auf Touren.**



## CHECKPOINT USA

### Mondsüchtig

Ein originelles und interessantes Spielkonzept stellte Walt Disney Software vor. In Wolf übernimmt der Spieler die Rolle eines Wolfs. Hier erfährt er in einer Reihe von Mini-Abenteuern, was es heißt, ein Wolf zu sein. Beispiel: Ein Naturschänder hat Ihre Welpen gestohlen und in einen Zoo gebracht, von dem sie natürlich befreit werden und nach Hause gebracht werden müssen. Durch geschicktes Taktieren ist es möglich, zum Leitwolf zu werden. Schweinchen Schlau, ebenfalls in Diensten der Walt Disney Company, hatte keinen Kommentar.

### SimKuhdorf

Maxis hält auch weiterhin an der bewährten Reihe seiner Sim-Produkte fest. In SimTown entwickelt der Spieler die Infrastruktur einer einzelnen Stadt durch Renovieren und

Aufpeppen einzelner Wohngebiete. Individuelle Wohnhäuser können neu gebaut oder ungebaut werden, Straßen verschönert und Gärten in Naturbiotop- oder HighTech-Gewänder gekleidet werden, wobei man sogar die Geschehnisse in den einzelnen Zimmern dieser Häuser verfolgen darf. Versteht sich von selbst, daß einem die Bewohner dieser Häuser mit der Zeit so richtig ans Herz wachsen. Außerdem gab Maxis bekannt, daß die deutsche Version von SimCity 2000 kurz vor der Fertigstellung steht.

### Früher Ruhm

Bereits vor seiner Veröffentlichung wurde Outpost, die erste Simulation von Sierra, von amerikanischen Journalisten zum besten Multimedia-Produkt gewählt. Outpost, das im April erscheinen soll, ist wirklich eine visuelle Augenweide, in der sich Science

Fiction und Science Fact vereinen. Nachdem die Erde nach einem Zusammenstoß mit einem Asteroiden zerstört wurde, begeben sich einige Überlebende mit dem Ziel, die menschliche Rasse zu erhalten, auf die Suche nach einem neuen bewohnbaren Planeten. Obwohl Outpost zu einem späteren Zeitpunkt auch als Diskettenversion erhältlich sein wird, empfiehlt sich dringend die Anschaffung der CD-ROM-Version. Außerdem arbeitet man zur Zeit an einem weiteren CD-ROM-Produkt mit dem Titel Phantasmagoria, einem Spiel, das gewisse Ähnlichkeiten mit The 7th Guest aufweist. In der Abenteuersparte tut sich ebenfalls was. Glaubhaften Gerüchten zufolge beginnt Sierra mit der Entwicklung eines neuen Space Quest-Adventures. Die "Guys from Andromeda" werden durch einen neuen Co-Designer wieder zum Leben erweckt. Roger lives!

### Investition

Der Interactor von Aura Systems ist der Vorstoß eines neuen Unternehmens in die Welt der Game Virtual Reality. Bei dem Produkt handelt es sich um eine Weste, die via Kabel mit der Soundkarte verbunden wird. Der Audio-Output wird in Synchronisation mit dem jeweiligen Programm in spürbares, kinetisches Feedback umgewandelt. Im Klartext: Schläge, Tritte und Explosionen kann man direkt am eigenen Leib verspüren. Damit man bei der Titelmelodie nicht gleich zu rütteln beginnt, kann die Musik vollständig unterdrückt werden. Aura Systems ist ein Unternehmen der Rüstungsindustrie, das sich auf die Herstellung von Simulationen spezialisiert. Der Interactor, gewissermaßen ein militärisches Abfallprodukt, wird im Sommer in den USA zu einem Preis von ca. 80 Dollar auf den Markt kommen.

Markus Krichel ■

### Kommentare, Kritik und Fragen

zu Checkpoint USA können Sie via E-Mail in CompuServe an die Adresse 73233,742 (Internet 73233.742@compuserve.com) oder mit einem Brief an die Redaktion, Stichwort Checkpoint USA, loswerden.



## Die Soundkarte die Ihnen auch durch Mark und Pfennig geht. Pro Sonic 16 – CD Stereo Power für Ihren PC

Genen Sie keine Kompromisse mehr ein. Unsere neue Soundkarte verwendet Ihren PC in ein Freizeitvergnügen in 16 Bit Stereo CD Qualität.

Zu Ihrer Weiterbildung, Entspannung oder für heiße Computerspiele und das alles für unter 200,00 DM.

100% kompatibel zu MPC2, Sound Blaster, Sound Blaster Pro und Adlib. 20 Stimmen Synthesizer, Panasonic CD-Rom Interface. Auch in SCSI 2 erhältlich. Das intelligente Media Vision Quick Start Programm garantiert kinderechte Installation.

Das müssen Sie gehört haben. Gehen Sie zu Ihrem Fachhändler oder zu einem der aufgeführten Märkte und überzeugen Sie sich selbst warum Media Vision der Welt größter Hersteller von 16 Bit Soundkarten ist. Genießen Sie die Klangwelt von Media Vision, denn auch der Preis ist Musik in Ihren Ohren.

### Hier gibt es Pro Sonic 16 Soundboards:

Karstadt • PC-Computer • Pro Markt • Phora Wessendorf  
• Kaurisch • UniMarkt • Elektroland • Komet • Trimedia  
• Lehmsiek • Tiemann



Alle Warenzeichen wurden anerkannt. \* Unverbindliche Preisempfehlung

Und erhältlich im guten  
Fachhandel



**MEDIA VISION**



Award Winners Gold Edition

# Vier in einem

**Spielesampler erfreuen sich wachsender Beliebtheit, stellen Sie doch eine sehr gute Möglichkeit dar, preiswert an hervorragende Software heranzukommen.**

**A**ward Winners Gold Edition" ist zugegebenermaßen ein sehr langer Titel für eine Spielesammlung, nimmt man jedoch die hervorragende Software in Augenschein, die sich auf den Disketten befindet, so kann der Name gar nicht lang genug sein.

Beginnen wir doch am besten mit Zool. Mit diesem Jump & Run wurde zum ersten Mal bewiesen, daß auf dem PC nicht nur Adventures und Simulationen möglich sind. Tolle Animationen, butterweiches Scrolling und ein einzigartiges Gameplay zeich-

nen diesen Hit aus. Ein weiterer Dauerbrenner ist Sensible Soccer, das im Sommer vergangenen Jahres fast den gesamten Redaktionsbetrieb lahmlegte. Täglich stand der alte Klassiker "Deutschland gegen Holland" auf dem Programm und lockte wahre Zuschauermassen vor den PC. Der Grund ist klar: funktionale Grafiken, phantastische Soundeffekte und eine bislang ungeschlagene Spielbarkeit machen dieses Spiel zum Weltmeister unter den Fußball-Spielen.



**Sensible Soccer stellt immer noch die Referenz unter den Fußballspielen dar (oben); Zool ist der Jump & Run-Star auf dem PC (links).**

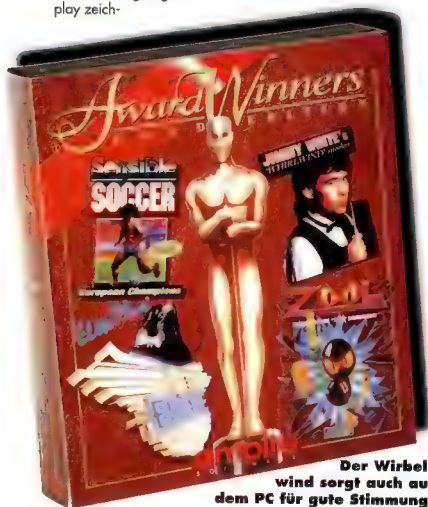
Jimmy White gehört fast schon zu den Legenden im Snooker, sind die Haare des "Whirlwinds" doch schon leicht ergraut. Ähnlich verhält es sich mit der PC-Simulation Jimmy White's Whirlwind Snooker. Schon etwas betagt, aber immer noch Spitzenreiter in seinem Genre. Nicht einmal Archer MacLean's Pool konnte diesen Erfolg übertreffen. Last but not least befindet sich noch Elite Plus in der hübschen Box. PC-Besitzer der ersten Stunde und alte C64-Veteranen werden sich bestimmt an diesen Klassiker erinnern und mit Schauern an die umstrittene Fortsetzung denken. Elite

Plus kann zwar nicht mit tollen VGA-Grafiken wie Privater aufwarten, bietet aber entscheidend mehr Spielinhalt und Atmosphäre. Ein Kultspiel, das den hervorragenden Sampler gelungen abrundet.

## Fazit

Wer sich eine umfassende Softwaresammlung zulegen, aber auf keinen Fall illegal werden möchte, kann bei Award Winners Gold Edition ruhigen Gewissens zugreifen. Für jeden ist hier etwas dabei, vom Sportspiel bis zur Weltraumsimulation.

Oliver Menne ■



**Der Whirlwind sorgt auch auf dem PC für gute Stimmung.**





# Maxi Soft zum mini Preis Softwareversand Andreas Füllbeck

(0212) 33 18 32 Fax (0212) 331832 Mo - Sa 8 - 19 Uhr

CD-ROM Laufwerke: Panasonic CR-562B DoubleSpeed 448-DM

Soundblaster Pro 269-DM

IBM Amiga		IBM Amiga		IBM Amiga		CD-ROM	
Archon Ultra*	DV 77,95	Forgotten Castles*	DA 77,95	Sam & Max	DV 79,95	Alone in the Dark	DV 89,95
Alone in the Dark II	DV 83,95	Goblins III	DV 77,95	Simon the Sorcerer	DV 80,95 65,95	BAT 2 - The Coshan Conspiracy	DV 77,95
Aces of the Deep*	su.A.	Gunslip 2000 Scenario D.	DA 54,95	Sim Farm	DV 77,95	Battle Isle 2	DV 83,95
Aufschwung Ost	DV 65,95 65,95	Hand of Fate Kyran 2	DV 72,95	Sim City 2000	DV 83,95	Beneath Steel Sky	DV 104,95
Anstöß	DV 82,95/77,95	Harpoon 2	EV 77,95	Spellunx	EV 59,95	Big Sea	DA 87,95
Ambermoon	DV 77,95	Horridible Toons	DV 72,95	SSN-21 Seawolf*	DA 77,95	Carmen USA Deluxe	EV 104,95
Battle Isle II	DV 83,95	Lands of Lore	DV 59,95	Star Trek II	DV 82,95	Comanche + Mission 1 und 2	DV 89,95
Beneath a Steel Sky	DV 74,95	Larry VI	DV 77,95	Star Reach*	su.A.	Day of Tentacle	DV 77,95
Beverly Hill Billies	DV su.A.	Links Pebble Beach	EV 42,95	Stronghold	DV 77,95	Der Clou	DV 83,95
Burntime	DV 77,95 65,95	Lothar Matthäus	DA 65,95 59,95	Steel Sky*	su.A.	Der Patrizier	DV 99,95
Cannon Fodder*	DA 59,95	Lost in Time	DV 78,95	Subwar 2050	DA 83,95	Goblins 3	DV 99,95
Christoph Columbus	DV 77,95 74,95	Lollypop	DA 73,95 59,95	Starlord	DA 83,95	Inca II	DV 109,95
Comanche Miles, Dis II	DV 54,95	Mad News	DV 77,95 65,95	Syndicate	DV 77,95 59,95	Indiana Jones 4 & 1000 Sharrow.	DV 65,95
Cyber Race	DV 77,95	Maniac Mansion II	DV 82,95	Syndicate Data Disk	DV 39,95	Iron Helix	DV 77,95
Das schwarze Auge 2	DV 77,95	Metal & Lace*	su.A.	T2 Arcade Game*	su.A.	Jurassic Park	DV 65,95
Der Schatz im Silbersee	DV 77,95 77,95	Mortal Combat	DA 59,95 54,95	Terminator Rampage	DV 77,95	Labyrinth of Time	EV 73,95
Demon Skate	su.A.	NHL Hockey	DA 77,95	T.F.X.	DA 83,95	Lands of Lore	DV 83,95
Die Siedler	DV 77,95 77,95	Nomad	su.A.	The Perfect General	DV 77,95 69,95	Microcosm	DA 109,95
Der Patrizier	DV 77,95 65,95	Pacific Strike	DA 83,95	The Lost Vikings	DV 77,95 65,95	Rebel Assault	DV 89,95
Der Planer	DV 77,95	Pacific Strike Speech Pa.	DA 39,95	The Dig*	su.A.	Return to Zork	DA 83,95
Der Clou	DV 77,95 65,95	Police Quest 4 - Open Se	EV 65,95	Tie Fighter*	su.A.	Strike Commander + Mission	DA 83,95
Delta V*	su.A.	Prince of Persia 2	DA 65,95	Tornado	DA 77,95 65,95	Stronghold	DV 77,95
Dracula	DV 77,95 65,95	Pinball Fantasies	DA 59,95	Turrican 2 A=Turrican 3	DA 65,95 49,95	Turrican 2	DA 59,95
Eishockey Manager	DV 77,95 73,95	Pizza Connection*	DA 77,95 77,95	Ultima VIII Pagan	DV 39,95	Ultima Underworld 1+2	DA 83,95
Elisabeth*	DV su.A.	Privatier	DA 82,95	Ultima VIII Pagan Speech P	DV 39,95	Zepplin	DV 83,95
Eys of the Beholder III	DV 77,95	Privatier Mission	DA 41,95	Winter Olympics	DA 65,95		
Elite II The Frontier	DV 65,95 54,95	Quest for Glory 4	EV 65,95	X-Wing	DA 83,95		
Fantasy Empires	EA 65,95	Rally	EV 63,95	X-Wing Upgrade Kit	DV 54,95		
Fire and Ice	DV 54,95 49,95	Return to Zork	DA 77,95	X-Wing Mission 2 (B Wing)	DV 41,95		
		Ringworld	EV 95,95	XMAS Lemmings	DA 37,95 37,95		
		Rise of the Robots*	su.A.	Zepplin	DV 77,95 65,95		

Verandkosten: 8,- DM + Nachnahmegebühr - Ausland nur gegen Vorkasse + 20,- DM + Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten - Spiele mit einem \* gek. waren vor Druckbeginn noch nicht lieferbar. Fordern Sie unsere Preisliste an. Versand: Umringhofstr. 18 - 42699 Solingen

Der Blitzversand

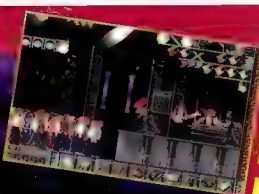
Vorbestellung  
Möglich!

## LIVECLUB

PRÄSENTIERT

# Backstage

## GEWINNT EINES VON 30.000 ACTION-COMPUTERGAMES !!!



DER LIVECLUB VERLOST 30.000 ACTION-ADVENTURE-GAMES. WENN IHR GEWINNEN WOLLT, MUßT IHR NUR DEN NEBENSTEHENDEN COUPON AUSFÜLLEN, FÜR EINE POSTKARTE KLEBEN UND EINSENDEAN

BACKSTAGE  
POSTFACH 10 19 05  
44719 BOCHUM

EINSENDESCHLUSS IST DER 01.05.1994  
DER RECHTSWEG IST AUSGESCHLOSSEN.  
MIT DEM GEWINN DES SPIELES SIND KEINE WEITEREN VERPFLICHTUNGEN VERBUNDEN



LIVECLUB

# Mit stählerner Faust

**Mirages Inhouse-Programmierteam Instinct Design hat sich mit Rise of the Robots ein hehres Ziel gesetzt: Das speziell für CD-ROM entwickelte Beat 'em Up-Spiel soll allen Klassikern dieses Genres den Rang streitig machen. Street Fighter 2, The Way of the Exploding Fist, Mortal Kombat und wie sie sonst noch alle heißen, sollen bald ernstzunehmende Konkurrenz bekommen. Julia Coombs von Mirage besuchte nämlich dieser Tage die PC Games-Redaktion und hatte eine spielbare Beta-Version von Rise of the Robots im Köfferchen. Lesen Sie selbst, was wir von ihr in Erfahrung bringen konnten und wie uns das Spiel gefallen hat:**

## Die Story

Metropolis 4, irgendwann in der fernen Zukunft: Der Electrocop-Konzern ist der mächtigste Hersteller von Kampf- und Industrierobotern. In seinem gigantischen Fertigungskomplex inmitten der Stadt Metropolis 4 ist die Rationalisierung weit vorangeschritten: Die wenigen Menschen, die die Produktion in der Fabrik bisher überwacht haben, sollen durch einen neuen, hyperintelligenten Roboter ersetzt werden, der als "Supervisor" alle Produktionsvorgänge lenken und kontrollieren wird. Leider funktioniert der Supervisor nicht ganz so gut, wie seine Erbauer sich dachten. Ein "Ego-Virus" schlich sich in das Gehirn des neu installierten Supervisors ein und verwandelte ihn in eine unberechenbare Bedrohung. Die Antwort der Electrocop-Geschäftsleitung ist ein Cyborg, der in das Produktionsgelände eingeschleust werden soll, um den Supervisor schnellstmöglich zu deaktivieren. In die Rolle dieses künstlichen Knaben schlüpfen nun Sie. Um dem Supervisor entgegenzutreten, müssen Sie sich zuerst mit seinen metallenen Lakaien abgeben: Lade- und Fertigungsroboter, Crusher, Wach- und Kampfroboter müssen überwunden werden.



## Die Steuerung und die Spielbarkeit

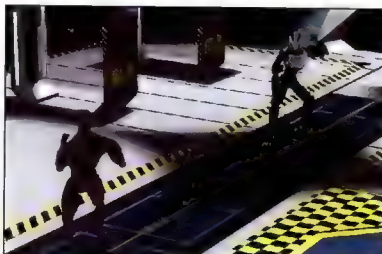
Mirages Ziel war es, ein Actionspiel für den PC zu entwickeln, das den Beat 'em Ups der teuren Münzautomaten in der Spielbarkeit gleichkommt. Ein großer Teil der Entwick-

lungszeit wurde deshalb in eine möglichst exakte Steuerung investiert. Das Ergebnis ist eine im Vergleich zu anderen Actionspielen sehr einfache Steuerung, in der auf diagonale Joystickbewegungen (da bei den meisten PC-Joysticks nicht exakt auszuführen) ganz verzichtet wurde. Der Spieler soll

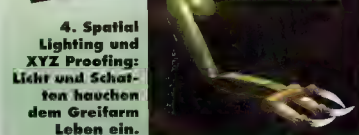
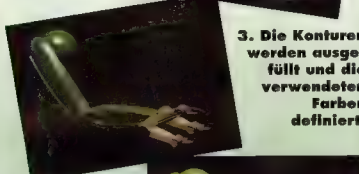
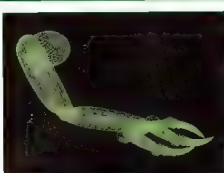
also keine Schwierigkeiten haben, einen bestimmten Schlag auszuführen, nur weil dieser besonders schwer mit dem Stick durchzuführen ist. Stattdessen setzt Mirage auf zusammenhängende "Ketten" von Joystickbewegungen. Das heißt beispielsweise, daß ein geduckter Schlag nicht mit der Diagonalebewegung links/unten, sondern mit der Bewegungskette "Joystick nach unten" und dann "Joystick nach links" ausgeführt wird. Bei etwas komplizierteren Schlägen bestehen solche Bewegungsketten aus vier bis fünf einzelnen Aktionen. Auch über den Schaden, den ein ausgeführter Schlag anrichtet, hat man sich Gedanken gemacht: Zum einen bestimmt der Spieler die Stärke seines Schlages selbst, indem er den Feuerknopf zunächst für einen "Power-up" gedrückt hält und die Kampftechnik durch Heben des Fingers letztendlich auslöst. Zum anderen zieht der Computer dem getroffenen Gegner auch nur soviel Energie ab, wie es die Härte des Schlages rechtfertigt.

## Die Grafik

Die Grafik ist für ein Actionspiel sicherlich ungewöhnlich: Alle beteiligten Roboter wurden mit einem speziellen CAD-Programm zunächst als Draht-



## 3D Visual Contouring - Vom Drahtgitter zum Greifarm



**Abgeriegelt wie ein Kernkraftwerk: Der Supervisor, ein Morph-Roboter, der seine Form beliebig verändern kann, dreht durch...**

## \*MICRO MAGIC\*

**Heiße Spiele – Starke Preise**

\*\*\* TEL. 02371 - 36330 \*\*\*

**Mo. - Do. 10 - 18.30 Uhr    Fr. 10 - 16.00 Uhr**

	PC		PC		PC			
1800	78	DV	Gateway 2	60	EV	Raid Baron	66	DV
AA-train	90	DV	Go-Sprinter	78	EV	Amiga page 1	48	EV
-Cronitor Set	30	DV	Real	60	EV	Return Medusa God	78	EV
AV-train	90	DV	Go-Glimpse	78	EV	Return to zero	78	EV
-V-train	90	DV	Go-Glimpse	78	EV	Rise of the Dragon	84	DV
-Mission Disk 1	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 2	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 3	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 4	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 5	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 6	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 7	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 8	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 9	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 10	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 11	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 12	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 13	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 14	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 15	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 16	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 17	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 18	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 19	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 20	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 21	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 22	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 23	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 24	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 25	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 26	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 27	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 28	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 29	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 30	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 31	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 32	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 33	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 34	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 35	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 36	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 37	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 38	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 39	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 40	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 41	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 42	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 43	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 44	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 45	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 46	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 47	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 48	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 49	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV
-Mission Disk 50	48	EV	Go-Glimpse	78	EV	Sam - Max DV	84	DV

TFX  
24 - DH

[illegible]

**Aufschwung Ost**  
66.- DV

Chrysothrix Kourouba	78-0V	381-20	Jan Mary Lou L	78-0V	Star Trek	78-0V
Civilization	80-0V	Jan 389 P		80-0V	Steegenb. Hotel.	84-0V
Comet	80-0V	Theresa 2 388		80-0V	St. Mary's	84-0V
Mission Disk 1	84-0V	Maria Lee 388		42-0V	Brnt Flighter 2	84-0V
Mission Disk 2	84-0V	Pabloe Rec388		45-0V	Stiles Commander	84-0V
Companions to Xanth	64-0V	Lords of Power		78-0V	Scrap	42-0V
Companions to Xanth	64-0V	84-0V in Time		84-0V	MLC Operation 2	42-0V
Curse of Enchantia	80-0V	The Cold Viding		78-0V	Striker	86-0V
Order Race	78-0V	Lothar Matthau		86-0V	Stop Roper 2	86-0V
Order Race	78-0V	Elia 3		45-0V	Stronghold DVI	86-0V
Darkseed	80-0V	Mad TV		30-0V	Stunt Island	86-0V
D&A	77-0V	Magic of Endora		78-0V	Survivor 2000	86-0V

**Sim City 2000**  
\* 84.- DV

[illegible]

## PC HAMMERPREISE !

[illegible][illegible]

**Versandkosten:** 8,00 DM, ab 250,00 DM Bestellwert versandkostenfrei.  
Lieferung gegen Nbf. + 4,00 DM zuz. Zahlkartengebühr oder Vorkasse.

\*) Ausland nur gegen Vorkasse zzgl. 15,00 DM Versandkosten. Es gelten unsere AGB.

Anforderung und Irrtum vorbehalten. \* = bei Drucklegung noch nicht verfügbar.

**MICRO MAGIC** - Starenweg 2 - 50638 Iserlohn  
Tel. 03371 36330 Fax 03371 36593

Tel: 023 71-36350 Fax: 023 71-34805



## Metallene Monster

**A**lle Gegner im Spiel wurden mittels eines neuen CAD-Grafiksystems namens "3D Visual Contouring" in CD-ROM-reife Form gebracht. Was die Programmierer aus den ihnen vorgelegten Skizzen gemacht haben, können Sie anhand der untenstehenden Bilder selbst beurteilen.



### Der Loader Droid

Dieser Roboter war eines der ersten Serienmodelle von Electracorp. Sein Gehäuse besteht aus relativ dünnem Eisen und wird von einfachen Stahlbolzen zusammengehalten. Trotz seines großen Gewichts und seiner trägen Mechanik ist der obere Teil seines Metallkörpers sehr agil. Der Loader wurde nicht für Kampfzwecke konstruiert und ist deswegen nur ein bedingt gefährlicher Gegner für Ihren Cyborg. Aber Vorsicht! Seine starken Hebearme können extremen Schaden anrichten.

### Der Builder Droid

Der Builder ist eine Weiterentwicklung des Loaders und wurde für das Transportieren schwerer Metallgussteile entworfen. Sein Bau ist auch mehr dem menschlichen Körper nachempfunden als der seines Vorgängers. Wenn dieser Roboter für Kampfeinsätze modifiziert wird, ist er in der Lage, weitreichende Schläge von immenser Kraft auszuweiten. Im Vergleich zu anderen Robotern verfügt der Builder aber über einen relativ niedrigen Intelligenzquotienten und reagiert sehr langsam.



### Der Crusher Droid

Dieser Droid ist wohl der erste, der als echte Herausforderung beschrieben werden kann. Seinen Namen hat er daher, daß der Crusher für das Zertümmern großer Maschinenteile konzipiert wurde. Er ist schnell und beweglich, übertrifft viele andere Roboter in Größe und Stärke und ist somit eine echte Gefahr für den Cyborg. Mit seinen "hi-resolution scanners" ist der rein aus Edelstahl gefertigte Roboter in der Lage, die Schwächen und Stärken seines Gegners zu analysieren und im Kampf gegen ihn auszuspielen.

### Der Soldier Droid

Eine ausschließlich für militärische Zwecke entwickelte Kampfmaschine. Sein Skelett besteht aus einer hochstabilen Mangan-Legierung und die Panzerung aus hitzeresistentem Teflon. Die CPU des Soldier ist ein neuronales Netz, das ähnlich dem menschlichen Gehirn lern- und anpassungsfähig ist. Sowohl im Waffenkampf als auch im körperlichen Duell hat der Cyborg keine guten Chancen gegen den Soldier. Das einzige Plus ist, daß sich der Roboter von seiner Entwicklung her noch im unausgereiften Teststadium befindet.



### Der Fighter Droid

Der Fighter wurde speziell für den unbewaffneten Kampf gebaut. Da dieser Roboter in Japan gebaut wurde, wird er von Spezialsoftware gesteuert, die ihn zum Martial Arts- und Kickbox-Könner macht. Sein Kampfstil ist schnell und aggressiv, und auch seine künstliche Intelligenz liegt weit über der anderer Droiden. Seine Position innerhalb der Roboter-Hierarchie unterstreicht seine Gefährlichkeit: Er fungiert als Leibwächter des Supervisors.



### Der Cyborg

Der Cyborg wird von einem menschlichen Gehirn gesteuert. Das ist nämlich der einzig wirksame Schutz gegen den Übergriff des "Ego-Virus", der sich bereits in den Schaltkreisen aller anderen Roboter auf dem Fabrikgelände einnisten konnte. Im Inneren enthält der Cyborg zusätzlich noch umfangreiche elektronische Datenbanken und Daten-Kommunikationssysteme. Die Außenhaut besteht aus einem chromverkleideten "Endoschild".







## Die Spielbarkeit von Rise of the Robots soll vieles Dagegenwiese in den Schatten stellen.

gitter berechnet und anschließend mit Textures überlagert. Alle Animationen liegen in vorberechneter Form auf der CD-ROM vor und müssen lediglich noch in den Speicher geladen werden. Die Rechenkraft eines modernen 486er PCs mußte somit für die restlichen Spielaspekte wie Sound, Joystick- und Kollisionsabfrage zur Verfügung stehen. Für einen normalen 14"-Monitor ist die vorliegende Auflösung von 640 auf 480 Bildpunkten dann auch fast etwas zu schade, da auf dem kleinen Bildschirm einige Details nicht ganz so gut herauskommen. Glücklicherweise schützt sich der Besitzer eines 17-Zollers!

## Die Voraussetzungen

Rise of the Robots wird für Segas Mega CD und in zwei unterschiedlichen Versionen für PC CD-ROM erscheinen. Die Aufteilung in eine SuperVGA- und eine VGA-Version wurde wegen der hohen Hardwareanforderungen der SVGA-Version notwendig. Die Hi-Tech-Version benötigt als Mindestkonfiguration einen 486 DX-Rechner mit minde-

stens 33 MHz Taktfrequenz sowie 4 MByte RAM. Die über 600 MByte Spieldateien werden dann aber in einer Auflösung von 640 auf 480 Bildpunkten in 256 Farben auf den Bildschirm gebracht. Die VGA-Version wird sich schon auf einem 386er mit 20 MHz und 2 MB RAM zum Laufen bringen lassen, bietet dafür aber nur die übliche VGA-Auflösung von 320 x 200 Bildpunkten. Bei der "großen" Version werden sich fast 400 MByte an Animationssequenzen auf der CD befinden, die zunächst in eine RAM-Disk und anschließend in den Arbeitsspeicher geladen werden. Bei der Soundunterstützung wird das übliche Trio - Soundblaster, Roland und AdLib - unterstützt und als Steuergerät empfiehlt der Hersteller einen Joystick, ersatzweise die Tastatur. Es versteht sich von selbst, daß die Anforderungen an das CD-ROM-Laufwerk ähnlich hoch gesteckt sind. Wer optische Performance will, sollte deshalb über ein Laufwerk mit 300 KByte/s Übertragungsrate verfügen.

Thomas Borovskis ■



Spätschnitt: jeden Mittwoch bis 20.00 Uhr! Okay Soli Hotline news 09674-8405

ESSEN	DV 59.90	Jarry 6	DV 99.90	Tony & Runa 1	DV 22.90
Frühling	DV 89.90	John Bow 2	DV 99.90	Tornados	DA 99.90
Frühling 1991	DA 89.90	Johns 1	DV 99.90	Ulf 1991	DA 99.90
Frühling 1992	DA 89.90	Johns 2	DA 79.90	Ulf 1992	DA 99.90
Frühling 1993	DA 89.90	Johns 3	DA 79.90	Ulf 1993	DA 99.90
Frühling 1994	DA 89.90	Johns 4	DA 79.90	Ulf 1994	DA 99.90
Frühling 1995	DA 89.90	Johns 5	DA 79.90	Ulf 1995	DA 99.90
Frühling 1996	DA 89.90	Johns 6	DA 79.90	Ulf 1996	DA 99.90
Frühling 1997	DA 89.90	Johns 7	DA 79.90	Ulf 1997	DA 99.90
Frühling 1998	DA 89.90	Johns 8	DA 79.90	Ulf 1998	DA 99.90
Frühling 1999	DA 89.90	Johns 9	DA 79.90	Ulf 1999	DA 99.90
Frühling 2000	DA 89.90	Johns 10	DA 79.90	Ulf 2000	DA 99.90
Frühling 2001	DA 89.90	Johns 11	DA 79.90	Ulf 2001	DA 99.90
Frühling 2002	DA 89.90	Johns 12	DA 79.90	Ulf 2002	DA 99.90
Frühling 2003	DA 89.90	Johns 13	DA 79.90	Ulf 2003	DA 99.90
Frühling 2004	DA 89.90	Johns 14	DA 79.90	Ulf 2004	DA 99.90
Frühling 2005	DA 89.90	Johns 15	DA 79.90	Ulf 2005	DA 99.90
Frühling 2006	DA 89.90	Johns 16	DA 79.90	Ulf 2006	DA 99.90
Frühling 2007	DA 89.90	Johns 17	DA 79.90	Ulf 2007	DA 99.90
Frühling 2008	DA 89.90	Johns 18	DA 79.90	Ulf 2008	DA 99.90
Frühling 2009	DA 89.90	Johns 19	DA 79.90	Ulf 2009	DA 99.90
Frühling 2010	DA 89.90	Johns 20	DA 79.90	Ulf 2010	DA 99.90
Frühling 2011	DA 89.90	Johns 21	DA 79.90	Ulf 2011	DA 99.90
Frühling 2012	DA 89.90	Johns 22	DA 79.90	Ulf 2012	DA 99.90
Frühling 2013	DA 89.90	Johns 23	DA 79.90	Ulf 2013	DA 99.90
Frühling 2014	DA 89.90	Johns 24	DA 79.90	Ulf 2014	DA 99.90
Frühling 2015	DA 89.90	Johns 25	DA 79.90	Ulf 2015	DA 99.90
Frühling 2016	DA 89.90	Johns 26	DA 79.90	Ulf 2016	DA 99.90
Frühling 2017	DA 89.90	Johns 27	DA 79.90	Ulf 2017	DA 99.90
Frühling 2018	DA 89.90	Johns 28	DA 79.90	Ulf 2018	DA 99.90
Frühling 2019	DA 89.90	Johns 29	DA 79.90	Ulf 2019	DA 99.90
Frühling 2020	DA 89.90	Johns 30	DA 79.90	Ulf 2020	DA 99.90
Frühling 2021	DA 89.90	Johns 31	DA 79.90	Ulf 2021	DA 99.90
Frühling 2022	DA 89.90	Johns 32	DA 79.90	Ulf 2022	DA 99.90
Frühling 2023	DA 89.90	Johns 33	DA 79.90	Ulf 2023	DA 99.90
Frühling 2024	DA 89.90	Johns 34	DA 79.90	Ulf 2024	DA 99.90
Frühling 2025	DA 89.90	Johns 35	DA 79.90	Ulf 2025	DA 99.90
Frühling 2026	DA 89.90	Johns 36	DA 79.90	Ulf 2026	DA 99.90
Frühling 2027	DA 89.90	Johns 37	DA 79.90	Ulf 2027	DA 99.90
Frühling 2028	DA 89.90	Johns 38	DA 79.90	Ulf 2028	DA 99.90
Frühling 2029	DA 89.90	Johns 39	DA 79.90	Ulf 2029	DA 99.90
Frühling 2030	DA 89.90	Johns 40	DA 79.90	Ulf 2030	DA 99.90
Frühling 2031	DA 89.90	Johns 41	DA 79.90	Ulf 2031	DA 99.90
Frühling 2032	DA 89.90	Johns 42	DA 79.90	Ulf 2032	DA 99.90
Frühling 2033	DA 89.90	Johns 43	DA 79.90	Ulf 2033	DA 99.90
Frühling 2034	DA 89.90	Johns 44	DA 79.90	Ulf 2034	DA 99.90
Frühling 2035	DA 89.90	Johns 45	DA 79.90	Ulf 2035	DA 99.90
Frühling 2036	DA 89.90	Johns 46	DA 79.90	Ulf 2036	DA 99.90
Frühling 2037	DA 89.90	Johns 47	DA 79.90	Ulf 2037	DA 99.90
Frühling 2038	DA 89.90	Johns 48	DA 79.90	Ulf 2038	DA 99.90
Frühling 2039	DA 89.90	Johns 49	DA 79.90	Ulf 2039	DA 99.90
Frühling 2040	DA 89.90	Johns 50	DA 79.90	Ulf 2040	DA 99.90
Frühling 2041	DA 89.90	Johns 51	DA 79.90	Ulf 2041	DA 99.90
Frühling 2042	DA 89.90	Johns 52	DA 79.90	Ulf 2042	DA 99.90
Frühling 2043	DA 89.90	Johns 53	DA 79.90	Ulf 2043	DA 99.90
Frühling 2044	DA 89.90	Johns 54	DA 79.90	Ulf 2044	DA 99.90
Frühling 2045	DA 89.90	Johns 55	DA 79.90	Ulf 2045	DA 99.90
Frühling 2046	DA 89.90	Johns 56	DA 79.90	Ulf 2046	DA 99.90
Frühling 2047	DA 89.90	Johns 57	DA 79.90	Ulf 2047	DA 99.90
Frühling 2048	DA 89.90	Johns 58	DA 79.90	Ulf 2048	DA 99.90
Frühling 2049	DA 89.90	Johns 59	DA 79.90	Ulf 2049	DA 99.90
Frühling 2050	DA 89.90	Johns 60	DA 79.90	Ulf 2050	DA 99.90
Frühling 2051	DA 89.90	Johns 61	DA 79.90	Ulf 2051	DA 99.90
Frühling 2052	DA 89.90	Johns 62	DA 79.90	Ulf 2052	DA 99.90
Frühling 2053	DA 89.90	Johns 63	DA 79.90	Ulf 2053	DA 99.90
Frühling 2054	DA 89.90	Johns 64	DA 79.90	Ulf 2054	DA 99.90
Frühling 2055	DA 89.90	Johns 65	DA 79.90	Ulf 2055	DA 99.90
Frühling 2056	DA 89.90	Johns 66	DA 79.90	Ulf 2056	DA 99.90
Frühling 2057	DA 89.90	Johns 67	DA 79.90	Ulf 2057	DA 99.90
Frühling 2058	DA 89.90	Johns 68	DA 79.90	Ulf 2058	DA 99.90
Frühling 2059	DA 89.90	Johns 69	DA 79.90	Ulf 2059	DA 99.90
Frühling 2060	DA 89.90	Johns 70	DA 79.90	Ulf 2060	DA 99.90
Frühling 2061	DA 89.90	Johns 71	DA 79.90	Ulf 2061	DA 99.90
Frühling 2062	DA 89.90	Johns 72	DA 79.90	Ulf 2062	DA 99.90
Frühling 2063	DA 89.90	Johns 73	DA 79.90	Ulf 2063	DA 99.90
Frühling 2064	DA 89.90	Johns 74	DA 79.90	Ulf 2064	DA 99.90
Frühling 2065	DA 89.90	Johns 75	DA 79.90	Ulf 2065	DA 99.90
Frühling 2066	DA 89.90	Johns 76	DA 79.90	Ulf 2066	DA 99.90
Frühling 2067	DA 89.90	Johns 77	DA 79.90	Ulf 2067	DA 99.90
Frühling 2068	DA 89.90	Johns 78	DA 79.90	Ulf 2068	DA 99.90
Frühling 2069	DA 89.90	Johns 79	DA 79.90	Ulf 2069	DA 99.90
Frühling 2070	DA 89.90	Johns 80	DA 79.90	Ulf 2070	DA 99.90
Frühling 2071	DA 89.90	Johns 81	DA 79.90	Ulf 2071	DA 99.90
Frühling 2072	DA 89.90	Johns 82	DA 79.90	Ulf 2072	DA 99.90
Frühling 2073	DA 89.90	Johns 83	DA 79.90	Ulf 2073	DA 99.90
Frühling 2074	DA 89.90	Johns 84	DA 79.90	Ulf 2074	DA 99.90
Frühling 2075	DA 89.90	Johns 85	DA 79.90	Ulf 2075	DA 99.90
Frühling 2076	DA 89.90	Johns 86	DA 79.90	Ulf 2076	DA 99.90
Frühling 2077	DA 89.90	Johns 87	DA 79.90	Ulf 2077	DA 99.90
Frühling 2078	DA 89.90	Johns 88	DA 79.90	Ulf 2078	DA 99.90
Frühling 2079	DA 89.90	Johns 89	DA 79.90	Ulf 2079	DA 99.90
Frühling 2080	DA 89.90	Johns 90	DA 79.90	Ulf 2080	DA 99.90
Frühling 2081	DA 89.90	Johns 91	DA 79.90	Ulf 2081	DA 99.90
Frühling 2082	DA 89.90	Johns 92	DA 79.90	Ulf 2082	DA 99.90
Frühling 2083	DA 89.90	Johns 93	DA 79.90	Ulf 2083	DA 99.90
Frühling 2084	DA 89.90	Johns 94	DA 79.90	Ulf 2084	DA 99.90
Frühling 2085	DA 89.90	Johns 95	DA 79.90	Ulf 2085	DA 99.90
Frühling 2086	DA 89.90	Johns 96	DA 79.90	Ulf 2086	DA 99.90
Frühling 2087	DA 89.90	Johns 97	DA 79.90	Ulf 2087	DA 99.90
Frühling 2088	DA 89.90	Johns 98	DA 79.90	Ulf 2088	DA 99.90
Frühling 2089	DA 89.90	Johns 99	DA 79.90	Ulf 2089	DA 99.90
Frühling 2090	DA 89.90	Johns 100	DA 79.90	Ulf 2090	DA 99.90
Frühling 2091	DA 89.90	Johns 101	DA 79.90	Ulf 2091	DA 99.90
Frühling 2092	DA 89.90	Johns 102	DA 79.90	Ulf 2092	DA 99.90
Frühling 2093	DA 89.90	Johns 103	DA 79.90	Ulf 2093	DA 99.90
Frühling 2094	DA 89.90	Johns 104	DA 79.90	Ulf 2094	DA 99.90
Frühling 2095	DA 89.90	Johns 105	DA 79.90	Ulf 2095	DA 99.90
Frühling 2096	DA 89.90	Johns 106	DA 79.90	Ulf 2096	DA 99.90
Frühling 2097	DA 89.90	Johns 107	DA 79.90	Ulf 2097	DA 99.90
Frühling 2098	DA 89.90	Johns 108	DA 79.90	Ulf 2098	DA 99.90
Frühling 2099	DA 89.90	Johns 109	DA 79.90	Ulf 2099	DA 99.90
Frühling 2100	DA 89.90	Johns 110	DA 79.90	Ulf 2100	DA 99.90
Frühling 2101	DA 89.90	Johns 111	DA 79.90	Ulf 2101	DA 99.90
Frühling 2102	DA 89.90	Johns 112	DA 79.90	Ulf 2102	DA 99.90
Frühling 2103	DA 89.90	Johns 113	DA 79.90	Ulf 2103	DA 99.90
Frühling 2104	DA 89.90	Johns 114	DA 79.90	Ulf 2104	DA 99.90
Frühling 2105	DA 89.90	Johns 115	DA 79.90	Ulf 2105	DA 99.90
Frühling 2106	DA 89.90	Johns 116	DA 79.90	Ulf 2106	DA 99.90
Frühling 2107	DA 89.90	Johns 117	DA 79.90	Ulf 2107	DA 99.90
Frühling 2108	DA 89.90	Johns 118	DA 79.90	Ulf 2108	DA 99.90
Frühling 2109	DA 89.90	Johns 119	DA 79.90	Ulf 2109	DA 99.90
Frühling 2110	DA 89.90	Johns 120	DA 79.90	Ulf 2110	DA 99.90
Frühling 2111	DA 89.90	Johns 121	DA 79.90	Ulf 2111	DA 99.90
Frühling 2112	DA 89.90	Johns 122	DA 79.90	Ulf 2112	DA 99.90
Frühling 2113	DA 89.90	Johns 123	DA 79.90	Ulf 2113	DA 99.90
Frühling 2114	DA 89.90	Johns 124	DA 79.90	Ulf 2114	DA 99.90
Frühling 2115	DA 89.90	Johns 125	DA 79.90	Ulf 2115	DA 99.90
Frühling 2116	DA 89.90	Johns 126	DA 79.90	Ulf 2116	DA 99.90
Frühling 2117	DA 89.90	Johns 127	DA 79.90	Ulf 2117	DA 99.90
Frühling 2118	DA 89.90	Johns 128	DA 79.90	Ulf 2118	DA 99.90
Frühling 2119	DA 89.90	Johns 129	DA 79.90	Ulf 2119	DA 99.90
Frühling 2120	DA 89.90	Johns 130	DA 79.90	Ulf 2120	DA 99.90
Frühling 2121	DA 89.90	Johns 131	DA 79.90	Ulf 2121	DA 99.90
Frühling 2122	DA 89.90	Johns 132	DA 79.90	Ulf 2122	DA 99.90
Frühling 2123	DA 89.90	Johns 133	DA 79.90	Ulf 2123	DA 99.90
Frühling 2124	DA 89.90	Johns 134	DA 79.90	Ulf 2124	DA 99.90
Frühling 2125	DA 89.90	Johns 135	DA 79.90	Ulf 2125	DA 99.90
Frühling 2126	DA 89.90	Johns 136	DA 79.90	Ulf 2126	DA 99.90
Frühling 2127	DA 89.90	Johns 137	DA 79.90	Ulf 2127	DA 99.90
Frühling 2128	DA 89.90	Johns 138	DA 79.90	Ulf 2128	DA 99.90
Frühling 2129	DA 89.90	Johns 139	DA 79.90	Ulf 2129	DA 99.90
Frühling 2130	DA 89.90	Johns 140	DA 79.90	Ulf 2130	DA 99.90
Frühling 2131	DA 89.90	Johns 141	DA 79.90	Ulf 2131	DA 99.90
Frühling 2132	DA 89.90	Johns 142	DA 79.90	Ulf 2132	DA 99.90
Frühling 2133	DA 89.90	Johns 143	DA 79.90	Ulf 2133	DA 99.90
Frühling 2134	DA 89.90	Johns 144	DA 79.90	Ulf 2134	DA 99.90
Frühling 2135	DA 89.90	Johns 145	DA 79.90	Ulf 2135	DA 99.90
Frühling 2136	DA 89.90	Johns 146	DA 79.90	Ulf 2136	DA 99.90
Frühling 2137	DA 89.90	Johns 147	DA 79.90	Ulf 2137	DA 99.90
Frühling 2138	DA 89.90	Johns 148	DA 79.90	Ulf 2138	DA 99.90
Frühling 2139	DA 89.90	Johns 149	DA 79.90	Ulf 2139	DA 99.90
Frühling 2140	DA 89.90	Johns 150	DA 79.90	Ulf 2140	DA 99.90
Frühling 2141	DA 89.90	Johns 151	DA 79.90	Ulf 2141	DA 99.90
Frühling 2142	DA 89.90	Johns 152	DA 79.90	Ulf 2142	DA 99.90
Frühling 2143	DA 89.90	Johns 153	DA 79.90	Ulf 2143	DA 99.90
Frühling 2144	DA 89.90	Johns 154	DA 79.90	Ulf 2144	DA 99.90
Frühling 2145	DA 89.90	Johns 155	DA 79.90	Ulf 2145	DA 99.90
Frühling 2146	DA 89.90	Johns 156	DA 79.90	Ulf 2146	DA 99.90
Frühling 2147	DA 89.90	Johns 157	DA 79.90	Ulf 2147	DA 99.90
Frühling 2148	DA 89.90	Johns 158	DA 79.90	Ulf 2148	DA 99.90
Frühling 2149	DA 89.90	Johns 159	DA 79.90	Ulf 2149	DA 99.90
Frühling 2150	DA 89.90	Johns 160	DA 79.90	Ulf 2150	DA 99.90
Frühling 2151	DA 89.90	Johns 161	DA 79.90	Ulf 2151	DA 99.90
Frühling 2152	DA 89.90	Johns 162	DA 79.90	Ulf 2152	DA 99.90
Frühling 2153	DA 89.90	Johns 163	DA 79.9		

Westwood Studios

# Die Wüste lebt

Die Mitarbeiter des  
Westwood Studios  
sind schon zu beneiden.

Mitten in Las Vegas, dem größten Zockerparadies auf Erden, hat das renommierte Softwarehaus seine Zelte aufgeschlagen.

Es bietet sich wohl nichts mehr an, als im direkten Anschluß an die CES auch den Westwood Studios einen kurzen Besuch abzustatten. Vor allem Fortsetzungen werden für den weiteren Verlauf des Jahres geplant. Den Insider wird das allerdings kaum wundern, schließlich kann Westwood auf ausgezeichnete Game-Engines zurückgreifen. Da wäre beispielsweise eine weitere Folge aus der Reihe Command & Conquer - unter diesem Titel ist in den USA Dune 2 erschienen. Eine Story wurde bis jetzt noch nicht entwickelt, le-

diglich das Thema ist klar: Terroristen-Bekämpfung. An den Grafiken wird noch kräftig gewerkelt, doch sind die Musikstücke schon so gut wie fertig. Da der Programmierer leidenschaftlich Pearl Jam hört (siehe Bild), kann man sich auf einen fetzigen Sound gefaßt machen. Außerdem erwartet uns ein Nachfolger zu Lands of Lore, der mit stark verbesserten Grafiken und einer noch packenderen Story aufwarten soll. Bis auf ein paar Animationen, die gleich megabyteweise

Speicherplatz vernichten, gab es aber wenig zu sehen.

Verständlich, denn der zweite Teil soll frühestens Ende 1994 auf den Markt kommen. Verträsten kann man sich in der Zwischenzeit mit der aufgepeppten CD-ROM-Version von Lands of Lore. In der englischen Originalversion hat Patrick Stewart aus Star Trek:



Next Generation den Part von King Richard übernommen. Der Clou: für den hiesigen Markt wird die CD-ROM komplett ins Deutsche übersetzt. Ein ganz großes Projekt wird auch Fables & Fiends 3, das knapp einen Monat nach Erscheinen des zweiten Teils bereits in Arbeit ist und Anfang 1995 erscheinen wird.



Die Übersetzung von Lands of Lore macht dem Programmierer sichtlich Spaß!



Der Soundtrack von Command and Conquer wird sehr viel härter: der Musiker hört Pearl Jam!



AMIGA CD32 MEGA CD PC CD-ROM

POD BAY

**Entwicklung vom Zentrumcomputer** Unsere Scanner erfassen  
Packungssatz mit der begrenzten Ausgabe von  
Microcosm für PC CD-ROM.

**Tiefenprüfung erlaubt** Superverpackung, Soundtrack-CD,  
exklusives Baumwoll-T-Shirt und CD für interaktives Gameplay.

**Bestenfalls (wird)** Nur 15.000 Sets weltweit nach dem Motto  
"Wer zuerst kommt, kauft zuerst" produziert. Sonderausgabe  
für PC CD-ROM kostet im Einzelhandel ~~199,95 DM~~

Auch Microcosm-Standardprodukte für Mega CD und Amiga  
CD32 gesichtet. Unverbindliche Preisempfehlung nur  
für die Spiel-CD: **119,95 DM**

**Preisnachlass** **UNSERERDENTLICH GÜNSTIG**

**Lebenszeitprodukt** Sofortbestellung. Ansonsten  
riskieren die Käufer signifikante Umsatzverluste.

Ende der Meldung

# MICROCOSM

**KEINER IST DAGEGEN IMMUN.**



"Das Spiel sieht nicht nur edel aus, es spielt sich auch so." ASM "It now are in gaming and the way ahead for CD. This is THE way forward." MEGA "The future today...  
quite unbelievable." THE ONE "Stunning game...buy it and be dazzled" PC POWER "Screenstar Award CU AMIGA CD32 'It's guaranteed to knock your socks off.' PC REVIEW  
"Has a unique style of playing producing a superior game...80% SEGA MEGADRIVE ADVANCED GAMING 80% NTY 90% MEGA POWER 90% SATURDAY DISNEY

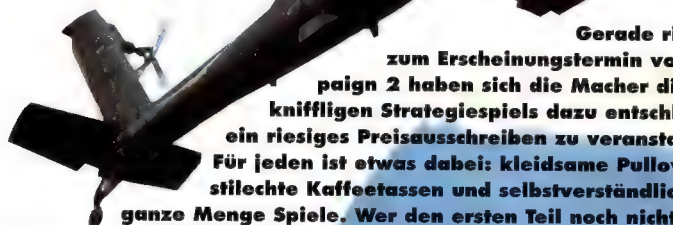


Campaign-Gewinnspiel

# Kleider machen Leute!

E!Games

empire



Gerade richtig zum Erscheinungstermin von Campaign 2 haben sich die Macher dieses kniffligen Strategiespiels dazu entschlossen, ein riesiges Preisausschreiben zu veranstalten. Für jeden ist etwas dabei: kleidsame Pullover, stilechte Kaffeetassen und selbstverständlich eine ganze Menge Spiele. Wer den ersten Teil noch nicht kennt - es ist ja auch schließlich eine ganze Weile her, daß Campaign für den PC erschienen ist - wird sich bestimmt darüber freuen, daß auch dieses Spiel zur Verlosung ansteht. Apropos Verlosung! Bei diesem Gewinnspiel müssen Sie keine an den Haaren herbeigezogene Preisfrage beantworten, um zu den glücklichen Gewinnern zu gehören.

Einfach eine Postkarte an diese Adresse schicken und schon nehmen Sie an dieser Verlosung teil. Der Rechtsweg ist natürlich wie immer ausgeschlossen!

Computec Verlag GmbH & Co. KG  
Redaktion PC Games  
Kennwort: Campaign 2  
Isarstraße 32-34  
90451 Nürnberg



30 Sweat Shirts  
15 Kaffeetassen  
10 Campaign II Spiele  
10 Campaign I Spiele  
10 Campaign Mission Disks





# SIM

# CITY 2000™

THE ULTIMATE CITY SIMULATOR

Komplett  
in  
Deutsch

3-D-Darstellung in drei Zoom-Stufen

Farbige 32-Bit-Farben SVGA-Grafik

Freie Gestaltung Ihrer Stadt

Freie Gestaltung eigener Landschaften

- Neue Szenarien, neue Katastrophen, Lokal-Zeitungen mit den neuesten Meldungen, U-Bahnen, Wasserleitungen, Parks, Zoos, Autobahnen, Tunnels, und, und, und ...



Hotline: Mo.-Fr. 15<sup>00</sup>-18<sup>00</sup> Uhr  
BBS Nr.: 06107 - 930 - 222

**BOMICO**  
ENTERTAINMENT SOFTWARE



Action Replay PC

# Kein Aprilscherz!



**Action Replay goes PC. So unglaublich diese Nachricht auch klingen mag, es handelt sich dabei nicht um einen Aprilscherz. Das bei Konsolenbesitzern beliebte Cheat-Modul wird als Zusatzkarte in den PC gesteckt.**

suchen und diese auch zu finden. Nicht zu vergessen die SLOMO-Funktion, mit dem ein Spiel um jede beliebige Prozente "abgebremst" werden kann.

re Waffen zu erschummeln. Für den PC wurden bis vor kurzem noch keine Anstalten unternommen, dieses Konzept in eine PC-Steckkarte umzusetzen. Ein einleuchtender Grund dafür sind sicherlich die krassen Hardwareunterschiede, die von PC zu PC traditionell bestehen. Trotzdem ließ man sich bei Datel Electronics nicht entmutigen und bastelte so lange emsig herum, bis das erste Cheat-Modul für PCs stand: das Action Replay PC.

## Die Steckkarte

Auf der 8 Bit-Steckkarte wurden RAM- und ROM-Bausteine mit über einem Megabyte an Speicherkapazität untergebracht. Beim Druck auf die mitgelieferte Fernbedienung wird ein beliebiges aktives Programm augenblicklich in seinem Ablauf "eingefroren" und

Das Menü aktiviert sich. Die Menüoberfläche ähnelt dem DOS-Prompt und wird auch analog bedient: Über die Eingabe einfacher Kommandos hat man Zugriff auf alle integrierten Möglichkeiten der Steckkarte. Was die Karte bietet, war bisher teilweise nur mit teurer Spezialhardware möglich: Ein Programm - und das bezieht sich nicht nur auf Spiele, sondern auch auf Anwendungen, die EMS oder XMS benutzen - kann im eingefrorenen Zustand als Datei auf die Festplatte gespeichert werden und jederzeit genau an derselben Stelle fortgesetzt werden. Eine Screensaver-Option gibt Ihnen desweiteren die Möglichkeit, den momentanen Bildschirminhalt als PCX-Datei auf die Festplatte zu speichern, und ein wirklich leistungsfähiges Trainerprogramm hilft Ihnen, in jedem beliebigen Spiel - selbst wenn dort von den Programmierern keine Cheat Modi integriert wurden - nach Cheats zu

## Unbegrenzte Möglichkeiten

Für Spieler ist diese Steckkarte eine hervorragende Investition. Die Einsatzmöglichkeiten sind dermaßen vielfältig, daß nur die Phantasie des Benutzers hier die Grenzen setzt. Wer einfach nur seine Spiele besser beherrschen möchte, kann die Karte für seine Zwecke ebenso gut einsetzen wie ein Assembler-geübter Cracker, der - und das muß hier als negativer Aspekt erwähnt werden - einen Kopierschutz beseitigen möchte.

Thomas Borovskis ■

**D**er Name Action Replay hatte bis jetzt nur im Lager der Konsolenbesitzer eine gewisse Bedeutung: Mittels eines Action Replay Moduls, das zwischen die Sega- oder Nintendo-Spielkonsole und deren Einsteckmodule geschaltet wurde, konnte man nach Belieben in den Speicherschips des Moduls herumfummeln, um sich unendliche Leben, mehr Energie oder besse-

I.N.F.O

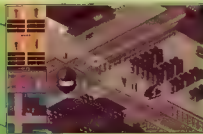
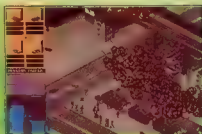
### Bezugsadresse:

Dataflash  
Wassenbergstr. 34  
46 446 Emmerich  
**Preis:**  
ca. DM 199,-

# AMERIKA – JETZT BIST DU DRAN!



"Syndicate"... Eines der richtungsweisenden Spiele dieses Jahrzehnts." PC Player: 89%  
"Syndicate... Vielleicht das intelligenteste und beste Spiel aller Zeiten." Powerplay: 90%



Jetzt ist der amerikanische Kontinent von Alaska bis Argentinien außer Kontrolle geraten. Als Anführer eines Syndikats müssen Sie alles Nötige tun, um die aufständische Bevölkerung wieder auf Ihre Seite zu bringen, bevor die gegnerischen Syndikate in den dunklen und korrupten Straßen Amerikas die Macht übernehmen.

Um Ihnen bei den 21 brandneuen Missionen zu helfen, stehen Ihnen eine ganze Reihe gefährlicher Waffen und Geräte zur Verfügung, die Sie zur Unterstützung Ihrer Agenten einsetzen können.

Sie haben jetzt sogar die

Möglichkeit, Ihre Agenten als unschuldige Zivilisten zu tarnen, damit sie sich unauffällig unter das Volk mischen können, bevor sie ihre Maschinenpistolen ziehen. Oder Sie aktivieren ein Leuchtfeuer mit Zielsucheinrichtung, um Luftmächte einzuberufen, die gegnerische Gefahrenzonen ausschalten.

Diese komplett deutsche Zusatzdiskette enthält außerdem eine Netzwerkunterstützung für bis zu acht Spieler mit speziellen Multiplayer-Missionen. Jetzt wird sich zeigen, wer wirklich Ihr Freund ist...

Syndicate - American Revolt.™

Die Zukunft ist noch dunkler geworden.



## AMERICAN REVOLT™

SYNDICATE™ DATA DISK



Falls Sie Schwierigkeiten haben, dieses Spiel im Handel zu erwerben, wenden Sie sich bitte an EA DIREKT, Tel.: 05241/24307, Fax: 05241/24244



BULLFROG  
PRODUCTIONS LTD



Vertrieb durch: Electronic Arts GmbH,  
Verl. Str. 1, 33392 Gütersloh

© 1993 Bullfrog Productions Ltd.  
Syndicate und Electronic Arts sind  
Warenzeichen von Electronic Arts.



F-14 Fleet Defender

# Flotter Vogel

Die F-14 Tomcat ist spätestens seit dem Kinoschinken Top Gun als verbreiteter Düsenjet für den mobilen Einsatz auf Flugzeugträgern bekannt. Nach drei Spiel-Episoden über den F-15 Strike Eagle nimmt sich der Simulationshersteller MicroProse jetzt des F-14 Jets an.



Grafik nicht von schlechten Eltern: Die F-14 mit Details.

Lange, lange war es ruhig auf MicroProses Spezialgebiet. Nach F-15 III kam keine vergleichbare Flugsimulation von diesem Hersteller mehr auf den Markt. Mit F-14 Fleet Defen-

der wird die Tradition des Hauses endlich wieder fortgesetzt. Zusammen mit einem computergesteuerten Wingman erheben Sie sich in den Luftraum oberhalb der Weltmeere. Als Luftstaffel der NA-

VY-Flotte übernehmen Sie Geleitschutz- und Verteidigungsaufgaben oder fliegen Angriffswellen gegen einfällende Flugzeuge. Geschichtlich ist die Simulation gegen Anfang

der 80er Jahre angesiedelt, als die Rolle der U.S.-Flotte vor dem Hintergrund der angespannten Weltlage noch von großer Bedeutung war. Die Grafik ist wieder einmal spektakulär geworden, da sowohl

Texturing als auch Gouraud-Shading extensiv eingesetzt wurde. Lauffähig sein wird F-14 Fleet Defender auf 386er Rechnern mit 4 MByte RAM und DOS 5.0 aufwärts. Richtig flott und detailliert wird es am Bildschirm allerdings erst ab einer 486er-CPU mit entsprechender Megahertz-Zahl - circa 40 MHz aufwärts.

Thomas Borovskis ■

I · N · F · O

**Hersteller:**

**MicroProse**

**System:**

386er, 4MByte

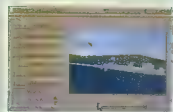
**Preis:**

ca. DM 120,-

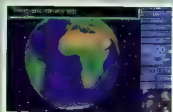
**Erhältlich:**

zweites Quartal

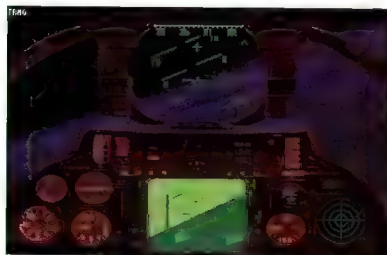
## What's Up, MicroProse?



**1942:** Eine reinrassige Dogfight-Simulation: Fliegen Sie rund hundert historische Missionen allein oder zu zweit über Modem.



**Ufe:** Ein Spiel für Science Fiction-Fans mit Hang zu Wirtschafts- und Manager-Simulationen.



Anfang der 80er Jahre sah es noch düster aus zwischen den Blockstaaten.

# RUSHWARE

# AKTIONSWOCHEN

Tolles Gewinnspiel! Top Angebote bei



7.3.-12.3.94 Rollenspiel

14.3.-19.3.94 Adventure

21.3.-26.3.94 Simulation

28.3.-2.4.94 Happy Easter

5.4.-9.4.94 Science Fiction

88109 Augsburg, Eichhörnchenstraße 14, UniMarkt  
38251 Bad Hersfeld, Landecker Straße 3, ProMarkt  
98052 Bamberg, Ludwigstraße 2, PC Computer-Center  
12277 Berlin, Buckower Chaussee 100, ProMarkt  
10789 Berlin, Wittenburgplatz 4, PC.COM  
08125 Chemnitz, Dübenerstraße 5/ACC, KOMET  
32758 Detmold, Ernst-Hilker-Straße 15, Elektroland  
65582 Diez, Am Backsteinrand 8, ProMarkt  
40233 Düsseldorf, Erkrather Straße 168-179, Elektroland  
04910 Eisleben, Lauchhammerstraße 109, Elektroland  
91052 Erlangen, Nürnberger Straße 88, PC Computer-Center  
65780 Eschborn, Philipp-Hoffmann-Straße 2-4, ProMarkt  
45141 Essen, Ramlerstraße 92, Elektroland  
88388 Gersheim, Dieselstraße 5a, UniMarkt

35388 Gießen, Gottlieb-Daimler-Straße 14, ProMarkt  
37073 Göttingen, Weener Straße 75, Elektroland  
87437 Kempten, Reichersstraße 30, UniMarkt  
58070 Koblenz, Carl-Zell-Straße 4, KOMET  
47798 Krefeld, Ostwall 138, PC-Computer-Center  
23560 Lüneburg, August-Bebel-Straße 25-28, Elektroland  
23552 Lübeck, Königstraße 59-67, Lehmann  
55129 Mainz, Alte Mainzer Straße 104, ProMarkt  
87708 Memmingen, Schlachthofstraße 53, UniMarkt  
58410 Mönchengladbach, Industriestraße 20-24, ProMarkt  
80331 München, Westerntorstraße 32, PC.COM  
40155 Münster, Wolbecker Straße 16a, Elektroland  
88231 Neu-Ulm, Wegenerstraße 1, UniMarkt  
06538 Neuried, Stummstraße 2/Sampark Center, Elektroland

90402 Nürnberg, Färkerstraße 20, PC Computer-Center  
33100 Paderborn, Herkestraße 5, Elektroland  
93051 Regensburg, De-Gassler-Straße 43, PC Computer-Center  
68111 Saarbrücken, Saar-Galerie, Elektroland  
66740 Saarbrücken, Am Retsprung 7, Elektroland  
67346 Speyer, Am Retsprung 7, Elektroland  
94315 Straubing, Nibelstraße 14, PC-Computer-Center  
54290 Trier, Südallee 36, ProMedia  
84331 Weiden, Friedrich-Schüler-Straße 2, ProMarkt  
35576 Weitzlar, Herkules-Center, ProMarkt  
65189 Wiesbaden, Malzer-Str. 90-101, ProMarkt  
65203 Wiesbaden, Appellstraße 27, ProMarkt  
26382 Wilhelmshaven, Marktstraße 52, Tamann  
42283 Wuppertal, Unterdröben 81, Elektroland

Tie Fighter

# Die dunkle Seite d

**The Saga continues. Nachdem X-Wing letztes Jahr sämtliche Verkaufsrekorde gebrochen hat, wirft jetzt der zweite Teil des Space Combat Simulators seine Schatten voraus.**



Mit großer Spannung warten die PC-Jedis auf den nächsten Teil der Star Wars-Simulation. Im Frühjahr ist es endlich soweit: LucasArts geht mit Tie Fighter in die zweite Simulationsrunde. Einen Eindruck von der Genialität dieses Spiels liefert bereits die erste spielbare Demo-Version.

Halbe Sachen waren noch nie im Sinne von Branchenprimus LucasArts. Dementsprechend wurde für den X-Wing-Nachfolger auch nicht nochmal das Ur-Programm aufgewärmt, sondern eine völlig neue Variante im ewigen Kampf zwischen Gut und Böse gewählt. Wie man sich beim Namen Tie Fighter

schon denken kann, streiten Sie diesmal für die dunkle Seite der Macht. Als imperialer Rekrut müssen Sie sich im Kampf gegen die aufständischen Rebellen bewähren und für Ruhe und Ordnung in der Galaxie sorgen. Überzeugte Skywalkers werden mit diesem Auftrag zunächst ihre Probleme haben. Trotzdem ist

es schon eine besondere Erfahrung, im Cockpit eines Tie-Jägers seinen Dienst zu verrichten.

## Never Change a Winning Team

Das Jahr 1993 stand ganz im Zeichen von LucasArts. Als man das langersehnte X-Wing im Mai veröffentlichte, konnte man den durchschlagenden Erfolg nur erahnen. Doch die perfekte Realisierung der ersten Star Wars-Simulation sorgte dafür, daß überall auf der Welt "normale" PC-User zu gefesselten X-Wing-Jüngern wurden. Nüchtern ließ man sich die Zähne an den (nicht gerade leichten) Missionen aus. Das Feedback der Käufer war so gewaltig, daß sich das ursprüngliche Designteam von Lawrence Holland und Edward Kilham wieder zusammenfand, um den zweiten Teil des Space Combat-Simulators zu schaffen. Daß Sie diesmal unter Regie von Lord Vader und Co. fliegen, ist natürlich nicht die einzige Neuerung, die Tie



**Gouraud-Shading soll die kantige X-Wing-Grafik etwas natürlicher wirken lassen. Die Grafik ist aber keineswegs die einzige Verbesserung.**





# COMPETITION

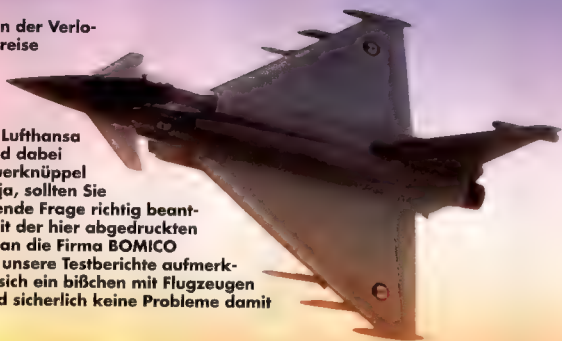
Competition

## Großes TFX

Mit Oceans Flugsimulation TFX hat man bei BOMICO einiges vor: Das Spiel des Monats aus Ausgabe 12/93 wird im März hunderweit mit über 100 Fernschneidern bewor-

ben. Im Zuge dieser Kampagne sollen PC Gamer-Leser nun die Chance haben, insgesamt 40 tolle Preise zu gewinnen.

Möchten Sie an der Verlosung der 40 Preise teilnehmen, vielleicht sogar einen Flug in einem Simulator der Lufthansa mitmachen und dabei selbst am Steuerknüppel sitzen? Wenn ja, sollten Sie die untenstehende Frage richtig beantworten und mit der hier abgedruckten Antwortkarte an die Firma BOMICO schicken. Wer unsere Testberichte aufmerksam liest und sich ein bisschen mit Flugzeugen auskennt, wird sicherlich keine Probleme damit haben:



### 1. Preis:

Flug in einem Lufthansa-Simulator  
Beteiligung an 4 Stunden Flug in einem Eurofighter

### 2. - 20. Preis:

Flug im Lufthansa TFX

### 21. - 40. Preis:

T-Shirt mit dem TFX-Logo



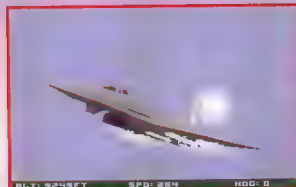
### Frage:

Welche Flugzeuge stehen dem Spieler bei TFX zur Auswahl?

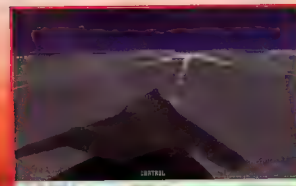
# Gewinnspiel



Der Stealthfighter F-117



Der Eurofighter 2000



Die F-22

**Nebenstehenden  
Coupon ausschneiden  
und schicken an:**

BOMICO Entertainment  
Software

**KENNWORT TFX**

Am Südpark 12  
65 451 Kelsterbach



Name: Andreas Schiffmann  
 Straße: Am Hügel 12  
 PLZ, Ort: 66679 Rimlingen  
 Geschlecht: männlich

Antwort: \_\_\_\_\_

Ich besitze einen Computer, nämlich:

PC 486 DX2

Und Spiele von BOMICO:

- ☐ Finde ich sonst nicht so toll  
☐ Spiele ich mit Begeisterung  
☒ Sorry, dies ist mein erstes

Wenn ich ein Spiel kaufe, dann wegen:

- ☒ Empfehlung von Freunden  
☒ Zeitungsbericht/Test in.

PC-Games

☐ Anzeige in:

- ☐ Verpackung des Spiels  
☐ Andere Gründe:

Ich bin interessiert an:

CD-ROM-Spielen

- ☐ und habe bereits ein CD-ROM  
☒ und habe noch kein CD-ROM

Lern-Software

- ☐ Ja, großes Interesse  
☒ Nein, brauche ich nicht

Ich bevorzuge:

- ☒ Adventures  
☒ Rollenspiele  
☐ Strategie  
☐ Geschicklichkeit

☒ Simulation

☒ Sport

☒ Action

Mein Geburtsdatum:

18.05.1981



# Digital Hollywood

**Hollywood rief und alle kamen. Unter dem Motto "Konvergenz der Unterhaltungsindustrie und der Interaktiven Medien" lud man zur "Digital Hollywood Konferenz" ins weltberühmte Beverly Hills Hilton Hotel in Hollywood ein. Neben**

**Spieleherstellern waren Musiker, Filmproduzenten, Autoren sowie Film- und Fernsehstars geladen. Unter den ca. 500 geladenen Gästen befand sich auch unser US-Korrespondent Markus Krichel.**

## Interaktives Multimedia

Sicherlich ist eine Messe wie die Digital Hollywood ein lebenswerter Versuch, dem vielschichtigen Begriff Interaktives Multimedia eine klare Definition zu verleihen. Dennoch muß gesagt werden, daß von den ca. 500 Besuchern ca. 300 keine Ahnung hatten, was sich hier eigentlich abspielte - dafür trugen sie jedoch die teuersten Anzüge und die schönsten Uhren. Zwischen den Ahnungslosen fanden sich aber auch einige echte Experten, wie z. B. der amerikanische Rockmusiker Todd Rundgren, Interplays Alan Pavlish, mehrere Filmproduzenten und Programmierer.

Zugegebenermaßen wurde an dem Begriff in der letzten Zeit eine Menge Raubbau betrieben und die Verwirrung ist zu einem gewissen Grad auch verständlich. Interaktiv ist klar: Es erlaubt dem Benutzer, aktiv in das Geschehen auf dem Monitor einzugreifen. Multimedia ist der Knackpunkt. Wenn der durchschnittliche Computer-User an Media denkt, drängt sich sofort der Gedanke an Datenträger auf, d. h. Disketten, CD-ROM, Festplatten etc. In der Wortkombination Interaktives Multimedia bezieht er sich jedoch auf die verschiedenen Medienarten, d. h. Computerspiele, Film, Musik etc.

Diese Definition hat jedoch nichts zu tun mit Computern, die sich das Siegel Multimedia PC umhängen wollten. Im Hardwarebereich sieht die Definition etwas anders aus. In seiner einfachsten Erscheinungsform handelt es sich hierbei um einen IBM-kompatiblen Computer mit einem VGA-Monitor, einer Soundkarte und einem CD-ROM-Laufwerk. Die Gerätekombination liefert Video- und Audiosignale, die weit über das normale Maß eines Standard-PCs hinausgehen. Aufgrund der sich

ständig verbessernden Technologien muß der Begriff MPC (Multimedia-PC) jedoch ständig neu definiert werden. Und genau das hat sich der PC Marketing Council, ein Geisteskind von Microsoft (von wem sonst?), zur Aufgabe gemacht. Vor der Festlegung dieses Standards benutzten alle sogenannten MPCs eine Kombination verschiedener Komponenten, wodurch sich natürlich Kompatibilitätsprobleme bei der Multimedia-Software ergaben. Also schuf der obengenannte Council 1991 den folgenden Standard für den MPC Level 1: Ein 386SX mit 2 MB RAM und 30 MByte Festplatte, eine 8 Bit-Soundkarte und ein Single Speed-CD-ROM-Laufwerk. Im Mai 1993 legte man den MPC Level 2 Standard fest: Ein 486SX mit 4 MB RAM, Soundkarte und einem Double Speed-CD-ROM-Laufwerk. Hersteller wie Origin Software können selbst darüber nur müde lächeln.

## Musik

Für Musiker ist die interaktive CD-ROM von besonders großem Interesse. Experimentierfreudige Rocker wie Peter Gabriel, David Bowie, Todd Rundgren, Thomas Dolby, Herbie Hancock und The Great Kat sind die Wegweiser für neue CD-ROM-Produkte, die den Käufer vom bloßen Zuhörer in die Rolle des Produzenten oder Begleitmusikers erheben.

Diese Musiker haben sehr unterschiedliche Ansichten von der Bedeutung des Begriffs Interaktive Musik, die Sie auf diesen Seiten erfahren können. Peter Gabriels Xplora erlaubt einen Einblick hinter die Kulissen der Musikszene. Mit einem Backstage Pass, der unbegrenzten Zutritt erlaubt, wird der Benutzer nicht nur zum Betrachter, sondern zum aktiven Teilnehmer bei einer Jam Session mit Peter und seiner Band. Außerdem kann man über ein virtuelles Mischpult eigene Versionen



**Die meisten der multimedialen Kabinettstücken laufen auf Panasonics 3DO. Daraus sollte man aber nicht schließen, daß sich PC-CD-ROM in einer Sackgasse befindet.**



**Trotz der zahlreichen Besucher traf man nur sehr wenige Leute vom Fach. Die meisten wollten einfach nur präsent sein, denn schließlich könnte man ja etwas verpassen.**

des Hits Digging in the Dirt abmischen. Die CD enthält über 140 Minuten Bild- und Toninformation, alle vier in den USA veröffentlichten Musikvideos von dem Album US, einschließlich eines nicht veröffentlichten Videos des Songs Steam.

Außerdem wurden im Rahmen der Konferenz Ausschnitte aus David Bowies neuer interaktiver CD gezeigt. Nach Angaben von Davids Manager, Ty Roberts, plant Bowie in Zukunft zeitgleich mit seinen neuen Alben auch interaktive CD-ROM-Produkte zu veröffentlichen. Der Arbeitstitel für das Erstlingsprodukt lautet David Bowie Interactive. Mehr darüber in einer der nächsten Ausgaben.

Ein anderes Produkt, das eine Nische füllt, ist Digital Beethoven on Speed von der Metal-Musikerin The Great Kat. The Great Kat verfügt über ein Diplom vom Juilliard Institute in New York, der besten Musikschule Amerikas. Davon ist jedoch weder bei ihrer Musik noch bei ihrer Ausdrucksweise viel zu merken. Diese Mischung aus Beethovens klassischen Werken und härtestem Trash-Metal ist zwar nicht jedermanns Sache, zeigt aber, daß dieses Medium genügend Raum für Experimente bietet. Das Ganze wird noch unterlegt mit einem Kompositionsprogramm und Ausschnitten aus Fernsehinterviews, bei denen selbst hartgesottene Matrosen rote Ohren bekommen.



**Der Manager von David Bowie, Ty Roberts, zeigt den Besuchern die ersten Bilder von der ersten Multimedia-CD seines Schützlings. Man darf gespannt sein.**

## Film

Auch im Filmbereich werden die neuen Technologien kräftig genutzt. Unter den Anwesenden befand sich auch Brannon Braga, der Produzent und Drehbuchautor des neuen Star Trek: The Next Generation-Films, der zu Weihnachten in den amerikanischen Kinos anläuft. Wie weiland Jurassic Park, wird auch TNG: The Movie mit computergenerierten Spezialeffekten nicht geizen. Direkt vor Ort wurden auch Flugsequenzen für einen weiteren Film produziert. In Perodactyl Woman verwandelt sich eine amerikanische Hausfrau, gespielt von Beverly D'Angelo, in einen prähistorischen Urvogel, den Archeopteryx. Von einem voll flugtauglichen Modell wurde der antike Himmelstürmer via Kamera in ein Grafikprogramm übertragen, in dem dann die genauen Bewegungsabläufe und Flügelbewegungen in allen Einzelheiten festgehalten wurden. Der Film wird im Frühjahr nächsten Jahres in Deutschland zu sehen sein.

# Award Winners

GOLD EDITION

**Vier Hervorragende Klassiker, zu einem hervorragenden Preis!**

**Sensible SOCCER**  
92.51 STARD EDITION  
European Champions

**JIMMY WHITE'S 'WHIRLWIND' snooker**

**ELITE ELITE Plus**

**ZOO! DIMENSION**

**empire**  
SOFTWARE

**Sensible SOCCER**  
Anspruchsvollste Kicker sind vollauf zufrieden!  
Powerplay

**JIMMY WHITE'S WHIRLWIND SNOOKER**  
"In Sachen Spielbarkeit hätte diese Simulation bestimmt 147 verdient!"  
PC Games

**ELITE-ELITE Plus**  
In dem Klassiker findet man alles, was einem Spielefreak Spaß macht: ein paar Quadrattellen Weltraum, eine Prise Handel und viel, viel Action.  
Powerplay.

**ZOO!**  
"Spritzig, schnell und mit jeder Menge Spielspaß!"  
Amiga Games

## Statements von Prominenten



**Todd Rundgren, Rockmusiker**

Todd Rundgren ist ein Produzent der ersten Stunde in Sachen Interaktives Multimedia. Sein CD-ROM-Produkt *A New World Order* ist zur Zeit exklusiv für Philips CD-I erhältlich.

Mir gefällt der Begriff "Interaktives Multimedia" nicht. Die Definition hängt zu sehr von dem Bereich ab, in der sie benutzt wird. Als Musiker bewegt man sich hier auf recht dünnem Eis. Die traditionelle Musik-CD ist eigentlich ein wesentlich einfacherer Weg zum Erfolg, da hier für eine bestehende Käufergruppe produziert wird. Im Vergleich zum Computerspiel beispielsweise hat die interaktive Musik-CD noch einiges aufzuholen. Für den traditionellen Künstler kann dieses neue Medium daher auch eine potentielle Gefahr darstellen. Wenn es mir gelingt, eine gelungene interaktive Erfahrung zu erzeugen, ohne dabei künstlerische Kompromisse einzugehen, dann - und nur dann - kann ich zufrieden sein.



**Herbie Hancock, Musiker**

Herbie Hancock ist einer der anerkanntesten Musiker der Welt. Seine Stücke enthalten Elemente aus allen Stilrichtungen von Jazz über Klassik bis hin zum Rock 'n' Roll. Seinen bisher größten Hit hatte er vor fünf Jahren mit *Rocket*.

Interaktivität ist für mich kein Thema. Ich benutze die neuen digitalen Technologien zum Mischen meiner neuen Songs. Für meine neueste Single *Disisadrum* habe ich teilweise mit 92 Spuren gearbeitet, wobei die einzelnen Sounds sich aus den unterschiedlichsten Medien zusammensetzen. Die Mischung analoger und digitaler Medien zu einem funktionierenden Ganzen ist mein Hauptanliegen. *Disisadrum* wird in ca. fünf Monaten erhältlich sein. Dann kann der Musikfan sich sein eigenes Urteil bilden.



**The Great Kat, Musikerin**

The Great Kat ist eine Trash Metall-Musikerin mit klassischer Musikausbildung. Ihr erstes Album, *Beethoven on Speed*, wurde jetzt in eine interaktive CD mit dem Titel *Digital Beethoven on Speed* verarbeitet. Die Dame ist etwas...ähem...direkt.

(Brüllt:) Computer sind dazu da, Eure verdammten Gehirne unter Strom zu setzen. Interaktivität ist die Zukunft. Ich benutze klassische Musik, um Eure langweiligen Gehirne zu lähmen. Warum sollte ich Beethoven immer gleich spielen. Der hat sein Ding vor zweihundert verfoxxxen Jahren geschrieben. Ich habe mein eigenes Protokoll für das verschissene 21. Jahrhundert. Die Leute denken, weil ich laut bin, habe ich keine verfoxxte Ahnung. Ich habe einen Scheiß-IQ von 180. Ich mache eine klassische Musik, mit der auch Idioten und Schwachköpfe was anfangen können. Echte Klassik ist für Denker, Pop ist für Axxxxxxxxxxx. Madonna, Springsteen und Billy Joel gehören auf den Friedhof.



**Brannon Braga, Produzent für Paramount**

Brannon Braga produziert und schreibt Drehbücher für die TV-Serie *Star Trek: The Next Generation*. Brannon schrieb außerdem das Drehbuch für den neuen *Star Trek: TNG*-Film.

Als Produzent bin ich natürlich von den technischen Möglichkeiten dieses Mediums sehr angetan, insbesondere für Sci-Fi-Filme. Als Mensch stehe ich ihnen eher skeptisch gegenüber. Ich habe Angst, daß sich die Menschen immer mehr voneinander entfremden und die Computer den zwischenmenschlichen Kontakt irgendwann überflüssig machen.





# ALONE IN THE DARK 2

**Mit Piraten und  
Calgenvögeln ist nicht gut  
Kirschen essen!**

**EDWARD CARNBY, DER UNVERWÜSTLICHE "DETEKTIV DES  
UNERGRÜNDLICHEN", WIRD WIEDER MAL GEBRAUCHT.**

Sein Freund Striker ist unter mysteriösen  
Umständen während eines Auftrags über  
eine Kindesentführung verschwunden.

Für Carnby liegt die Lösung  
dieses Rätsels in Hell's  
Kitchen, dem unheimlichen  
Unterschlupf von One Eyed  
Jack, einem gefürchteten  
Gangster. An diesem Weihnachts-  
abend 1924 beschließt er, das stattliche  
Haus, das über einer steilen Felswand  
steht, zu durchsuchen. Doch in Hell's  
Kitchen ist man gewohnt, ungebetene Gäste  
mit MP-Salven zu empfangen. Mit *Alone in the  
Dark 2* erleben Sie die Rückkehr von Edward Carnby und  
ein atemberaubendes Abenteuer, in dem Prohibition,  
Voodoo-Kult, Geisterschiff und Reise durch  
die Zeit zu einem packenden Szenario  
versponnen werden. Noch immer

keine Angst im Dunkeln?  
Na dann willkommen in  
*Alone in the Dark 2*. Doch  
seien Sie auf der Hut, sonst könnten  
die Weihnachtsglocken einen Trauer-  
marsch läuten.



## Features:

Flashbacks, Großaufnahmen und Spezialeffekte für mehr als  
50 Spielstunden. 3D-Animationen der Figuren und Gegenstände in  
Echtzeit. Mehr als 230 animierte Kulissen. Ergreifender Realismus  
und Flüssigkeit der Animation dank eines optimierten Programmotors.  
Kinoartige Ansichten, mit verschiedenen Blickwinkeln je nach  
Position der Figuren.

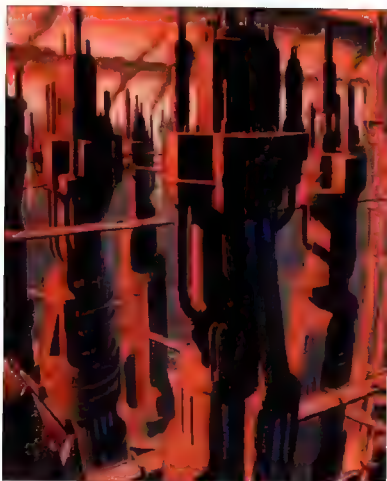
**BOMICO**  
ENTERTAINMENT SOFTWARE



Hotline: Mo.-Fr. 15<sup>00</sup>-18<sup>00</sup> Uhr  
BBS Nr.: 06107 - 930 - 222

Beneath a Steel Sky

# Indy der Zukunft



**Bescheidenheit ist eine Zier: Das Revolution-Team suggeriert bereits mit dem Firmennamen, daß der Käufer mit bahnbrechenden neuen Spielkonzepten und fantastischen, noch nie dagewesenen Features rechnen darf. Zwar mündeten die hochgesteckten Ziele auch diesmal "nur" in ein herkömmliches Adventure, aber lesen Sie mal, was sich die Programmierer so alles für Sie haben einfallen lassen ...**

Beneath a Steel Sky sicherte man sich die tatkräftige Unterstützung von Dave Gibbons, einem absoluten Star der amerikanischen Comic-Szene ("Watchmen", "Give me Liberty"). Seine Geschichten bilden das Rückgrat zu einem nervenaufreibenden Endzeit-Krimi, der sich vor allem durch seinen Wortwitz auszeichnet.

### Kurz und gut

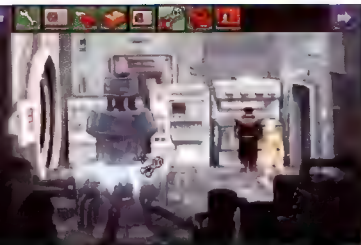
Das Intro ist schon vorbei, noch ehe es richtig angefangen hat - rastlose Zeitgenossen werden es wahrscheinlich gar nicht bemerken. Vor der Skyline einer futuristischen Stadt trudelt ein Helikopter dem Erdboden ent-

gegen und zerschellt an einer Wand. Als sich die Insassen ihrer gefährlichen Situation bewußt werden, finden sie sich auch schon inmitten eines Trümmerhaufens. Anscheinend hatte einer der Passagiere kein besonders großes Interesse an diesem Rundflug, denn bevor sich seine beiden Begleiter aus dem Wrack befreien können, sucht der junge Mann das Weite. Ein Aufseher entdeckt den Ausreißer und macht von seiner Laserpistole Gebrauch, doch glücklicherweise droht ein Unbeteiligter zwischen die Fronten zu geraten, was dem Flüchtigen schließlich das Leben rettet. Der Unbekannte türmt in ein Fabrikgebäude

**U**nter den Fittichen des allmächtigen Virgin-Konzerns scheint sich eine ganze Reihe von äußerst innovativen Softwarehäusern sichtlich wohl zu fühlen. Nicht nur die Westwood Studios tanzen erfolgreich auf mehreren Genre-Hochzeiten (The Hand of Fate, Dune 2, The Lands of Lore), auch das Revolution-Label

machte 1992 mit Lure of the Tempress, einer ungewöhnlichen Kombination aus Adventure und Rollenspiel, von sich reden. Jetzt schien die Zeit reif zu sein für ein neues Abenteuer, das unter anderem mit einer völlig überarbeiteten Fassung des "Virtual Theatre"-Spielsystems versehen wurde. Für das mit Spannung erwartete Be-





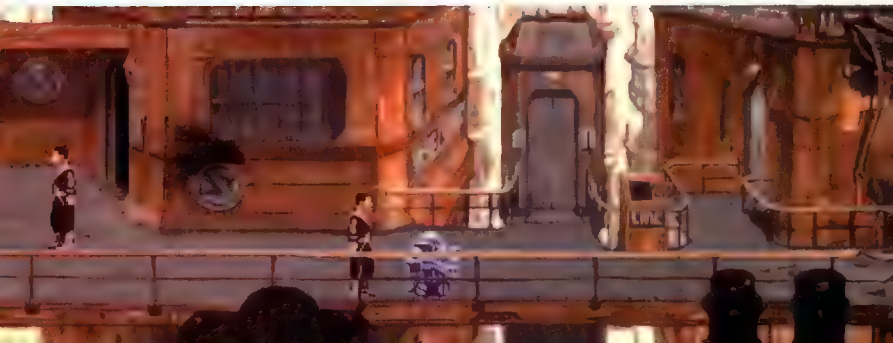
**Robert Foster vor dem Herzen der zentralen Computereinheit. Der Speicher muß mit einem Virus verseucht werden.**

und springt schnell die Stufen einer Stahltrappe hinauf. Von hoch oben beobachtet er, wie seine Verfolger eventuelle Zeugen befragen und das Gelände absichern. Das Erscheinen des Mauspfeils deutet an, daß es jetzt an Ihnen liegt, ob der Held die unbekannte Stätte je wieder lebend verlassen kann. Denn schon die zu Beginn gezeigte Stadtsicht offenbart, daß dieser unheimliche Ort nicht unbedingt zu den übersichtlichsten gehört. Schwindel-

erregend hohe, verzweigte Brückenkonstruktionen, säulenähnliche Wolkenträger und ein undurchsichtiges Gewirr an Straßen zeichnen diese geheimnisvolle Stadt aus. Nach einem Neustart und mit der Erkenntnis, daß man in diesem

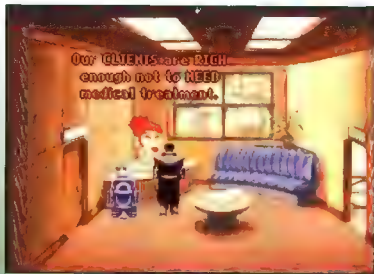


**Dave Gibbons ist in den Staaten ein bekannter Comiczeichner. Jetzt hat er für Beneath a Steel Sky die Feder geschwungen. Das achtseitige Comic finden Sie übrigens auch auf der Poster-rückseite der Play Time 4/94 (oben). Hallo, Herr Kaiser! Der Versicherungsverreter in diesem Adventure nennt sich Anchor und hat sein Grinsen und das Mundwerk anscheinend von Stan aus Monkey Island geerbt (links).**





## Is' was, Doc?



Um an einen "Scriebmann Port" zu gelangen, wendet sich Robert an den spleenigen Schönheitschirurgen Dr. Burke. Bereits im Vorzimmer schließt er Bekanntschaft mit dessen verstorbener Ehefrau, die auch nach ihrem Tod noch tatkräftig als "guter Geist" in der Praxis mithilft. Doch bei dem Halbgoth in Weiß gibt es nichts umsonst: Für die kleine Dienstleistung verlangt der Herr Doktor einige Innereien aus Fosters Körper, vorzugsweise einen Lungenflügel oder die eine oder andere Niere. Leider haben Roberts Eingeweide eine zu gute Qualität, so daß Dr. Burke Absatzschwierigkeiten befürchtet. Zur Not sei er aber bereit, auch männliche Geschlechtsteile in Zahlung zu nehmen. Kein Wunder, daß der Transplantations-Willige zunächst zusammenzuckt; erst als der Heilkundige erklärt, daß die Entfernung der Spender-Organen ohnehin erst nach dem Tod des Patienten erfolgt, werden sich die beiden handelseinig. Wenn das mal gutgeht ...

Adventure - ganz im Gegensatz zur LucasArts-Philosophie - sehr wohl das Zeitliche segnen kann, setzen Sie Ihre Versuche fort. Die Steuerung der Spielfigur erfolgt ausschließlich mit einer Computermaus und gehört mit zum narrensichersten, was die Adventure-Welt je gesehen hat. Mit der linken Maustaste können interessante Objekte angeschaut werden, mit der rechten nimmt man Gegenstände auf, die sogleich im geräumigen Mantel von Robert Foster (so der Name der Hauptperson) verschwinden. Wieder zum Vorschein kommen die mitgenommenen Utensilien,

sobald der Cursor den oberen Bildschirmrand berührt. Ein weiterer Klick genügt, um das gewünschte Teil mit Terminals, Türen oder Personen einzusetzen. Das ist aber auch schon alles, was Sie über die Bedienung des Programms wissen müssen. Zu Beginn befindet sich lediglich eine Hauptplatte mit dem schönen Namen JOEY in seiner Tasche. Wozu das mysteriöse Board gut ist, zeigt sich, wenn Sie einen passenden Behälter für Joey gefunden haben. Auf einem Müllhaufen mit Elektronikschrott entdecken Sie einen ausrangierten Staubsauger,

dem just solch ein Baustein fehlt. Sobald Sie den schlauen Chip dort einbauen, fängt der Kasten zu rotieren an und heraus kommt ein kleiner, fahrbarer Roboter, der nicht nur sprechen und fliegen kann, sondern auch noch ganz schön vorlaut ist.

## Ein Freund fürs Leben

Doch der niedliche Kerl, der wie ein Mini-Elefant auf Rädern aussieht, wird sich im folgenden noch als unverzichtbarer Partner herausstellen. Wann immer sich eine schier

ausweglose Situation ergibt, lohnt sich ein Gespräch mit Joey. Trotz seiner Größe hat er aber keinerlei Respekt vor Robert: Seine Lieblingsbeschäftigung besteht darin, den menschlichen Gefährten bei jeder sich nur bietenden Gelegenheit zu veräppeln. Die beiden schenken sich nichts und schöpfen aus einem schier unendlichen Vorrat an Lebensweisheiten und Kalauern. Auch bei ausgesprochen dummen Bemerkungen von Foster gibt der Blechkasten kräftig Kontra ("Was soll ich jetzt tun, Joey?" - "Siehst Du das Brückengeländer?" - "Ja!" - "Spring drü-

## Vorder- und Hintergründiges



Für das Science-Fiction-Szenario von Beneath a Steel Sky hat sich Dave Gibbons eine ähnelnde Vision ausgedacht, wie man sie schon aus Spielen wie

Syndicate kennt. Demnach wird die Erde von sechs Mammut-Konzernen kontrolliert. Selbstverständlich ist das ökologische Gleichgewicht zu diesem unseligen Zeitpunkt bereits völlig in sich zusammengebrochen. Die einzige Alternative zum Leben in den trostlosen Stadsiedlungen besteht im Niemandsland "The Gap". Der junge Robert Foster lebt dort seit seiner Geburt, wo er ohne seine Eltern aufwächst. Eines Tages wird er aber von Truppen aus der nahegelegenen Stadt gekidnappt, während die restliche Bevölkerung kaltblütig umgebracht und die Siedlung dem Erdboden gleichgemacht wird. Nach dem Absturz des Helikopters macht sich Foster auf die

Suche nach dem wahren Grund für seine Entführung. Je weiter er sich durch ein mehrstöckiges Gebäude kämpft, desto mehr Fakten sammelt er über seine Herkunft und den geheimnisvollen Super-Computer LINC. Bei seiner Ankunft befindet er sich im obersten Stockwerk eines Turms, auf dem riesige Industrieanlagen die Umwelt zerstören. Daß es mit der Lebensqualität dieser Stufe nicht zum besten steht, leuchtet ein. Der Abschaum der dort lebenden Gesellschaft, die sogenannten D-LINCs tummeln sich auf dieser Etage. Sobald es ihm gelingt, den Lift (mit dem sich fast alle Ebenen erreichen lassen) wieder in Gang zu setzen, können Robert Foster und sein Scoutdroid Joey auch andere Bereiche des Komplexes unter die Lupe nehmen. Gelingt es ihm mit ihrer Unterstützung, das Geheimnis seiner Identität zu klären?



# FLEET DEFENDER

DER F-14 TOMCAT-FLUGSIMULATOR

Fliegen Sie die "Top Gun" der US-Marine!

FÜR IBM-KOMPATIBLE PCS

**MICROPROSE**



SPIELAUSSCHNITTE



**Schau mir in die Augen, Kleines! Im Cyberspace wird man auf Schritt und Tritt beobachtet!**

ber!"). Ein Gespinn, das man einfach gern haben muß!

## Fragen über Fragen

Die fremde Umgebung lädt zur spontanen Sightseeing-Tour ein, doch die Mechaniker, Fließband-Arbeiter und Wachposten bringen Ihnen ein gesundes Mißtrauen entgegen. Robert gibt sich zunächst als Sicherheitsbeamter aus, um von den Interviewpartnern mehr Informationen über seinen momentanen Standort herauszubekommen. So erfährt er beispielsweise, daß alle Welt hinter einem gewissen Overmann her ist. Rob hat alle Hände voll zu tun, um den skeptischen Gegenübern klarzumachen, daß er und der steckbrieflich gesuchte Entwichene nichts miteinander zu tun haben. Mit seiner falschen Identität schlägt er sich durch die über mehrere Stockwerke verteilte Anlage, die mittels Treppen und Aufzügen miteinander verbunden sind. Dabei trifft er unter anderem auf skurrile Versicherungsvertreter, geschäftstüchtige Organverpflanzter und Gameboy-süchtige Kids. Die steinerne Madame Danielle Piermont, die sowohl von der Statur als auch wegen ihres Schoßhündchens perfekt zu den "Jakob Sisters" passen würde, erzählt ihm noch mehr Details zu seinen verstorbenen Eltern. Mit der Zeit findet er heraus, daß der verantwortliche Fabrikleiter den Namen Gilbert Lamb trägt und daß das Gebäude vom übermächtigen Computersystem UNC kon-

trolliert wird. Per Zufall gelangt er in den Besitz eines UNC-Ausweises und kann damit die meisten der zuvor unzugänglichen Räume einer eingehenden Durchsichtung unterziehen.

## Scroll' mal wieder!

Bei den gebotenen Puzzles lohnt es sich, wie bereits erwähnt, des öfteren auf Kumpel Joey zurückzugreifen, der so manche Patentlösung anzubieten hat. Die Puzzles erreichen zwar keinesfalls das Niveau der LucasArts-Adventures, aber die Art der Aufgaben erinnert sehr stark an die beiden Indiana-Jones-Spiele. Diverse Hebel und Knöpfe müssen in der richtigen Reihenfolge betätigt werden und mit dem Schraubenschlüssel dürfen Sie in einem Getriebe ein wenig Unordnung stiften, um die Aufmerksamkeit des Ingenieurs auf sich zu lenken. Beim Thema Grafik gibt es nichts "Revolutionäres" zu berichten. Ab und zu sinkt die über weite Strecken hervorragende Optik sogar auf eher durchschnittliches Ringworld- oder Gateway-Maß. An Stellen, an denen die Kollegen der Skywalker Ranch oder die Coarsegold-Truppe ruckelfreie Bildschirm-Scrollings einsetzen, begnügen sich Virgins Schützlinge mit technisch überholten Umlendungen. Kann man nach links oder rechts weitergehen bzw. ein Zimmer betreten, wird dies durch Pfeile angezeigt. Auch bei der musikalischen Untermalung bleiben die Revo-

## Statement



Das hat uns gerade noch gefehlt: Ein cooler, witziger Science-Fiction-Held vom Schlage eines Indiana Jones, der selbst brenzlige Situationen mit einem Augenzwinkern löst. Die Revolution-Designer haben da eine echte Marktlücke entdeckt, denn Sierras Roger Wilco hat meist mehr Glück als Verstand und die Legend-Adventures der Gateway-Reihe lassen einen auch nicht unbedingt vor Lachen vom Stuhl fallen. Sie müssen auch nicht sämtliche Science-Fiction-Klassiker von A wie Alien bis Z wie Zweitausendzahn gesehen haben, um ja keinen versteckten Insider-Gag zu verpassen. Die englische Sprache dürfte niemanden vor ernsthafte Probleme stellen und die denkbar simple Benutzeroberfläche (für meinen Geschmack eine Spur zu einfach geraten) macht besonders dem Anfänger das Rästelknacken leicht. Da bleibt kein Winzig-Gegenstand unentdeckt, da nervt kein überladenes und unübersichtliches Inventory - kurzum: eine durch und durch gelungene Mischung. Daß die Mitbewerber schönere Grafiken und besseren Sound zu bieten haben, fällt bei Beneath a Steel Sky kaum noch ins Gewicht; die über jeden Zweifel erhabene Story und die treffsicheren Pointen rechtfertigen das Prädikat "Spiel des Monats" zu jeder Zeit.

lutions-Künstler weit unter der Grenze des Machbaren; die schwungvollen Kompositionen sind wirklich gut gemacht und reizen zumindest nicht zum Deaktivieren, aber für ein inhaltlich so gutes Spiel hätte man doch etwas mehr Mühe auf die Akustik verwenden sollen. Kinderlitzchen wie Sprachausgabe oder digitalisierte Soundeffekte fehlen leider völlig. Vom Umfang her könnte die Zahl der Schaulplätze gegenüber dem ersten Revolution-Werk verdroppelt werden; mit seinen rund 100 Lokalisationen nimmt es aber gerade mal die

Hälfte von Indy 4 ein. Beneath A Steel Sky enthält dutzendweise verborgene Gags, die man allerdings nur durch Ausprobieren herausfinden kann und die die eigentlichen Highlights des Spiels ausmachen. Nicht nur aus diesem Grund lohnt es sich daher, das nicht übermäßig komplexe Adventure ein zweites oder gar drittes Mal durchzuspielen; dabei sollten Sie ruhig etwas mit ausgefalleneren Ideen experimentieren.

Petra Maueröder ■

## SPECS & TECS

EBA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 12 MB	Roland
MEM580 KB	General Midi

**BESONDERHEITEN**  
- achtseitiger Comic  
- dt. Version geplant

**PREIS d. Herstellers**  
ca. DM 120,-

**HERSTELLER**  
Virgin Games

## RANKING



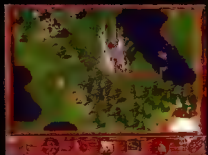
<b>Spieleranzahl</b>	1
<b>Handbuch</b>	englisch
<b>Spiel</b>	englisch
<b>Kopierschutz</b>	keiner



# Die Siedler



Ihr Intrigues Märchenschloß ist das Zentrum Ihrer Macht



Überall in Ihrem Reich entstehen kleine Siedlungen



Umfangreiche Statistiken. Hier im 2-Spieler Modus, lassen Sie Angebot und Nachfrage beeinflussen



In den Grenzregionen werden vorbeute Kämpfe versucht, Ihren Reichtum zu nehmen

**Komplett  
in  
Deutsch!**

Sie wollen schon immer Ihr eigener Herr sein? Dann sollten Sie nicht sparen, bis Sie sich einen Zwergstaat leisten können. Lassen Sie sich entführen in die Welt der "Siedler". Sie allein bestimmen, wie Sie Ihr Reich gestalten, wie groß Ihre Siedlung wird, ob Sie sich in aller Ruhe auf Ackerbau, Viehzucht und Fischfang beschränken, oder die industrielle Revolution starten. Ihre Geologen werden Ihnen nur sagen können, wo Erze, Kohle oder Gold zu finden sind. Sie haben es in der Hand, Bergwerke, Stahlhütten und Werkzeugmacher zu platzieren und so den Handel innerhalb Ihres Reiches zu beleben. Lassen Sie Wachhütten, Türme oder Garnisonen bauen, um sich vor den feindlichen Rittern zu schützen. Gewinnen Sie neue Ländereien. Vielleicht verbirgt sich hinter dem Gebirgspatz im Norden ein fruchtbares Tal, an dessen Weihern Ihre Fischer die Netze auslegen können! Lauschen Sie dem Zwitschern der Vögel und dem Rauschen des Windes, dem Schlagen der Wellen und dem Klirren stählerner Schwerter.

Der spezielle 2-Spieler Modus ermöglicht es Ihnen, auf einem Bildschirm simultan gegen einen Freund zu spielen oder sogar zusammen gegen den Computer. Kontrollieren Sie bis zu 64.000 der "kleinen Leute" und sehen Sie ihnen in ihren bis zu 20 verschiedenen Berufen zu, während Sie die Faszination der "Siedler" in 30 Missionen, 10 zusätzlichen Trainingsspielen und computergenerierten Szenarien monatelang ausleben.

Unsere Produkte erhalten Sie im gut sortierten Fachhandel sowie bei KARSTADT.

"Die Siedler" sind erhältlich für: Amiga, MS-DOS PC.

**Jetzt neu!**

Die spielbare Demo-Diskette (PC) von "Die Siedler".

Bitte Verrechnungsscheck in Höhe von DM 6,- beifügen.

Spiel des Jahres 1993 für  
Amiga - Power Play 2/94

Spiel des Monats  
Amiga Magazin 2/94

Amiga Joker  
91% - 12/93

Spiel des Monats  
Play Time 1/94

Amiga Games  
98% - 12/93



Blue Byte Software GmbH - Eppingerhof Str. 150 - 45468 Mülheim - FAX 0208/45088-99

**BESTELL - COUPON**

Hiermit bestelle ich die spielbare Demo-Diskette von "Die Siedler"

Name:

Adresse:

Datum, rechtsgültige Unterschrift

Einen Verrechnungsscheck in Höhe von 6,- DM habe ich beigelegt

Mad News

## Rauschen im Blätterwald

**Sind Sie bereit, auf Familienleben, geregelte Arbeitszeit, Urlaub und freie Wochenenden zu verzichten? Wenn ja, bringen Sie schon die wichtigsten Voraussetzungen mit, um die Seiten zu wechseln: Herzlich willkommen als Verlagsleiter einer jungen aufstrebenden Tageszeitung mit dem vielversprechenden Namen MAD NEWS.**

Mit einer unverbrauchten, pfiffigen Spielidee sorgte Rainbow Arts gegen Ende des Jahres 1991 für frischen Wind im festgefahrenen Genre der Wirtschaftssimulationen. Als Programmierer des Privatsenders MAD TV mußten Sie nicht nur Rekord-Einschaltquoten erreichen und lukrative Werbeverträge an

Land ziehen, sondern auch noch das Herz der Fernsehansagerin Betty Botterblom erobern. Die Aachener Spielerschmiede IKARION hat sich für den Helden eine mehr als tragische Fortsetzung ausgedacht. Zunächst scheint alles nach Plan zu laufen: Die Bilanz des Senders schreibt schwarze Zahlen, der Intendant ist glücklich und

schließlich darf der Workaholic mit seiner Angebeteten auch noch vor den Traualtar treten. Doch er ruht sich nicht auf seinen Lorbeeren aus und verdrückt sich sogar am Heiligabend in sein Studio. Während Millionen von Zuschauern vor den Bildschirmen sitzen und gespannt auf das traditionelle Weihnachtssingen warten, zieht

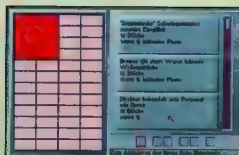
sich der Programmchef einen Porno nach dem anderen rein. Da nach Murphys Gesetz alles schiefgeht, was schiefgehen kann, entzündet sich eine Christbaum-Kerze und löst einen Kurzschluß aus. Dadurch wird der absolut nicht jugendfreie Streifen in sämtliche Haushalte der Republik übertragen - der Skandal ist perfekt!

### So gestaltet man eine Tageszeitung

In Mad News dürfen Sie sich als "PageMaker" versuchen. Haben Sie genügend Anzeigen, Fotos und Artikel zur Verfügung, können Sie mit der groben Planung Ihrer Zeitung beginnen. Vorgegeben ist zunächst die Titelseite mit dem charakteristischen roten Rechteck sowie die Aufteilung in vier Spalten und zwölf Zeilen.



Auf der rechten Seite klicken Sie ein Themengiebel (Story, Serie, Comic, usw.) an, das als Aufmacher erscheinen soll.



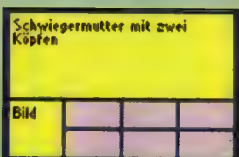
Aus einer Box wählen Sie anschließend einen Bericht, den Sie zuvor in den einzelnen Fachredaktionen in Auftrag gegeben haben.



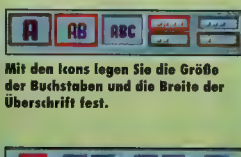
Die beiden verkleinerten Seiten zeigen Ihnen, welchen Platz die Überschrift (links) und das Foto (rechts) letztendlich in der Zeitung einnehmen werden.



Windows-Anwender kennen sicherlich das "Drag & Drop"-Prinzip. Auf ähnliche Weise klicken Sie die Headline bzw. das dazugehörige Bild an, halten die Maustaste gedrückt und "ziehen" das Feld auf die linke Darstellung, wo Sie es nun an der gewünschten Stelle ablegen können.



Der eigentliche Fließtext wird entweder unterhalb oder neben der Überschrift platziert. Dazu klicken Sie einfach auf die Anfangsposition und schon werden die Spalten automatisch mit dem Artikel aufgefüllt.



Im gleichen Stil können nun auch die anderen fünf Seiten der Zeitung layoutet werden. Jeder einzelne Bogen läßt sich mit den Symbolen am unteren Bildschirmrand auswählen und individuell gestalten.



## Dem Redaktor ist nix zu schwör

Nach dieser Pleite rollen Köpfe: Mit der fristlosen Entlassung in der Tasche und einem Berg Schulden auf dem Konto landen Sie bei einer Boulevardzeitung namens MAD NEWS, bei der Sie dafür verantwortlich sind, daß die beiden Konkurrenzblätter BAD NEWS und SAD NEWS vom Markt verdrängt werden. Als alter Hase im Medien-geschäft dürfte Ihnen das über kurz oder lang sicherlich ohne weiteres gelingen. Doch es gibt noch ein wesentlich schwerwiegenderes Problem zu lösen: Dummerweise haben Sie vor dem Standesbeamten Ihrer jetzigen Gattin Betty (die sich in diesem Spiel Bea nennt) das Ja-Wort gegeben, was sich jetzt als folgenschwerer Fehler erweist. Das junge Glück steht unter keinem guten Stern, da Ihre Frau am Verlag beteiligt ist und Ihnen das Leben zur Hölle macht. In bester Tradition von Ehedramen à la "Rosenkrieg" müssen Sie sich einiges einfallen lassen, um das Miststück loszuwerden. Für diese Fälle gibt es einen eigenen Spezialisten auf dem MAD NEWS-Kreuzschiff, auf dem sich die gesamte Redaktionsmannschaft tummelt. Dort erhalten Sie harmlose Scherzartikel wie Juckpulver oder Computerviren, aber auch Exhibitionisten und andere Gemeinheiten gehören zum Sortiment des Händlers. Bis Sie die Ner-

ven der widerstandsfähigen Dame ruiniert haben, müssen Sie viel Zeit und Geld investieren.

## Alles im Griff auf dem sinkenden Schiff

Der Spielaufbau von MAD NEWS orientiert sich natürlich unübersehbar an MAD TV. Hinter den Kabinettüren des unfunktionierten Ozeandampfers verborgen sich sämtliche Ressorts eines modernen Zeitungsverlages. Reporter kümmern sich um exklusive Storys für den Aufmacher am nächsten Tag, Papparazzi sind für die passenden Fotos zuständig und die Wetterredaktion wülfelt die Vorhersage aus. Zu Beginn verfügen Sie über ein bescheidenes Startkapital von 10.000, mit denen sich Exklusiv-Reportagen und Oben-Ohne-Claudia-Schiffe noch nicht finanzieren lassen. Doch auch Axel Springer hat mal klein angefangen, so daß Sie Ihre sechsseitigen Ausgaben zunächst mit Klaus Kin-



# Joysoft

## BATTLE ISLE 2 dt. 99.90

## BENEATH THE STEEL SKY dt. 89.90

<p><b>Alone in t.Dark 2 dt.</b> 109.90  <b>Ambermoon dt.</b> 99.90  <b>Archon Ultra dt.</b> 94.90  <b>Der Clou dt.</b> 89.90  <b>Die Sladler dt.</b> 99.90  <b>Dungeon Hack dt.</b> 99.90  <b>Fire &amp; Ice **</b> 59.90  <b>Flight Sim Toolaid **</b> 119.90  <b>Fury of the Furies **</b> 69.90  <b>Harpoon 2</b> 99.90  <b>Hattick dt.</b> 89.90  <b>Innocent Until Caught 89.90</b>  <b>Larry 8 dt.</b> 89.90  <b>Leg.o.Kyranidia 2 dt.</b> 89.90  <b>Mad News dt.</b> 89.90  <b>Magic of Endorlo dt.</b> 99.90  <b>Mechwarrior 2 **</b> 99.90  <b>Metal &amp; Lace</b> 89.90  <b>Rally **</b> 99.90  <b>Pacific Strike Speech 69.90</b>  <b>Sabre Team **</b> 99.90  <b>Sam &amp; Max dt.</b> 99.90  <b>Schwarze Auge 2 dt.</b> 89.90  <b>Sim City 2000 dt.</b> 109.90  <b>Sim City 2000 Data: 64.90</b>  <b>Star Trek 2 **</b> 99.90  <b>Starlord **</b> 99.90  <b>Terminator 2 Arcade 64.90</b>  <b>Tie Fighter **</b> 109.90  <b>Ultima 8 **</b> 99.90  <b>Ultima 9 Speech **</b> 44.90</p>	<p><b>VERSENDADRESSE</b>  <b>DÜRENER STR. 394</b>  <b>50935 KÖLN</b>  <b>TEL:0221/4301047</b>  <b>FAX:0221/4302157</b>  <b>BTX:JOYSOFT#</b></p> <p><b>50939 KÖLN</b>  <b>GOTTESWEG 157</b>  <b>0221 423566</b></p> <p><b>50676 KÖLN</b>  <b>MATTHIAS STR. 24</b>  <b>0221 239526</b></p> <p><b>53111 BONN</b>  <b>MUNSTER STR. 11</b>  <b>0288 659726</b></p> <p><b>40211 DÜSSELDORF</b>  <b>PEMPENDORF 47</b>  <b>0211 364445</b></p> <p><b>60311 FFURT 1</b>  <b>FAHRGASSE 87</b>  <b>069 280107</b></p> <p><b>52062 AACHEN</b>  <b>BLONDEL STR. 10</b>  <b>0241 406912</b></p> <p><b>53721 SIEGBURG</b>  <b>KAISER STR. 54</b>  <b>02241 68045</b></p> <p><b>56068 KOBLENZ</b>  <b>SCHLOSS STR. 16</b>  <b>0261 309634</b></p>	<p><b>SONDERANGEBOT</b>  <b>SOLANGE DER VORRAT REICHT</b></p> <p><b>IBM 3.5"</b>  <b>A.T.P. **</b> 49.90  <b>Another World **</b> 29.90  <b>Block Gold dt.</b> 19.90  <b>Castlevania</b> 29.90  <b>Chessmaster 3000</b> 39.90  <b>Cool World **</b> 29.90  <b>Eight Ball Deluxe **</b> 49.90  <b>El Fish **</b> 39.90  <b>Eye of Beholder 2</b> 39.90  <b>First Samurai **</b> 29.90  <b>Global Conquest</b> 39.90  <b>Humans</b> 29.90  <b>Inca 1 US</b> 69.90  <b>King's Quest 1 **</b> 39.90  <b>Larry 1 VGA **</b> 29.90  <b>Lemmings 2 **</b> 69.90  <b>Loom dt.</b> 39.90  <b>Might &amp; Magic 3 dt.</b> 39.90  <b>Monkey Island 1 dt.</b> 49.90  <b>Premier Manager</b> 29.90  <b>Quest 1 Glory 1 VGA</b> 59.90  <b>Railroad Tycoon</b> 29.90  <b>Spec. Forces</b> 34.90  <b>Stronghold</b> 69.90  <b>Terminator 2 **</b> 29.90  <b>Turtles 1</b> 19.90  <b>Wizardry 7 dt.</b> 64.90</p>
--	---	--

<p><b>JETZT GANZ NEU:</b>  <b>MAC SOFTWARE</b>  <b>SOFORT NACHFRAGEN</b>  <b>UND BESTELLEN</b></p> <p><b>CD ROM</b>  <b>Battle Isle 2 dt.</b> 89.90  <b>Desmogate</b> 89.90  <b>Gabriel Knight</b> 89.90  <b>Goblins 3 dt.</b> 129.90  <b>Iron Hellx dt.</b> 89.90  <b>Joysoft CD 2</b> 29.90  <b>Land of Lore</b> 69.90  <b>Lord of the Rings **</b> 119.90  <b>Rasenmäher Mann **</b> 109.90  <b>Rebell Assault dt.</b> 119.90  <b>Rise of the Robots **</b> 119.90  <b>Spaceward Hei dt.</b> 79.90  <b>Star Trek **</b> 119.90</p> <p><b>Mehr Angebote findet ihr in unserem Katalog</b>  <b>Order Form mit</b> 0221/4301047-49</p>	<p><b>JETZT GANZ NEU:</b>  <b>BRETTSPIELE</b>  <b>SOFORT NACHFRAGEN</b>  <b>UND BESTELLEN</b></p> <p><b>5.25"</b>  <b>Darkseed dt.</b> 49.90  <b>Dragon Wars</b> 29.90  <b>Indiana Jones 4 dt.</b> 49.90  <b>Hong Kong Mahoyong</b> 29.90  <b>Life &amp; Death 2</b> 29.90  <b>Nigel Mansell **</b> 39.90  <b>Pool of Darkness dt.</b> 29.90  <b>Railroad Tycoon</b> 29.90  <b>Rampant **</b> 29.90  <b>Specialising 201</b> 29.90  <b>Twilight 2000</b> 29.90  <b>Ultima 6</b> 29.90  <b>Winter Games</b> 19.90</p> <p><b>SCHENKUNGSKARTEN NUR</b>  <b>SOLANGE VORRAT REICHT</b>  <b>HÄNDLERANFRAGEN</b>  <b>ERWÜNSCHT</b></p>
--	---

## PACIFIC STRIKE dt. 99.90

## PINBALL FANTASIES dt. 69.90

<p><b>VERSAHNSKOSTEN: 9 DM</b>  <b>ab einem Rechnungswert von 200 DM :</b>  <b>- kostenlos,</b>  <b>UPS: 9 DM, 9 DM, EILPOST: 9 DM + 9 DM</b>  <b>(VORKASSEBEZUG) 4 DM</b>  <b>VK-AUSLAND: 15 DM nur postbar</b>  <b>bei Importen in Deutschland; * deutsche Auflagen</b>  <b>und Drucklegung nach Recht fürfehr</b>  <b>BRITISCHER UND FREISCHÄFFERISCHER SIEDEN UN</b>  <b>VORBEHALTEN</b></p>	<p><b>GUTSCHEIN FÜR DEN</b>  <b>JOYSOFT KATALOG</b>  <b>MIT SUPER 3 SPIELBEZUGEN</b>  <b>AUF FAST 100 SEITEN</b></p> <p><b>BITTE IN EINER FIKTIALE ANGEDEUT</b>  <b>ODER AN DEN VERSAND SCHICKEN</b></p>
--	--



## Der MAD NEWS-Bildschirm

Den größten Teil der Spielfläche nimmt die Darstellung des Redaktions-Dampfers ein. Darunter sind - analog zu MAD TV - die Anzeigen untergebracht, die Sie über die Fortschritte Ihrer Bemühungen informieren.

### Kontostand

**Titelseite**  
der heutigen MAD  
NEWS-Ausgabe.

**Verkaufte Exemplare**  
der aktuellen Auflage.

### Uhrzeit

Diese Anzeige sollten Sie immer im Auge behalten! Jede Seite Ihres Massenblattes hat ihren eigenen "Redaktions-schluß". Verpassen Sie diesen Termin, geht der Bogen - egal, in welchem Zustand - in Druck.



### Dampfer

#### Kiosk

Das Sofa aus MAD TV ist einem Zeitungskiosk gewichen. Davor tummeln sich die Leser Ihres Blattes, die aus allen sozialen Schichten kommen und die aktuelle Ausgabe kommentieren.

### Bea-Haßfaktor

Lassen Sie Ihrer Phantasie freien Lauf und treiben Sie Ehefrau Bea an den Rand des Wahnsinns!

kels Lieblings-Rezepten und eher unspektakulären Allerwelts-Geschichten aus der Heimat ("Hausfrau blieb mit der Hand im Klo stecken") schmücken müssen. Zwar steht Ihnen eine erfahrene Mannschaft zur Verfügung, aber die Entscheidung über Aufmachung und Inhalt Ihrer Zeitung liegt ganz bei Ihnen. Alle Schlagzei-

len und Meldungen des Tages werden von Nachrichtenagenturen oder hauseigenen Journalisten angeliefert; Sie müssen nur noch per Mausclick die interessantesten Artikel auswählen. Richtig kreativ dürfen Sie hingegen beim Layout werden: Fotos, Textspalten und Überschriften können frei auf der Seite platziert werden.

## Klatsch & Tratsch

In Ihrem Büro steht Ihnen ein PC zur Verfügung, der aktuelles Zahlenmaterial über verkaufte Auflagen, Imagewert und Kontostand bereithält. Auch die Druckvorlagen werden im Zeitalter der EDV direkt am Monitor erstellt. Allerdings sind Ihnen zeitliche Grenzen gesetzt: Nur während der "kritischen Phase" zwischen 17.00 und 1.00 Uhr nachts treiben Sie auf dem Schiff Ihr Unwesen. Ab 20.00 Uhr geht bereits die erste Seite in Druck, die restlichen folgen dann im Abstand von einer Stunde. Den

Herrschaften in der Druckerei ist es allerdings herzlich egal, ob und welche Zeitungsbögen bereits fertig sind oder nicht. Deshalb wird es gerade am Anfang häufig passieren, daß den Passanten am Kiosk einige Leeres Seiten verkauft werden. Dies ist natürlich noch unange-nehmer, wenn Ihnen inserierende Firmen obendrein eine saftige Konventionalstrafe aufbrummen. Neben dem täglichen Redaktionsrger dürfen Sie keinesfalls die Attacken auf Bea vergessen: Nur wenn Sie von der Dame aus tiefstem Herzen gehaßt werden, haben Sie Ihr Ziel erreicht.

Petra Maueroeder ■

## Statement

**K**ARION macht Druck: MAD NEWS ist zwar im Grunde auch nichts anderes als ein aufgepepptes MAD TV, hat aber im Gegensatz zum konservativen "Planer" von Greenwood Entertainment vor allem in Sachen Umfang und Spielspaß wesentlich mehr zu bieten. Grafisch sind die beiden Nachahmer fast ebenbürtig - bis auf die Tatsache, daß die Zeitungsmacher etwas tiefer in den VGA-Farbtopf gegriffen haben. Die erstklassige Maussteuerung, die beim Layout besonders gut gelöst wurde, sowie der mitreißende Soundtrack aus dem Synthesizer von Computer-Künstler Chris Hülsbeck lassen den verrückten Verlag ein ganzes Stück besser dastehen als das Speditions-Spiel. Zusätzlich katapultieren deutlich mehr Abteilungen, zwei knackige Computergegner sowie originellere und frechere Texte die MAD NEWS einige Prozentpunkte höher auf der PC-Games-Wertungsskala. Was mich aber noch wie vor warnsinng macht, ist die elendige Lauferlei von Stockwerk zu Stockwerk - vollkommen nutzlos und ohne jede Bedeutung für den Spielverlauf. Hoffentlich gibt es bei zukünftigen Programmen dieser Art die Möglichkeit, alle Abteilungen direkt anzuwählen



## SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AuLib
386 er	SoundBlaster
HD 5 MB	Roland
MEM 640 KB	General Midi

**BESONDERHEITEN**  
benötigt 1MB EMS

**PREIS lt. Hersteller**  
ca. DM 100,-

**HERSTELLER**  
IKARION Software

## RANKING

### Wirtschaftssimulation



<b>Spieleranzahl</b>	1
<b>Handbuch</b>	deutsch
<b>Spiel</b>	deutsch
<b>Kopierschutz</b>	keiner

**WER HÖREN WILL  
SOUNDMAN**



**WER FÜHLEN WILL  
CYBERMAN**

## DIE SOUND-OFFENSIVE

### SoundMan® Games

Unglaubliche Stereosound-Qualität beim Spielen!

- ★ 100% kompatibel mit Sound Blaster™, Sound Blaster Pro & AdLib®
- ★ Yamaha OPL-3 Soundkarten-Chip von technischer Spitzenqualität
- ★ Standard-IBM-Joystick-/MIDI-Port: Sie können Ihren Controller direkt einstecken.
- ★ Eingebaute CD-Rom Schnittstelle
- ★ Inklusiv MCS MusicRack Software und D/Generation Spiel



### CyberMan® 3D® Controller

Interaktiver 3D Controller für PC-Spiele

- ★ Auf den Boden werfen, rollen und ausweichen-schnelle, wirklichkeitsnahe Reaktionen-abstürzen, taumeln und nach hinten fallen: Alles in 6 verschiedene Richtungen dank dem 3-dimensionalen Kontrollsystem
- ★ Pulsierendes, spürbares Feedback: Sie geben den Input, CyberMan besorgt den Feedback; jedesmal, wenn Ihre Spielfigur z.B. getroffen wird, werden Sie es fühlen: CyberMan vibriert!
- ★ Voll kompatibel mit allen üblichen mausgesteuerten Anwendungen
- ★ Inklusiv Light Versionen der Spiele Shadowcaster und Body Adventure



### SoundMan® 16

Die optimale Soundkarte für Unterhaltung und Multimedia! CD-Klangqualität!

- ★ 16-Bit-Stereo-Aufzeichnung und -Wiedergabe
- ★ Sampling/Playbackrate: 4 kHz bis 44,1 kHz
- ★ Yamaha OPL-3 Stereo Synthesis-Chip mit Stereo-Support für 20 Stimmen
- ★ Dynamische Filterfunktion
- ★ 100% kompatibel mit Sound Blaster und AdLib
- ★ Kompatibel mit Windows 3.1 und DOS 3.3 oder höher
- ★ Kompatibel mit MPC (1 und 2) und MPU-401 (UART)
- ★ Stereoverstärker generiert 4 Watt/Kanal
- ★ Inklusiv Software: MCS MusicRack, Icon-hear-it lite, Add-impact und Screencraze

2 JAHRE



GARANTIE

ERHÄLTICH BEI:

KARSTADT

Horten

KAUFHOF

VOBIS  
MICROCOMPUTER AG  
Die Leute mit Ideen

Eine Aktion der office data

Rally

# Schlamm Schlacht



**Der weithin unbekannte Hersteller Europress überrascht mit einer erstaunlich ausgereiften Fahrsimulation. Anstatt auf möglichst hohe Geschwindigkeiten Wert zu legen, setzen die Entwickler den Schwerpunkt auf ein realistisches Fahrgefühl.**

Die traditionsreiche Network Q RAC Rally, die alljährlich in Großbritannien stattfindet, war das Vorbild für das vorliegende Programm. Alle 35 Streckenabschnitte wurden originalgetreu übernommen, lediglich auf die Sonderprüfungen wurde verzichtet. Dem Spieler stehen am Anfang der Saison fünf unterschiedliche Fahrzeuge zur Auswahl, vor den jeweiligen Strecken kann das Fahrzeug gewartet und einer von vier Reifentypen montiert werden. Die Strecken stellen je nach Fahrbahnelast und -zustand

unterschiedlich hohe Anforderungen an den Fahrer. Gibt man auf einer Asphaltstrecke zu viel Gas, verhält sich das Auto völlig anders als auf einer verregneten Sandstrecke. Auch die sich ständig verschlechternden Zustände von Fahrgestell, Motor, Turbo u.ä. wirken sich auf das Fahrverhalten aus. Die Bildschirmgrafik besteht nur aus sich überlappenden Bitmaps, beim Herannahen vergrößern sich die einzelnen Pixel auf unschöne Weise (Wing Commander-Effekt). Dafür werden aber viele Details sehr schnell angezeigt,

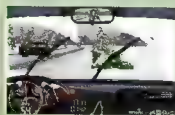
auch der Speicherbedarf hält sich in Grenzen. Das Spiel hält auch einen elektronischen Beifahrer bereit, der mittels Sprachausgabe die vor einem liegende Strecke beschreibt. Die Steuerung über Tastatur und Joystick ist zwar etwas zu sensibel, nach kurzer Eingewöhnung aber recht zweckmäßig. Um Anfängern nicht den Spaß zu verderben, lassen sich Aufgaben wie Schalten, Bremsen... an den Computer abgeben, auch viele andere Features lassen sich abschalten. Wer auf actionreiche Aufholjagden steht und gerne den

Geschwindigkeitsrausch genießt, sollte die Finger von dem Spiel lassen. Die Network Q RAC Rally ist eine ideale Simulation für Spieler, die von einem Autorennspiel mehr verlangen als endloses Runden-drehen.

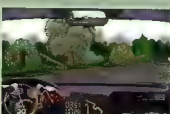
Harald Wagner ■

## Die Pisten

Was im Flugsimulatorenbereich schon Standard ist, hält jetzt auch Einzug bei den Fahrsimulationen: das realistische Verhalten der Fahrzeuge bei unterschiedlichsten Gegebenheiten. Dadurch ist gezieltes Driften ebenso möglich wie das plötzliche Aus selbst durch leichte Fahrfehler.



Während Regen und geschlossene Schneedecken das Können des Fahrers auf eine harte Probe stellen, wird die Nachtfahrt zum Reaktionsspiel, da sich immer wieder Zuschauer und Hindernisse auf der Piste befinden.



Jeder der Straßenbeläge verlangt nach unterschiedlichen Reifen, es kann aber durchaus Vorteile mit sich bringen, mit der Schneeberührung auf Schotter zu fahren: in den Kurven sieht man die Konkurrenz dann nur noch im Rückspiegel.

## SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
386	Soundblaster
HD 5 MB	Roland
MEM 580 KB	General MIDI

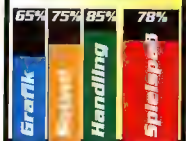
**BESONDERHEITEN**  
Beifahrer gibt Streckenhinweise

**PREIS lt. Hersteller**  
ca. DM 100,-

**HERSTELLER**  
europress Software

## RANKING

### Simulation



**Spieleranzahl** 1

**Handbuch** deutsch

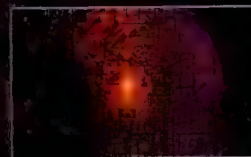
**Spiel** deutsch

**Kopierschutz** Handbuch



# BLOODNET

Die dunkle Zukunft der digitalen Netze. Dracula lebt!



Manhattan im Jahre 2094. Die High-Tech-Zukunft hat begonnen. Alles ist gesteuert von gigantischen Daten-Netzwerken. Aber mit ihnen sind auch dunkle Wesen wieder auferstanden. Der berühmte Vampir Van Helsing ist es, der alles kontrolliert - und er weiß sich gegen seine Feinde zu schützen.

*Er lockte Dich, den Freelancer Ransom Stark, in eine böse Falle. Nun Dein Neural-Implantat bewahrt Dich davor, dem Biß des Vampires sofort zu erliegen.*

Mit Deiner bizarren Bande aus Cyberpunks, Söldnern und Computer-Hackern hast Du die Chance, in den Cyberspace einzudringen, um die verschleppte Miss Tackett zu finden - die einzige Person, die Vampir-Bisse neutralisieren kann. Gelingt es Dir, dann wartet die eigentliche Aufgabe auf Dich: Das legendäre Computer-Programm Icebreaker zu finden, mit dem ein globaler Eingriff in die Netze des Van Helsing möglich ist - um seine finstere Macht endlich zu brechen.

Aber die Zeit wird knapp und manchmal schon übermannt Dich der Durst ... nach Blut!

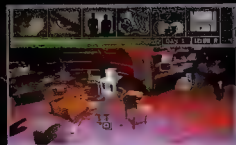
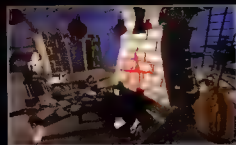
## BLOODNET

Das Cyberpunk  
Vampire-Adventure

Für IBM PC und  
kompatible und  
für PC CD-ROM



**MICRO PROSE**



THE RIDGE, CHIPPING SODBURY, AVON BS17 5AY, GB

Flight Sim Toolkit

# Konstrukteur

**Flight Simulator 5, Falcon 3 und Strike Commander. Alle diese Simulationen drehen sich um das gleiche Fortbewegungsmittel: das Flugzeug. Auch das Flight Sim Toolkit scheint sich auf den ersten Blick ohne Unterschied in diese Reihe eingliedern zu lassen.**

Jeder neu erscheinende Simulator möchte für sich das Prädikat in Anspruch nehmen, der beste und realistischste zu sein. Doch angesichts der riesigen Konkurrenz muß heute ein Simulator schon wirklich innovative Ideen besitzen, um sich noch aus der Masse hervorheben zu können. Doch Spiele wie Strike Commander und der neue Flight Simulator 5 sind bereits an die Grenzen des heute technisch Möglichen vorgedrungen. Vor dem nächsten großen Schritt müssen sich erst einmal wieder neuere, schnellere Computer auf dem Markt durchsetzen.

## Neue Ideen...

Domark versucht nun, dieser sich selbst in den Schwanz beißen-

den Schlange der immer größer und besser werdenden Simulationen zu entgehen. Ihre neue Simulation Flight Sim Toolkit will eigentlich gar nicht direkt als Simulation, sondern eher als eine Werkstatt zum Erstellen einer kompletten Flugsimulation verstanden werden.

Natürlich kann es so eine erstellte Flugsimulation auch nicht mit den oben genannten Powerprogrammen aufnehmen, von der Grafik her ist eher ein Vergleich mit dem Flight Simulator 4 angebracht. Während die eigentliche Flugsimulation unter MS-DOS läuft, wurde die Konstruktionsoberfläche für den Einsatz unter Windows programmiert. Als erstes sollten Sie eine Landschaft entwerfen, in der Ihre Simulation stattfinden soll. Dabei wird Ihnen

vollkommen offengelassen, ob Sie sich einfach eine kleine Insel für Ihre Urlaubsflüge basteln oder ob Sie sich direkt in den 2. Weltkrieg versetzen wollen. Natürlich sind auch allerlei Zukunftsszenarien möglich, Ihrer Phantasie sind fast keine Grenzen gesetzt. Das Cockpit Ihres Fliegers können Sie entweder in einem Malprogramm selbst erstellen oder mit einem Scanner einscannen. Die diversen Anzeigen und Instrumente in dieser Bilddatei können Sie über verschiedene Optionen des FST noch beleben, so daß der Simulation der Wirklichkeit fast nichts im Wege steht. Die fertige Flugsimulation kann allein stehend, also ohne das FST, gespielt werden. Nur leider ließ sich aus der ganzen Anleitung nicht erfahren, ob mit dem FST erstellte Simulationen kostenlos weitergegeben wer-

den können. Lediglich der Austausch der Simulationen mit anderen FST-Konstrukteuren wird ausdrücklich erlaubt.

## Hintertürchen

Mit den Möglichkeiten des FST hat sich Domark nach ein letztes Hintertürchen auf dem Markt der aktuellen Flugsimulationen aufgemacht. Sowohl Grafik als auch Sound und Optionsvielfalt des Simulators sind nach heutigen Ansprüchen zu dürftig. Doch die Möglichkeit, eigene Szenarien und eigene Flugzeuge zu basteln, dürfte vielleicht noch einige Flugzeugfanatiker dazu bringen, sich den FST zu kaufen.

Lars Geiger ■

**Windows ist die geeignete Oberfläche für komplizierte Flugzeugkonstruktionen.**



## SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
386er	SoundBlaster
HD 6 MB	Roland
MEM 560 KB	General Midi

**BESONDERHEITEN**  
Windows 3.1 wird benötigt.

**PREIS lt. Hersteller**  
ca. DM 120,-

**HERSTELLER**  
Domark

## RANKING

Simulation			
60%	60%	70%	70%
Grafik	Sound	Handling	Spieldauer
Spieleranzahl 1			
Handbuch		englisch	
Spiel		englisch	
Kopierschutz		keiner	

## A3

# AG

**n: Tel: 089-3073333, Fax: 30778876**  
 unsere Preise enthalten Transport und Nachnahme-  
 kosten. Ab DM 200,- Bestellwert DM 10,- Portogutschrift

[illegible]



Christoph Kolumbus

# Das Ei des Kol

**Entdeckungen, Erfindungen - das Streben nach neuen Ufern. Das sind Reize, die schon immer das Interesse der Menschheit geweckt haben. Neu verpackt und wohl auch etwas ungefährlicher als damals liegt uns nun die Geschichte Christoph Kolumbus vor.**

1492 begab sich Christoph Kolumbus auf die Suche, den westlichen Seeweg nach Indien zu finden. Doch tatsächlich entdeckte er Amerika. Aber auch in anderen Ländern war man nicht untätig. Vasco da Gama brach von Lissabon aus auf, um den Weg nach Indien um das Kap der Guten Hoffnung zu erkunden. Le Maire, ein holländischer Seefahrer, entdeckte die Staateninsel und die nach ihm benannte Le-Maire-Straße zwischen Feuerland und der Staateninsel. Der englische Segler James Cook umsegelte dreimal die Welt. Auf diesen Fahrten erforschte er die

unbekannte Ostküste Australiens und durchfuhr die Torres-Straße. Schließlich bleibt uns noch Louis Antoine de Bougainville, der einige Entdeckungen im Melanesischen Raum machte. Dem Spieler bleibt vorerst nur die Qual der Wahl: die geeignete Spielfigur muß gefunden werden. Partyfreunde können auch aufatmen, da bis zu vier Spieler gleichzeitig auf Entdeckungsreise gehen können. So steht wohl einer aufregenden Nacht nichts mehr im Wege. Jeder einzelne Entdecker beginnt in seinem Heimathafen, der grafisch mit charakteristischen Merkmalen versehen ist.



Der Heimathafen bildet den Dreh- und Angelpunkt aller Aktionen und Vorgehensweisen. Um ein erfolgreicher Entdecker zu werden, muß man sich zuerst um ein Schiff kümmern und es für die Reise vorbereiten. In der Werft kann man unterschiedliche Angebote annehmen, die aber erst zu fortgeschrittener Spielzeit interessant werden. Das Schiff sollte mit Kanonen versorgt werden, denn man kann nie wissen, ob nicht ein anderer Entdecker den Weg des Spielers kreuzt - und wie man weiß, sind Entdecker sehr eigen, wenn es etwas zu entdecken gibt.

Gelingen ist die grafische Gestaltung der Optionen. Es gibt eine Menüleiste, in der die wichtigsten Befehle aufgelistet sind, die man im Verlauf des gesamten Spiels benötigt. Alle anderen Optionen sind in der Grafik integriert. Klickt man auf die Kneipe, findet man sich in der Kneipe wieder. Dort kann man nun wiederum zwischen dem Informanten, den Soldaten oder der Besatzung wählen. Auf diese Weise durchforstet man alle Optionen, ohne ständig langweilige Listen durchzuklicken.

Aber grau ist alle Theorie, und so sticht der mutige Entdecker in See, um neue Länder zu entdecken. Schnell füllt sich die leere Karte. Aber noch lange ist kein Land in Sicht. Der Lebensmittelvorrat nimmt ab und die Besatzung hat viel zu tun, um mit Holz und Tuch die Abnutzung des Schiffes auszugleichen. Nach mehreren Spielrunden - eine Spielrunde entspricht einem Jahr - kommt schließlich die erste Landung in Sicht. Der Spieler steht vor seiner ersten großen Entdeckung. Ein Expeditionsteam muß gebildet werden, das den Landstrich erforschen wird. Trifft man auf ein Eingeborenendorf, hat man die Möglichkeit, es durch Kampf zu unterwerfen - was die Kirche, in deren Auftrag wir segeln, aber gar nicht gerne sieht - oder sich durch Geschenke einzuschmei- cheln. Ist erst eine gemeinsame



**Christoph Kolumbus erinnert ein wenig an das betagte Seven Cities of Gold und kann es mit dessen Deluxe-Version spielend aufnehmen.**

# umbus



Im Hafen befinden sich zahlreiche Lokalitäten, die durch Mausclick angewählt werden können.

Grundlage gefunden, kann man das Dorf nach und nach ausbauen. Wichtig ist es - ganz nach den geologischen und biologischen Gegebenheiten - Minen und Plantagen zu errichten, um so eine Kolonialmacht aufbauen zu können. Denn sind wir doch ehrlich. Das Entdecken allein macht noch nicht reich. Erst der Handel mit den Kolonien und mit anderen Häfen lässt das Imperium des Spielers wachsen. Aber Kolonien schaffen auch Feinde, und so wird es manchmal vonnöten sein, Städte und Kolonien mit Soldaten gegen Angriffe habgieriger Gegner zu verteidigen. Hin und wieder kommt man in die glückliche Lage, auf eine Inkastadt zu treffen.

Kann man sie erobern, findet man Schätze und Reichtümer, die man im Heimathafen teuer verkaufen kann. Eine interessante Funktion lässt sich noch im Heimathafen finden... Die Programmierer haben sich viel Mühe bei der Verarbeitung der geschichtlichen Ereignisse gegeben. Die Schiffe wurden mit größter Sorgfalt aus den Geschichtsbüchern übernommen und sind in ihren Spezifikationen identisch mit den Originalen. Sind die ersten Kolonien aufgebaut, wird man wohl nicht aufhören, bis auch der letzte Flecken Erde entdeckt wurde.

Andreas Rizzi ■

## SPECS & TECS

EGA	Tastatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 7 MB	Roland
MEM580 KB	General Midi

**BESONDERHEITEN**  
- Vier-Spieler-Modus

**PREIS lt. Hersteller**  
ca. DM 100,-

**HERSTELLER**  
Software 2000

## RANKING



**Spieleranzahl** 1-4

**Handbuch** deutsch

**Spiel** deutsch

**Kopierschutz** keiner

## Media Point

Verkauf  
Ankauf  
Tausch

### Berlins neue Dimension für Games und Zubehör

Disketten	
Abendland Places 2 *	75,95
Age of the Empire *	85,95
Age Over Europe	79,95
Alien 3 *	69,95
Alone - The Dark 2	90,95
Amnesia	79,95
Archon Ultra	89,95
Aufschwung Ost	79,95
Battle Isle 2 *	89,95
Bazooka Sue *	90,95
Big Bear	79,95
Big Fish	10,95
Campaign 2	99,95
Cannon Fodder *	89,95
Capitaine Desaster	99,95
Comanche	89,95
Comanche Data Disk 1 & 2	89,95
Dark Sun - Shattered Lands	79,95
Der Pfanzier	89,95
Der Pfanzier	89,95
Die Siedler *	69,95
Down	89,95
Dune 2	69,95
Dungeon Master 2 *	69,95
Euro 2	89,95
Empire Deluxe	89,95
Faehrbach	79,95
Fighting Judo 5	89,95
neue Scenery Disk speziell für PS 5	89,95
Fractis Phantasie (d)	79,95
Gold 3	69,95
Grand Prix	89,95
Harpoun 2 *	89,95
History Line 1914-1918	79,95
Indiana Jones 4	89,95
Incredible Cartoons	79,95
Indy Car Racing	79,95
Indy Car Racing	79,95
Jurassic Park	79,95
Kings Quest 5	89,95
Lands of Lore (d)	89,95
Larry 5	79,95
Legend Of Kyrandia 2	79,95
Lost Vikings	89,95
Lothar Mathias *	79,95
Mad Dog	89,95
Mad Dog Mc Queens	89,95
Maniac Mansion 2 (d) *	89,95
Microphone	89,95
Might & Magic 3 & 4 (d)	89,95
Monkey Island 1 (d)	89,95
Rebel Assault	89,95
Return To Zork	89,95
S.W.D. & Seafarers	89,95
Star Trek *	89,95
Strike Commander	89,95
T.F.X. (d. Anleitung)	119,95
Tomato	89,95
Ultima Underworld 1 & 2	89,95

### CD-ROM

Viele CD-ROM Titel bereits ab 49,-

7th Guest (Euro-Ver), SONDERPOSTEN 89,95

Albus A320, 3D-Editor 99,95

Battle Isle 2 \* 89,95 |

Burning Steel - no. Missions 99,95

Burnin' (d) 89,95 |

Comanche - no. Missions 1 & 2 (d) 99,95 |

Cybercops (d) 99,95 |

Dejan - Memo Is Missing Aktionspreis! 109,95 |

Der Pfanzier 89,95 |

Der Pfanzier 89,95 |

Dracula - no. Missions 99,95

Eye Of The Beholder - Trilogy (d) 99,95 |

Goblins 3 119,95 |

History Line 1914-1918 79,95 |

Iron Hawk 129,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |

Indiana Jones 4 (d) 89,95 |



DIE **COMPUCEC** POWERTIPS 4/94

# Fury of the Furries

# Inca II: Wiracocha



Die Tips & Tricks finden Sie aus technischen Gründen ab Seite 59.



## CODES

Alien Breed

Another World

Arcade Fruit Machine

Bart vs Space Mutants

Dynablaster

Humans

Incredible Machine

Kick Off 2

Lemmings

Logical

The Lost Vikings

Magic Pocket

Oh No! More Lemmings

Pinball Dreams

Pools of Radiance

Populous 2

Prince of Persia

Push Over

Risky Woods

Spear of Destiny

Syndicate

Wing Commander

Ja, ich möchte **HELP**-Sammelordner für meine PC Games-Tips bestellen:

\_\_St. **HELP**-Sammelordner „PC Games“ je 10,- DM

Gesamt DM

zzgl. Verpackungs- und Versandkosten (1-ständ. DM1,-/Ausland DM12,-) DM

Ich zahle den Gesamtbetrag von DM

☐ bar (Geld liegt bei)

☐ per V-Scheck

☐ per Nachnahme (+ Nachnahmegebühr DM 7,50)

Coupon bitte schicken an:

**CompuTec Verlag**  
Leserservice  
Postfach  
90327 Nürnberg

Name .....

Straße .....

PLZ/Wohnort .....

Datum/Unterschrift .....

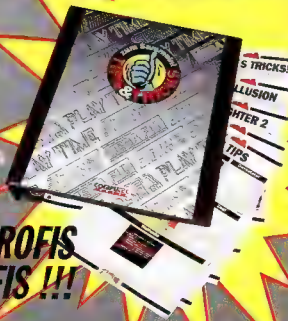
# JETZT SAMMELN!

Für deine Power-Tips aus der PC Games

Für die wichtigsten 329 Seiten des Leitens

für nur DM 10,-

## VON SPIELEPROFIS FÜR SPIELEPROFIS !!!





# POSTSCRIPT

**Leserbriefe schicken  
Sie bitte an folgende  
Anschrift:**  
**Computec Verlag  
Redaktion  
PC Games  
Leserbriefe  
Isarstraße 32  
90 451 Nürnberg**

**Sinnwahrende Kürzungen behält sich die Redaktion vor.**

**WERBLING**

Liebe PC Games,  
Zuerst einmal möchte ich ein großes Lob an Eure Zeitung richten. Die Coverdisk ist jedesmal ein Hammer, und daß Ihr die Tips & Tricks auf 32 Seiten erweitert habt, finde ich wirklich stark von Euch. Aber jetzt kommt eine große Beschwerde und ich bin mir sicher, es werden viele meiner Meinung zustimmen: Warum gibt es in einer Computerzeitschrift eine Zigarettenwerbung? Gegen die anderen Werbungen habe ich nichts, aber durch diese Zigarettenwerbung werden die jüngeren Leser fast dazu aufgefordert, sich eine Schachtel zu kaufen!! Aber ich habe auch noch eine Frage: Ihr habt in der Ausgabe 2/94 von dem Telekom-Spiel berichtet und gesagt, daß es dieses bei der Telekom umsonst gibt. Jetzt war ich bei der Telekom und sie haben gesagt, daß es dieses Spiel nicht gäbe. Jetzt möchte ich Euch fragen, wo man dieses Spiel bestellen kann.

Ever PC-Freak: Stefan Weiss

Leider ist es weder uns noch einer anderen Zeitschrift möglich, in die schwarzen Zahlen ausschließlich durch den Verkauf von Zeitschriften zu kommen. Werbung muß sein! Die Bedenken gegenüber einer Zigarettenwerbung können wir zwar verstehen, aber nicht so recht teilen. Wir denken nicht, daß nun unsere ganzen jugendlichen Leser losrennen, um sich die Stengel zu besorgen. Wenn das funktionieren würde, hätten

die Softwarehäuser nicht das Problem der Raubkopien. Auch ist es eine üble Mäx, daß Werbung Raucher erzeugt. Hier kann höchstens ein Markenbewußtsein geschaffen werden. Das Bedürfnis zu rauchen wird anders erzeugt. Was spricht nun also dagegen, diese Werbung abzudrücken? Wenn Du die Glimmstengel nicht einmal sehen kannst, steht es Dir genauso frei, diese Werbung zu ignorieren, wie Dich keiner zwingt, ein beworbenes Spiel auch käuflich zu erwerben. Das mit dem Telekom-Spiel ist nun leider eine verzwicktere Sache. Zwar wird das Game z.B. von einer Hamburger Werbeagentur verteilt, aber zu unser aller Bedauern nur an Mitarbeiter der Telekom. Da das Spiel Freeware ist, dürften diese Mitarbeiter das Game auch weitergeben, solange sie kein Geld dafür nehmen. Es ist mir schon klar, daß diese Auskunft nicht so sonderlich befriedigend sein wird, aber wir bleiben am Ball und werden versuchen, das etwas ins Rollen zu bringen. Versprochen!

## ALSRUE

Sehr geehrte PC Games  
Redaktion,  
Wir sind eine Einrichtung für  
körperbehinderte Kinder. Der  
Einsatz des Computers gewinnt  
in unserer Schule immer mehr  
an Bedeutung. Gerade stark  
geschädigten Jugendlichen er-  
möglicht der Computer erst das  
Schreiben, das Sprechen oder  
die Möglichkeit, sich mit sich

Damit wir uns ein Bild davon machen können, wie Ihnen die aktuelle Ausgabe gefallen hat, möchten wir Sie dazu auffordern, folgenden Coupon ausgefüllt an unsere Adresse zu schicken (Kennwort: Lesermeynung). Natürlich wollen wir Sie für Ihre Mühe auch angemessen entlohnen. Deshalb verlosen wir auch jeden Monat unter

Bitte bewerten Sie folgende Punkte der aktuellen Ausgabe mit Schulnoten:

1. Titelgestaltung:
2. Heftlayout:
3. Textqualität:
4. Themenangabe:

4. Themenangabe:  
Coupon auf eine Postkarte kleben oder  
einfach mit in den Leserbrief stecken.

[illegible]

# LESERBRIEFE

selbst beschäftigen zu können. Doch hier treten Probleme auf, bei denen Sie und Ihre Leserschaft uns sicherlich behilflich sein können: Wer kann uns Tips geben? Geeignete Spiele müssen folgende Voraussetzungen erfüllen:

1. Bedienung mit maximal fünf Tasten. Ein Spezialgerät kann diese fünf Tasten auf behindertengerechte Sensoren legen. Besonders interessant: Programme mit nur einer Taste.
  2. Einstellbare Reaktionszeit. Je unabhängiger die Programme von der zeitlichen Komponente sind, je mehr Zeit sie dem Schüler lassen, um zu reagieren, um zu sicherer gelingt die Bedienung.
  3. Klare, große Grafik.
  4. Möglichst geringe Kosten, um bei unserem bescheidenen Etat nicht nur davon träumen zu müssen.
- Wer uns helfen kann, melde sich bitte bei:**  
**Herrn Kracker**  
**Pater-Rupert-Mayer-Zentrum**  
**Purcellstr. 5**  
**93049 Regensburg**

*Wir werden einmal unsere Archive durchforsten, ob sich nicht etwas geeignetes findet. Ihren Brief drucken wir ungekürzt ab, in der Hoffnung, daß sich etliche Leser bei Ihnen melden, die weiterhelfen können oder ein ähnliches Problem haben. Ich hoffe, Ihr Briefkasten wird in nächster Zeit an Überfüllung leiden.*

## DREIERLEI

Hallo Onkel Rainer!  
Eure Zeitschrift ist super, bla bla (siehe bei 90% der Leserbriefe).  
1. Ich lese Eure Zeitschrift seit der ersten Ausgabe, und da ich auch öfters einen Blick in die Play Time werfe, deren Leserbriefe Du ja auch beantwortest, ist mir aufgefallen, daß Du Leserbriefe in der PC Games, im Gegensatz zur Play Time, extrem schleimig beantwortest. Als Du neulich in einem Leserbrief der PT darauf angesprochen wurdest, sagtest Du, die PC Games müßte seriöser erscheinen. Warum zum Geier?

In beiden Zeitschriften besteht ein Großteil der Leser aus Jugendlichen, die manchmal haarsträubende und sicher auch nicht ganz ernst gemeinte Fragen stellen. Wieso beantwortest Du diese Fragen in der PCG nicht mit der gleichen Ironie wie in der PT? Das würde viel mehr Spaß in die Leserbriefe bringen! Falls sich über solche Antworten jemand aufregt (wie es in der PT ja schon vorkam), lasse ich mich gern auf eine Diskussion mit ihr/ihm ein. Im übrigen rede ich mit jedem Leserbriefschreiber so an, wie er Dich. Außerdem ist es kein Wunder, daß Du Dich über Dein Gehalt (absichtlich klein geschrieben) aufregst, wo Du doch in der PCG nur drei Seiten lang Leserbriefe beantwortest. In der PT ist die Leserbriefecke wirklich in Ordnung - warum nicht in der PC Games?  
2. Ohne Raubkopien auszuweisen, ist für jeden ohne eigenes Gehalt (sprich Schüler) so gut wie unmöglich. Wenn man sich für das gesamte Einkommen von 1,5 Monaten ein Spiel kaufen kann, ist es einem ziemlich egal, ob es erlaubt ist oder nicht. Für am ehesten vertretbar halte ich die Form von Raubkopien, bei denen 5-6 Leute ihr Bares zusammenlegen und dann ein Spiel auf ihre Festplatten verteilen.  
3. Jugendverbot für Spiele finde ich sinnlos. Denn wenn man ein Spiel ab 18 wirklich haben will, dann bekommt man es auch von irgendwoher. Auch ob Händler diese Spiele nicht an Jugendliche verkaufen, ist mehr als fragwürdig. Zum Vergleich Videofilme: In jedem Großhandel bekommt ein 14-jähriger Action- oder Pornofilm ab 18. Abgesehen davon, daß es von den Händlern unverantwortlich ist, wird mit der Altersbeschränkung oft maßlos übertrieben. Z.B. wurden in einem Versandkatalog Filme, die schon im Vorabendprogramm eines öffentlichen Senders ausgestrahlt wurden, ab 16 angeboten. Das hat meiner Meinung nach wenig Sinn. Ansonsten macht weiter so. Bei Euch stimmt (fast) alles.  
**Bis dann irgendwann einmal:**  
**Christian**

1. Gleich zu Anfang möchte ich erst einmal widersprechen: Ich beantworte hier die Leserbriefe sachlich - nicht schleimig! Auch hier versuche ich, den Schreiber so anzureden, wie er mich. Doch die PCG-Leser sind offensichtlich doch ein etwas anderer Menschenschlag. Zudem bin ich mir nicht so ganz sicher, ob Ihr (an dieser Stelle wende ich mich an alle, die mir zulesen) auch hier lockere Sprüche haben wollt. Machbar wäre es schon - zum Glück beschränken sich die Vorschriften, die mir von meinem Chef Red gemacht werden, auf ein Minimum. Nun komme ich aber schon ins Zweifeln, ob die Leserbriefecke hier "in Ordnung" ist oder ob ich es nicht doch lockerer handhaben sollte. Ein typischer Fall für eine formlose Leserrumfrage! Schreibt mir doch, wie Ihr es gern hättet.  
2. Nicht schon wieder! Ich kann es wirklich nicht mehr lesen. Laß mich nur kurz bemerken: Wenn die 5-6 Jungs, die ihr Geld für ein Spiel zusammenlegen, es auch noch fertigbringen würden, das Spiel abwechselnd zu nutzen (ohne daß eine Kopie auf der Festplatte verbleibt!), wäre es sogar legal.  
3. Natürlich müßten die Händler kontrolliert werden, ob sie Altersfreigaben auch einhalten. Nur weil eine Bestimmung umgangen werden kann, ist sie noch lange nicht sinnlos. Nach dieser Logik wären ja alle Bestimmungen sinnlos.

## VORSCHLÄGE

Sehr geehrte PC Games Redaktion,  
zuerst möchte ich ein großes Lob loswerden. Doch ich habe auch einige Kritik an Eurer Zeitung. Warum wird bei Euren Spieletests z.B. der eigentliche Name des Spiels klein und der "Kommentarsatz" darunter groß abgedruckt? Das Umgekehrte wäre doch wohl angebrachter. Zwar bin ich mir der Bedeutung des Zeitschriftennamens "PC Games" bewußt,

doch fände ich es besser, wenn Ihr auch über neue Anwendersoftware berichten würdet. Keine Zeitschrift ist bisher auf die Idee gekommen, ihren Inhalt, was Spiele und Programme angeht, gemischt zu gestalten. Desweiteren finde ich Eure Berichte über neueste Hardware (z.B. der CD-ROM-Bericht in PCG 2/94) wirklich prima. Auch der Tips und Tricks-Teil hat sich wirklich gemacht. Da Ihr immer ein offenes Ohr für gute Vorschläge habt, möchte ich Euch mitteilen, wie interessant ich ein Special über Viren finden würde. Trotz der ausschließlichen Verwendung von Originalen denke ich, daß dieses Problem wirklich jeden etwas angeht. Unter diesem Special würde ich mir einen Bericht über die Entstehung, Auswirkungen und natürlich den Schutz gegen Viren vorstellen. Nun werdet Ihr sagen: "Das weiß doch nun wirklich jedes Kind". Doch vielleicht könntet Ihr es schaffen, einen Programmierer von Viren exklusiv und anonym zu interviewen. Was die Coverdisk angeht, finde ich sie wirklich nicht schlecht gemacht. Auch super finde ich von Ihnen, Herr Rosshirt, daß Sie Leserbriefe ernsthaft beantworten und nicht um den heißen Brei herumreden. Ich wünsche der PCG noch ein langes Leben und eine hohe Auflage.

**Mit freundlichen Grüßen:**  
**Stefan F.**

Wenn wir auch über Anwendersoftware berichten würden, müßten wir zwangsläufig den Platz für die Spiele einschränken. Das wollen wir nicht. Es gibt einige "Zwitter"-Zeitschriften, die global über Software berichten. Ich selbst finde das auch nicht so besonders sinnvoll, da oft beides recht "halbherzig" gehandhabt wird. Wir sehen uns als reines "Entertainment"-Magazin. Das können wir, dafür haben wir die richtigen Leute, so soll es bleiben. Natürlich werden wir auch weiterhin über neue Hardware berichten, soweit sie in unser Konzept paßt. Vielen Dank noch für die Blumen über die Leserbriefecke,

auch wenn nun meine Verwirrung (Hallo Christian - liest Du mir noch zu?) noch größer geworden ist. Kommt Zeit, kommt Rat - hoffe ich wenigstens.

## MEHR VORSCHLÄGE

Hallo PC Games, seit einem halben Jahr lese ich regelmäßig Ihre Zeitschrift. Im großen und ganzen finde ich, sie ist ganz gut gemacht, vor allem das Layout. Doch da sind noch zwei Dinge, die mich stören: Zum ersten halte ich die Berichte über neue Spiele für zu subjektiv. Es wäre besser, einen ziemlich neutralen Text zu verfassen, an dem der Leser erkennen kann, ob ihm das Spiel gefällt oder nicht, ohne von den Redakteuren beeinflusst zu werden. Das heißt, Sie sollten z.B. anstatt "für das geniale Spiel XY sind die 25 MB auf der Festplat-

te gut angelegt" besser "das umfangreiche Spiel XY benötigt 25 MB Speicherplatz" schreiben. Die Meinungen der einzelnen Redakteure zu einem Spiel könnten ja in einem abgetrennten, vielleicht farbig unterlegten Kasten ihren Platz finden. Zum zweiten finde ich die Komplettlösungen recht überflüssig. Wenn ich nämlich das dort beschriebene Spiel habe, muß ich mich immer beherrschen, daß ich nicht anfangen zu lesen, weil das Spiel ja keinen Spaß mehr macht, wenn man die Lösung kennt. Wenn ich aber ein Spiel nicht habe, brauche ich keine Komplettlösung. Auf den Seiten, die durch das Weglassen der Komplettlösungen frei werden, könnte man eine Klassiker-Ecke mit älteren Spielen einrichten.

Ihr treuer Leser A.

So ungern ich Lesern zu nahe trete - diesmal werde ich es nicht vermeiden können. Die Zeitschrift, welche Sie beschrie-

ben haben, wäre entsetzlich langweilig! Was Sie als "neutralen Text" bezeichnen, könnte man an anderer Stelle als Schlafmittel anbieten. Zudem denke ich schon, daß unsere Leser intelligent genug sind, um auch aus unseren Texten die Informationen zu filtern. Ebenso trauen wir unseren Lesern genug Selbstbeherrschung zu, eine Lösung zu überblättern, wenn man noch selbst an dem Spiel "knabbern" will. Ein Wegfall der Lösungen hätte ziemlich sicher ein vermehrtes Ausbleiben der Leser zur Folge. Sehr viele legen auf die Lösungen gesteigerten Wert, weil ein Spiel ebenso eintönig wird, wenn man ständig an der selben Stelle scheitert. Auch finden wir es nicht besonders sinnvoll, nochmals über ein älteres Spiel zu berichten. "Klassiker - Ecke" hört sich zwar toll an, aber ich denke, wir sollten den Platz lieber nutzen, um über neue Spiel zu schreiben.

## GEWALTIG

Hallo PC Games! Der Grund, warum ich mich an die Öffentlichkeit wende, ist ein Spiel, das auf dem PC wohl für sehr viel Aufsehen sorgen wird, wenn es das Spiel nicht schon getan hat. Doom! Wie schon sein Vorgänger wird auch dieses Spiel von ID-Software sicher Kultstatus bei jedem PC-Spieler erlangen. Dennoch finde ich, daß die Programmierer diesmal den Bogen überspannt haben. Sicher, eine derartig schnelle und realistische 3D-Grafik gab es noch nie, und auch die Atmosphäre ist ungeschlagen. Aber bereits die Shareware-Version läßt die Brutalität des Spieles erahnen. Die hier zur Verfügung stehende Kettensäge ist schon fast ein Schlag unter die Gürtellinie; auch der Ausspruch "find some meat" ist nicht gerade positiv und mit Blut wird auch nicht

## Peter Teschke Hard- und Softwareversand 79312 Emmendingen 13

Dies ist nur ein Auszug aus unserer aktuellen Preisliste. Weitere Informationen erteilen wir telefonisch.

A-Train DV 88  
Allen Breed DA 52  
Alone in the Dark 2 DV 83  
Ambush at Sorinor DV 83  
Anstoss DV 64  
Archon Ultra DV 77  
Aufschwung-Ost DV 64  
Burntime DV 77  
Campaign 2 DA 77  
Crazy Sports Football DA 64  
Christoph Columbus DV 77  
Cyber Race DV 77  
Dark Sun EA 64  
Darklands DV 77  
Das Schwarze Auge T. 2 DV 77  
Der Planer DV 77  
Der Schatz im Silbersee DV 83  
Die Siedler DV 77  
Doom DV 77  
Eishockey Manager DV 64  
Elite 2 - Frontier DV 124  
Flugsimulator 5.0 DV 64  
Freddy Pharkas DV 77  
Gabriel Knight DV 59  
Goblins 3 DV 83  
Goal 1 DV 83  
Hired Guns

History Line DV 64  
Inca 2 DV 83  
Indy Car Racing DV 77  
Kingmaker DV 64  
Jurassic Park DV 64  
Larry 6 DV 64  
Lost in Time DV 77  
Lothar Matthäus DV 77  
Manic Mansion 2 DV 64  
Mad News DV 77  
Magic of Endoria DV 77

T.F.X. DV 83  
Tornado DV 77  
Turrican 2 DV 64  
The E. M. Incredible M. DV 64  
Ultima 8 Pagan DV 64  
Wallstreet Manager DV 77  
Wing C. Privateer DV 83  
Winter Olympics DV 83  
Zeppelin DV 77

DA 83  
DA 77  
DA Vorb.  
DV 62  
DA Vorb.  
DV 77  
DA 83  
DA 64  
DV 77

### CD-ROM Software

Anone In the Dark-Jack DV 88  
Burntime DV 77  
Das Schwarze Auge -T.2 DV 77  
Goblins 2 DV 88  
Goblins 3 DV 96  
Golden 7 DV 88  
Inca 2 DV 108  
Jurassic Park DV 64  
Lands of Lore DV 77  
Manic Mansion 2 DA 83 / DV 77  
Rebel Assault DV 77  
Strike Commander DV 83  
Stronghold DV 77  
T.F.X. DV 88  
Turrican 2 DV 83  
Winter Olympics DV 72  
Zeppelin DV 77

Aus der Fernwerbung I  
DA Disk 83 CD-Rom 88

DA 59  
DV 88  
EV 77  
DV 64  
EV 69 DV 77  
DV 83  
DA 77  
DA Vorb.  
DA 77  
DA 88

Preisänderung, Irrtum und Lieferung vorbehalten. Versandkosten bei telefonischer Bestellung und Lieferung auf Rechnung: Vorb. = Software bei der Drucklegung noch nicht lieferbar. bei der 1. Bestellung 12,- DM danach nur noch 10 DM.  
DV = deutsche Version DA = deutsche Anfertigung EV = englische Version Versandkosten Ausland: 30,- DM (nur Euro-Scheck)

KEIN LADENVERKAUF!

Bestellung/Info Mo-Sa 10-20 Uhr Tel. : 07641 2011



gespart. Doch mit diesem Maniko könnte man noch leben - der Gesamteindruck ist einfach zu gut. Kauft man sich allerdings die Vollversion, steigt der Brutalitätsgrad noch einmal enorm an! Im dritten Teil gibt es kaum einen Level, in dem nicht zerstückelte Leichen und Körperteile von den Wänden hängen oder auf Stöcken aufgespießt ins Auge fallen. Hier haben die Grafiker, meiner Meinung nach, die Grenze überschritten, was selbst bei einer gesamten Beurteilung das Spiel sehr abwertet. Jeder Spieler soll für sich selbst entscheiden, ob ein Spiel nun zu brutal ist oder nicht. Eigentlich stimme ich dieser Meinung immer voll zu, aber hier geht es zu weit. Es wird nicht einmal auf den Brutalitätsgehalt des Spiels hingewiesen! Als damals der im Vergleich dazu eher harmlose Vorgänger erschien, sprach auch jeder von dem Spiel, und es ist sicher eines jener Spiele, die auf jedem Rechner zu finden sind. Man sollte auch bedenken, was Doom wieder in der Presse auslösen wird, da der PC nun ja in der Lage ist, Morde nahezu realistisch darzustellen. Dieser Brief soll das Spiel nicht abwerten, sondern einen Hinweis darstellen, den jeder von uns als Warnung verstehen soll; es ist schade, daß ein Spielsystem, aus dem man so viel hätte machen können, einer derartigen Kritik bedarf.

Euer Andy

Aber hallo! Natürlich haben wir auf den "Brutalitätsgehalt" des Spiels hingewiesen. Thomas meinte in seinem Statement, daß mit Gewalt hier ziemlich gedankenlos umgegangen wurde - gefolgt von einer Warnung an die Eltern. Natürlich sind auch wir über die Kinderhatergebnisse des Programmierers erschüttert, die hier offenbar nach Äußerung schreiben, dennoch wollten wir das Spiel nicht verdammen - es ist nun einmal teuflisch gut gemacht. Ein moralisches Urteil wollen wir uns jedoch absichtlich verweigern. Feige verstecken wir uns da hinter der

BPS, die uns sagt, was wir schreiben dürfen und was nicht. Wie Sie selbst bemerkt haben, besteht eine rage Nachfrage nach diesen Spielen, was man auch unschwer an der Verbreitung des Vorgängers sehen kann. Über den Grund nachzudenken, überlassen wir eigentlich ganz gerne den Psychologen. Daß Doom perfekter als "Hundefelsen 4E" ist, sollte man ihm nicht zum Vorwurf machen - Gewalt wird nicht geschmackvoller, wenn man sie stümperhaft darstellt! Ich denke nicht, daß derartige Spiele dem Image der Computerindustrie schaden. Ich seh das so wie mit der Verbreitung von Videos. Niemand würde wegen einigen Auswüchsen (entschuldigen Sie die etwas "geschwollene" Ausdrucksweise) die ganze Branche in Zweifel ziehen. Dem Markt wird gegeben, was der Markt will. Und wenn es dabei in Ihren Augen zu Entgleisungen kommt, ist das ein Problem, das viel tiefer liegt. An dieser Stelle würde ich mich gerne aus der Unterhaltung ausklinken und abwarten, was unsere Leser dazu noch zu sagen haben. Ich bin mir sicher, daß dazu noch eine Menge Zuschriften kommen werden.

## ▼ EINSTEIGER

Halla Rainer, ich bin selbstverständlich treuer Leser der PC Games und will Dir einige Fragen stellen und meine Meinung sagen:  
1. Ich finde über Raubkopierer zu diskutieren schwachsinnig, da sich wohl kaum jemand "bekehren" läßt!  
2. Ich habe gelesen, daß man eine Stereoaanlage an den PC anschließen kann. Was braucht man dafür? Eine Soundkarte?  
3. Ich bin absoluter Rollenspielfan. Welches Rollenspiel würdest Du mir für meinen 486er empfehlen?  
Tschüß Rainer! (Dein Lieblingsname, stimmt's?). Dein H.G.X.Y.  
P.S. Unter welcher Nummer kann man Dich telefonisch erreichen?

1. Leider muß ich mich da Deiner Meinung völlig anschließen. Mir hängt es auch schon zum Hals heraus, immer die selben Antworten zu geben und immer die selben Phrasen, in leicht abgewandelter Form, lesen zu müssen. Leider beschränkt sich das Mitteilungsbedürfnis der PC Games-Leser nahezu nur auf dieses leidige Thema - von einigen läbblichen Ausnahmen einmal abgesehen. Auch wenn ich mir die größte Mühe gebe, dieses Thema nicht schon wieder aufzuwärmen - ein kurzer Überblick über die angekommene Post läßt mich Übles ahnen.  
2. Genau. Das Piepsen des internen Lautsprechers (welch hochtrabende Bezeichnung für das Ding!) auch noch zu verstärken, stelle ich mir eher entsetzlich vor. Falls Du noch keine Soundkarte hast (seh ich doch richtig, oder?) würde ich Dir dringend dazu raten.

3. Für Einsteiger eignet sich Lands of Lore nach Ansicht unserer Rollenspieler am besten. Wenn Du es eher gut als "einsteigerfreundlich" haben möchtest, wäre auch ein Zugreifen bei Ultima 7 oder 8 nicht verkehrt.  
P.S. Nein - bitte nicht! Bei mehr als 145 Anrufen am Tag werde ich meist völlig hysterisch.

## ▼ NACHSCHLAG

Sehr geehrte Damen und Herren, seit geraumer Zeit verfolge ich die Diskussion um Raubkopieren in Ihrer Zeitschrift. Als erstes kurz zu meiner Person. Ich bin 24 Jahre alt und arbeite als Schlosser. Mein Verdienst beträgt sich im Raume der 2200 DM im Monat. Sehr viele Spiele kaufe ich auch im Sonderangebot vom Versandhandel, wie zuletzt Das schwarze Auge und Perfect General. Die beiden Programme kosten zusammen 50 DM. Ich gebe an dieser Stelle offen zu, daß diese Programme nicht mehr die neuesten sind, aber ich habe in erster Linie Geld gespart. Nach

meiner Rechnung lohnt sich Raubkopieren nicht. Für die Disketten hätte ich ca. 25 DM bezahlt und für die Handbücher und Landkarten nochmals 20 DM. Was hätte ich am Ende gespart? Ganze 12 DM! Für diese paar Mark ist mir der Aufwand des Kopierens einfach zu groß, da auch noch recht viel Zeit benötigt wird. Ich kann Ihnen nur Recht geben zu Ihren Äußerungen. Um mir damals meinen Rechner kaufen zu können, mußte ich leider einen Kredit aufnehmen. Also nichts mit Erwachsene = viel Geld = toller Computer. Einziger Vorteil ist, daß ich meinen Rechner beim Finanzamt absetzen kann und etwas Geld zurückbekomme. Zum Schluß noch an alle "Kids": Stellt nicht immer gleich die größten Ansprüche und kauft auch ruhig einmal die Programme im Sonderangebot. Mit freundlichen Grüßen: Christian Klitzing

Ehrlich gesagt, kann ich es wirklich nicht mehr hören. Aber diesen einen Brief drucke ich noch stellvertretend für alle anderen ab. Ich denke nicht, daß sich nur einer der hier Angesprochenen ein Sonderangebot kaufen wird, weil es immer noch teurer als die Leerdisketten ist und weil das Spiel ja dann schon älter ist! Das sagt zwar nichts über die Qualität eines Spiels aus, aber der typische RK'er (falls es so einen gibt) will eben nur den neuesten Stoff haben. Selbst ob er ihn wirklich nutzt ist unerheblich. Offensichtlich handelt es sich hier um ein evolutionstechnisches Überbleibsel aus früheren Menschheitszeiten - einen fehlgeleiteten Sammeltrieb. Eine andere Erklärung habe ich wirklich nicht mehr. Falls das nun etwas resigniert klingt, ist es durchaus beabsichtigt. Ich kann die ständige Wiederholung der alten Phrasen wirklich nicht mehr hören. Es nutzt sich ab, wird unglaubwürdig und unsäglich langweilig. Könnten wir das Thema wechseln?



022 81 / 2 02 13

**TOP SPIELE**[illegible]**Inserentenverzeichnis 4/94**

1 A Soft.....	55	Media Vision .....	11
A3 .....	47	Mirox .....	101
Bischoff & Partner .....	57	Micro 15 .....	15
Blue Byte .....	39	MicroProse .....	37, 45
Bomico .....	21, 33	MultiMedia .....	9
Call & Play .....	93	MultiMedia World .....	55
Computec Verlag .....	2, 3, 50, 125, 131	Mystic Games .....	123
Commodore .....	113, 137	Okay Soft .....	17
Click .....	119	On-Line .....	138
CPS .....	97	PAS .....	105
Dataflash .....	147	Pfister .....	91
Electronic Arts .....	23	Reis .....	105
EHBA Soft .....	127	Royal Soft .....	117
Empire .....	19	Rushware .....	25, 148
Fullbeck .....	31	Softsale .....	27
Groß .....	127	Software Corner .....	121
Intersoft .....	95	Software Discount Mann .....	57
JPV .....	107	Soft & Sound .....	99
Jöllenbeck .....	31	Teschke .....	53
Joysoft .....	41	Top News .....	123
Live Club .....	13	Topshare .....	9
Kornfeld .....	129	T.S. Datensysteme .....	125
Logitech .....	43	Traumwelt .....	51
Mad Data .....	111	Versand 99 .....	115
Media Point .....	49	Wallniewitz .....	125

- 1 A SOFT -

Dieter Hähnel  
Lemgoerstr.9  
32825 Blomberg

Fachversand für Hard + Software

**Eastern Sicilian Info on:**

Zur PC-Diskette mit 5,25 Zoll und 3,5" Disk		
P01: <b>SEACH</b> Suche nach jeder Suchkriterium	P16: <b>ANTRAGHE</b> Antrags-Sammlung	P31: <b>GRANK</b> Präsentations-Liste gemachte
P02: <b>HAIRMAIL</b> Mailbox-Management	P17: <b>INDEXENTCATERG</b> Index-Entwurf	P32: <b>LAGE</b> Programmieren mit Karte und
P03: <b>FOOT</b> Fußball-Management mit vielen	P18: <b>FAKULTAT</b> für das Fach-Administration	P33: <b>BRANZEN</b> Branzen-Management
P04: <b>HAIRWARTERS</b> Haar-Management mit vielen	P19: <b>KUCHEN</b> Mc-Recipe / Verwaltung von	P34: <b>DATENBANK</b> Datenbank-Software für
P05: <b>MULTITEX</b> Multi-Text-Management	P20: <b>STAMMATIN</b> Stamm-Management	P35: <b>MATH</b> Mathematische Sammlung von
P06: <b>MONITOR</b> monitore Software mit	P21: <b>FAKULTAT</b> für das Fach-Administration	P36: <b>CHART</b> Chart-Entwurf
P07: <b>HORNSOP</b> Horn-Software	P22: <b>INDEXENTCATERG</b> Index-Entwurf	P37: <b>LEGAAL</b> Legal-Software
P08: <b>STAMMATIN</b> Stamm-Management mit vielen	P23: <b>VERBODENVERBODEN</b> Verbot-Management	P38: <b>VERBODENVERBODEN</b> Verbot-Management
P09: <b>VERBODENVERBODEN</b> Verbot-Management mit vielen	P24: <b>VERBODENVERBODEN</b> Verbot-Management	P39: <b>VERBODENVERBODEN</b> Verbot-Management
P10: <b>LEVO</b> Levo-Software	P25: <b>VERBODENVERBODEN</b> Verbot-Management	P40: <b>VERBODENVERBODEN</b> Verbot-Management
P11: <b>LEVO</b> Levo-Software	P26: <b>VERBODENVERBODEN</b> Verbot-Management	P41: <b>VERBODENVERBODEN</b> Verbot-Management
P12: <b>LEVO</b> Levo-Software	P27: <b>VERBODENVERBODEN</b> Verbot-Management	P42: <b>VERBODENVERBODEN</b> Verbot-Management
P13: <b>LEVO</b> Levo-Software	P28: <b>VERBODENVERBODEN</b> Verbot-Management	P43: <b>VERBODENVERBODEN</b> Verbot-Management
P14: <b>LEVO</b> Levo-Software	P29: <b>VERBODENVERBODEN</b> Verbot-Management	P44: <b>VERBODENVERBODEN</b> Verbot-Management
P15: <b>LEVO</b> Levo-Software	P30: <b>VERBODENVERBODEN</b> Verbot-Management	P45: <b>VERBODENVERBODEN</b> Verbot-Management

**Published online:**

Dickson Nr. 40 Sekt 3,5° usw.	9,90 DM
Dickson Nr. 40 Sekt 3,5° usw.	9,90 DM

Diskbox (für 10 Stück 3,5" mag.) 12,90 DM

— — — — —

Loculation: 3.5" DD Incl. Fillet  
1084-E — 3.10 D26

10 Stück	EUR	4,50 DM
50 Stück	EUR	40,00 DM

Wir liefern auch Computer Komplett Systeme. Ob Sie professionelle Anwendungen oder nur ein "hübsches Spielchen" wollen. Wir haben den PC für Ihre Bedürfnisse.  
Wir konfigurieren jeden PC nach Ihren Vorstellungen. Auch das Zubehör können Sie sich bei uns zusammenstellen.  
Wir liefern Drucker, Monitore, Floppies und Software zuverlässiger Hersteller.  
Rufen Sie uns an. **TEL. 05235 / 7792.**

DOI: 10.1002/for

DOS 5.0 + Windows 3.1 mit 199.00 DM

Beneath a Steel Sky

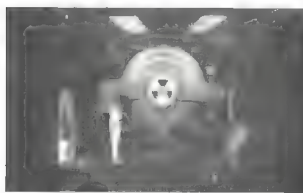
# Stahlhart



**D**er Test von Beneath a Steel Sky hat Ihnen sehr gut gefallen, allerdings möchten Sie das Spiel doch etwas genauer unter die Lupe nehmen? Gar kein Problem, denn auf der Coverdisk finden Sie das erste Kapitel der düsteren Zukunftsvision.

Gesteuert wird Beneath a Steel Sky komplett über Maus, das Keyboard kann nicht benutzt werden. Mit der rechten Maustaste können Sie alle Gegenstände aufheben und anwenden und natürlich auch mit Personen sprechen. Soll Robert, so der Name des Titel-

helden, in eine bestimmte Richtung bewegt werden, benutzen Sie bitte die linke Maustaste. Das Inventory befindet sich am oberen



Bildschirmrand und Sie können es öffnen, indem Sie den Cursor einfach ganz nach oben ziehen.

Da es sich um eine Demoversion handelt, sind die Speicheroptionen nicht verfügbar. Ansonsten ist jedoch alles enthalten, sogar der Sound, sofern Sie über eine SoundBlaster-kompatible Soundkarte verfügen. Beneath a Steel Sky läuft außerdem

sowohl mit XMS- als auch mit EMS-Speicher, so daß Sie keine speziellen Konfigurationen anwählen müssen.



## Die Trainer

**Auf der Coverdisk befinden sich neben der spielbaren Demo auch noch drei hammerstarke Spieltrainer.**

### Alone in the Dark 2

Kopieren Sie das File ALONE2TR.COM in das Verzeichnis, in dem Alone in the Dark 2 steht. Danach rufen Sie es auf und folgen den Anweisungen.

### B-Wing

Das gleiche gilt für B-Wing. Einziger Unterschied: es befinden sich zwei Files auf der Diskette, eines für die englische und eines für die deutsche Version. Kopieren Sie also BWING-GENG.COM oder BWINGGER.COM in das entsprechende Verzeichnis und folgen Sie den Bildschirmhinweisen.

## Die Installation

**L**egen Sie sich auf der Festplatte ein Verzeichnis an (Beispiel: MD SKY), wechseln Sie auf das Diskettenlaufwerk und kopieren Sie anschließend das File SKY\_GDEM.EXE (Beispiel: COPY SKY\_GDEM.EXE C:/SKY). Wenn Sie das Programm nun aufrufen, entpackt es sich selbst und Sie können das Spiel mit SKY.EXE starten.



# Trainer gesucht!

Sind Sie selbst ein kleiner Hobby-Programmierer und daran interessiert, spielsüchtigen Mitstreitern unter die Arme zu greifen? Dann sind Sie bei uns genau an der richtigen Adresse, denn wir suchen Monat für Monat die heißesten Trainer, die wir dann zusammen mit den Spielern auf die Coverdisk packen können. Bestes Beispiel ist die Coverdisk dieser Ausgabe. Sollten Sie Interesse haben, dann schicken Sie uns doch Ihr kurzes Programm unter dem Kennwort "Secret Whisper". Bei Veröffentlichung winken satte DM 200,-!

nur mit  
**Original-  
Aufkleber**

## Coupon:

Garantie PC Games Coverdisk 4/94

Wir übernehmen die Garantie, daß jede Coverdisk unser Haus in einem einwandfreien und lauffähigen Zustand verläßt. Sollten doch einmal Probleme, welcher Art auch immer, auftreten, bitten wir Sie, die Diskette zuerst einmal auf einem anderen PC auszuprobieren. Stellen Sie fest, daß jetzt immer noch die gleichen Probleme auftreten, so füllen Sie bitte den abgedruckten Coupon aus, kleben ihn auf eine Postkarte und senden diese an die angegebene Adresse. Wir werden Ihnen unverzüglich ein neues Exemplar zukommen lassen.

Bitte  
ausreichend  
frankieren

**MEILLER-CONCARD**

— Reklamationen Computer Verlag —  
Postfach 100 62

08223 Falkenstein

Adresse (bitte in Druckbuchstaben ausfüllen): PC Games Coverdisk 4/94

Name, Vorname

Straße, Hausnummer

P.Z., Wohnort

## Bischoff & Partner

Tel.: 03 35/36 92 10 • Fax 03 35/36 92 90

Fürstenwalder Straße 46 • 15234 Frankfurt /Oder

PC		Amiga		PC		Amiga	
Acas over Europe	DV	80 DM		Kyrendia 2	DV	67 DM	
Ace of the Dark 2	DV	87 DM		Lands of Lore	DV	61 DM	
Arctos	DV	67 DM	67 DM	Legend of Kyrendia	DV	74 DM	70 DM
Battle Isle 2	DV	80 DM	81 DM	Pacific Strike	DA	86 DM	
Cannon Fodder	DA	61 DM	55 DM	Prince of Persia 2	DA	67 DM	
Civilization	DV	92 DM	76 DM	Privateer	DA	86 DM	
Das schwarze Auge 2	DV	80 DM		Privateer Spec. Op. 1	DA	40 DM	
Der Planer	DV	83 DM		Privateer Speech Pack	DA	39 DM	
Die Siedler	DV	80 DM	80 DM	Sam & Max	DV	86 DM	
Elite 2	DV	67 DM	55 DM	Street Fighter 2	DA	61 DM	55 DM
Flagship Simulator 5.0	DV	129 DM		Syndicate	DA	79 DM	61 DM
Formula one Grand Prix	DA	95 DM	76 DM	Syndicate Delta Disk	DV	39 DM	
Inca 2	DV	86 DM		T.F.X.	DA	85 DM	
Indy Car Racing	DA	80 DM		X-Wing	DA	85 DM	
Ishtar 2	DV	60 DM	60 DM	X-Wing Delta 2 (B-Wing)	DV	42 DM	
Kings Quest 6	DV	80 DM	61 DM	X-Wing Upgrade Kit	DV	55 DM	
				Zappellin	DV	80 DM	69 DM

## Ab sofort MEGA-DRIVE und S-NES

CD-ROM		PC		CD-ROM		PC	
Battle Isle 2	DV	85 DM		Inca 2	DV	111 DM	
Burning Steel Comp.	DV	86 DM		Kings Quest 6	DA	86 DM	
Carnage Corp.	DV	95 DM		Legend of Kyrendia	DV	80 DM	
Dracula Unleashed	DA	99 DM		Rebel Assault	DV	80 DM	
Goblins 3	DV	99 DM		T.F.X.	DA	95 DM	

Lieferung: Nachnahme 8,50 DM + NH; Vorkasse 7,50 (nur Eurocheck);

Frei Haus 5,00 DM (nur Raum Frankfurt /Oder)

Preisliste kostenlos — Kein Ladenverkauf

## Games Unlimited

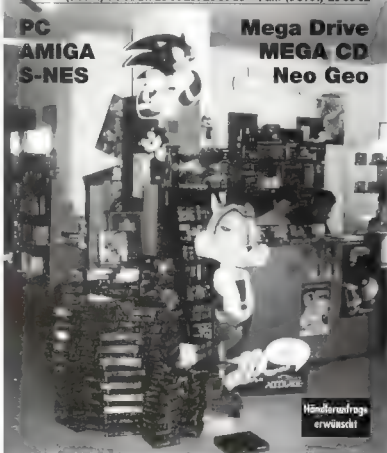
INHABER: CHRISTIAN MANN

55116 MAINZ • KÖTHERHOFSTR. 1

Telefon: (0 6131) 23 80 27/23 80 29/23 80 85 • Fax: (0 6131) 23 80 62

PC  
AMIGA  
S-NES

Mega Drive  
MEGA CD  
Neo Geo



Händleranfrage  
erwünscht

1.		<b>Der Planer</b> Speditionskaufleute aufgepaßt! Dieses Spiel ist so realistisch, wie es nur sein kann. Die Pläne liegen Ihnen vor sich, aber gerne so richtig in ein Spiel vertieft, ist mit dem Planer sicher gut beraten. (1 HD-Diskette).	Unsere Wertung: <b>77%</b>
2.		<b>Die Siedler</b> Nach Battle Isle 2 sind die Siedler Blue Bytes zweites großes Projekt für dieses Jahr. Eine tolle Wirtschaftssimulation mit Strategie- und Action-Elementen, auf die Sie einmal ein Auge werfen sollten. (1 HD-Diskette).	Unsere Wertung: <b>Neu</b>
3.		<b>Anstoß</b> Keiner hat es jemals für möglich gehalten, daß es ein Fußballspiel geben wird, das dem Spieler so viele Vorteile bringt. Anstoß hat das Wunder vollbracht. (2 HD-Disketten).	Unsere Wertung: <b>90%</b>
4.		<b>Aufschwung Ost</b> "Nicht schon wieder ein billiges Mogliet zu SimCity", sondern ein wirklich interessantes Spiel. Aber was genau, denn Aufschwung Ost zeichnet sich durch ein eigenständiges Spielprinzip aus. (1 HD-Diskette).	Unsere Wertung: <b>80%</b>
5.		<b>Beneath a steel Sky</b> Die Coverdisk dieser Ausgabe können Sie auch wieder als Zusatzdiskette nutzen. Aber was genau, denn Beneath a steel Sky ist das natürlich für Leser der PC Action, die auf die Coverdisk nicht verzichten möchten! (1 DD-Diskette).	Unsere Wertung: <b>84%</b>

**Hot-line**  
für  
Bestellungen  
und  
Reklamationen  
Telefon  
0911/35 53 53

## PC Games

# Demoservice

## Absender:

Name, Vorname

Telefon

Straße, Hausnummer

PLZ, Ort

Je 3,5" HD-Diskette DM 4,-, besteht ein Demo aus mehreren Disketten, so kostet jede Zusatzdiskette DM 2,50. Zum Gesamtpreis kommen noch DM 3,- für Verpackung und Versand hinzu. (Ausland: Bezahlung + DM 10,- Porto)

- 1. ☐ Der Planer 1 HD-Diskette (DM 4,-)
- 2. ☐ Die Siedler 1 HD-Diskette (DM 6,50)
- 3. ☐ Anstoß 2 HD-Disketten (DM 4,-)
- 4. ☐ Aufschwung Ost 1 HD-Diskette (DM 4,-)
- 5. ☐ Beneath a steel Sky 1 DD-Diskette (DM 2,50)

Wollen Sie ab sofort Nachnahmegebühren von DM 7,- bei jeder Sendung sparen? Ja, dann senden Sie jetzt diesen Coupon mit ausgefüllter Einzugsermächtigung an uns zurück.

## Zahlungsweise:

- ☐ Bankeinzug  
Rechnung buchen Sie bitte von meinem Konto ab  
Konto  
BLZ  
Bank
- ☐ Gegen Nachnahme (+ DM 7,- Nachnahmegebühr)
- ☐ Scheck, Bargeld liegt bei

Datum

Rechtsverw. Unterschrift

## Senden Sie diesen Coupon an:

**ASTAT MEDIA GmbH**

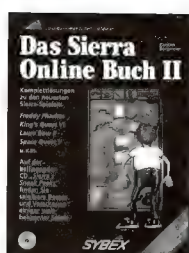
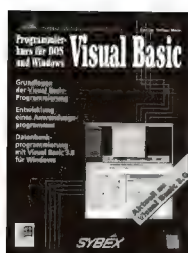
**PC-Demo/Sharewareservice**

**Kobergerstraße 41**

**90408 Nürnberg**







## Quickstart MS-DOS 6.2

Zu kaum einem anderen Stück Software wurde jemals soviel geschrieben wie zu dem Betriebssystem von Microsoft. Noch vor dem jeweiligen Erscheinungsdatum einer neuen DOS-Version findet man mittlerweile Zweitliteratur im Buchladen, die dem Anwender einen völlig neuen Zugang zur Thematik verspricht. Zu den leistungswerten Vertretern dieser Buchgattung gehört sicherlich Quickstart MS-DOS 6.2, das vor allem Anfänger gut an das Betriebssystem heranführt. Ohne erhobenen Zeigefinger gelingt es Jörg Schieb, selbst blutigen Laien die wichtigsten Befehle zu erklären. Warum so sinnvolle Programme wie Interlink oder MSD im Buch keine Erwähnung finden, weiß wohl nur der Autor - wirklich ärgerlich ist aber vor allem das lückenhafte Stichwortverzeichnis. Um lediglich eine Einführung zu erhalten, ist das Quickstart-Manual erste Wahl, die Originalhandbücher kann es aber nicht ersetzen.

## CorelDRAW! 4.0 ganz einfach

Der Buchtitel läßt auf einen Schnelleinstieg für Anfänger schließen, auf den 300 Seiten findet sich aber weitaus mehr: neben den Pflichtübungen wie Installation und Tastaturbelegungen werden auf verständliche Weise sämtliche Details aller Programme des Grafikpakets erläutert. Mit Hilfe zahlreicher Diagramme und Beispielgrafiken wird Einsteigern und Fortgeschrittenen die Wirkung der verschiedenen Werkzeuge veranschaulicht. Der 40-seitige Schnellkurs erklärt Anfängern neben den einfachsten Malwerkzeugen sogar die Bedienung von Windows, auf den folgenden Seiten wird das Grundwissen schrittweise vertieft, bis der Anwender schließlich anspruchsvolle Animationen und Präsentationen selbst erstellen kann. Trotz der vorbildlichen Inhaltsverzeichnisse und Randbemerkungen ist das Buch keinesfalls als Referenzhandbuch für Profis geeignet, da es etwas an Tiefe mangelt.

## Visual Basic

Der "Programmierkurs für DOS und Windows" ist mit über 400 Seiten auf den ersten Blick ziemlich umfangreich ausgefallen, da aber knapp die Hälfte auf die Erklärung der Compileroberfläche und der Programmierung entfallen, bleibt für den Programmierkurs nicht mehr viel übrig. Der Einstieg fällt denn auch etwas stürmisch aus und erweist sich nicht als auffallend lehrreich - als Ergänzung zu den Originalhandbüchern bietet sich das Buch aber durchaus an. Der Autor präsentiert zwar vorbildlich programmierte Beispielanwendungen und propagiert einen sehr sauberen Stil, für die ersten Schritte wäre eine Trial & Error-Methode aber sicherlich erfolgversprechender. Blutige Anfänger sollten daher besser auf leichtere Kost setzen, für fortgeschrittenere Programmierer ist das Buch mit den darin vorgestellten Programmierstechniken aber durchaus interessant.

## Das Sierra Online Buch II

Der zweite Band mit Komplettlösungen zu sechs der bekanntesten Sierra-Adventures behandelt die Abenteuerspiele Freddy Pharkas, King's Quest VI, Quest for Glory III, Laura Bow II, Eco Quest II und schließlich Space Quest V. Auf unterhaltsame Weise wird der Weg des jeweiligen Helden durch das Spiel geschildert und dabei nebenbei die Lösungen an den Leser weitergegeben. Für die ganz Eiligen findet sich stets noch eine Schritt-für-Schritt-Lösung, die auf Erklärungen und Ausschmückungen völlig verzichtet. Für Freddy Pharkas und King's Quest wurde zusätzlich noch eine quest andere Form angewandt: Das Troubleshooting. Nur für besonders knifflige Rätsel wird die Lösung angedeutet oder verraten, was dem Spielspaß sicherlich sehr sehr förderlich ist. Auf der beiliegenden Demo-CD finden sich nur sehr wenige spielbare Demos, meist handelt es sich um reine Diashows zukünftiger Spiele.

Jörg Schieb  
Quickstart MS-DOS 6.2  
Sybex  
160 Seiten  
DM 19,80  
ISBN 3-8155-5654-6

Mirko Müller  
CorelDRAW! 4.0 ganz  
einfach  
Sybex  
316 Seiten  
DM 29,80  
ISBN 3-8155-1022-8

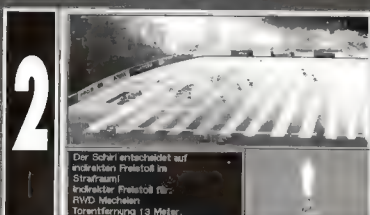
Andreas Maslo  
Visual Basic  
Sybex  
432 Seiten  
DM 49,00  
ISBN 3-8155-7037-9

Carsten Borgmeier  
Das Sierra Online Buch II  
Sybex  
335 Seiten  
DM 39,80  
ISBN 3-8155-0083-4



## DIE AKTUELLEN VERKAUFSCHARTS

ermittelt von media control



**1 (1) Flight Simulator 5.0**  
Microsoft/5. Monat

**11 (11) Aces over Europe**  
MicroProse/3. Monat

**2 (4) Anstoß**  
Microsoft/2. Monat

**12 (12) Indy Car Racing**  
Virgin/2. Monat

**3 (16) Aufschwung Ost**  
Sunflowers/2. Monat

**13 (6) Elite II - The Frontier**  
GameTek/4. Monat

**4 (1) Sam & Max**  
LucasArts/1. Monat

**14 (10) Syndicate**  
Electronic Arts/8. Monat

**5 (3) Privateer**  
Origin/5. Monat

**15 (11) Pirates! Gold**  
MicroProse/4. Monat

**6 (1) T.F.X**  
Ocean/3. Monat

**16 (13) Lands of Lore**  
Virgin/6. Monat

**7 (1) Maniac Mansion 2**  
LucasArts/7. Monat

**17 (14) The Lost Vikings**  
Interplay/6. Monat

**8 (1) X-Wing**  
LucasArts/12. Monat

**18 (20) Terminator Rampage**  
Bethesda Softworks/2. Monat

**9 (1) SimCity 2000**  
Maxis/1. Monat

**19 (15) Prince of Persia**  
Broderbund/7. Monat

**10 (7) Jurassic Park**  
Ocean/3. Monat

**20 (16) Pinball Dreams**  
21st Century/7. Monat



# CD-ROM

## 1 Rebel Assault

LucasArts  
3. Monat



## 2 Strike Commander

Origin  
2. Monat



## 3 The 7th Quest

Virgin  
7. Monat



## 4 Maniac Mansion 2

LucasArts  
7. Monat



## 5 Dune

Virgin  
7. Monat



## 6 Comanche

NavalLogic  
1. Monat



## 7 Der Patrizier

Ascon  
10. Monat



## 8 King's Quest VI

Sierra  
10. Monat



## 9 Dracula Unleashed

Mindscape  
3. Monat



## 10 Iron Helix

MicroProse  
1. Monat



# INTER SOFT GmbH

Postfach 19 32 - 29509 UELZEN

Bestellannahme: Montag bis Freitag von 8 - 18 Uhr

Telefon: 0581 - 5006 • Telefax: 0581 - 14461

## Low Budget

Battle Chess	DA	31,50
Battlefisch 1	DA	33,50
Blitzkrieg	DA	29,50
Buckskin	DA	35,50
California Games 2	E	32,50
Jack Nicklaus Golf	E	26,50
Kung Fu Warrior	DA	29,50
Manchester United	DV	35,50
Motor Grand Prix	DA	28,50
North & South	E	33,50
Populous +	DA	45,50
Promised Lands	E	29,50
Roadroad Tycoon	DA	29,50
Super Space Invaders	DA	29,50
Terranator 2	DA	29,50
Trois	DA	34,50
TV Sports Football	E	29,50
Rocket Ranger	DA	35,50
Wordtris	DA	31,50
WWF 1 Wrestlingmania	DA	31,50

## Neuheiten PC

Battle Isle 2	DA	84,50
Big Sea	DA	72,50
Cannon Fodder	DA	67,50
Das schwarze Auge 2	DV	82,50
Der Crou	DV	79,50
Die Seidler	DV	63,50
Forgotten Castles	DV	75,50
Harpoon 2	E	78,50
Hatrick	DA	72,50
Lothar Matthäus	DA	72,50
Mad News	DV	82,50
Pacific Strike	DA	89,50
Pacific Strike SAP	DA	45,50
Pizza Connection	DV	78,50
Police Quest 4	DV	77,50
Privateer Spec. Op.	DA	45,50
Sim City 2000	DV	82,50
Starlord	DA	89,50
Ultima 8 - Pagan	DA	89,50
Ultima 8 Speech Pack	DA	47,50

Wir suchen zur Eröffnung von Filialen in  
Deutschland, Österreich und der Schweiz noch  
fachkundige Partner (Kein Franchisell)

## PREISLISTEN - AUSZUG PC

1889	DV	79,50	Lammings 1 + Sm City	DA	72,50
A Train	DV	33,50	Lammings 2	DA	80,50
Aces over Europe	DV	75,50	Litell Devil	DA	73,50
Alone in the Dark 1	DV	86,50	M1 Tank Platoon	DA	39,50
Alone in the Dark 2	DV	85,50	Maniac Mansion 2	DV	89,50
Amberst	DA	84,50	Master of Orion	DA	89,50
Anstöß	DV	72,50	Mortal Kombat	DA	57,50
Aufschwung Ost	DV	72,50	NFL Football	DA	82,50
Battle Team	DA	74,50	NHL Hockey	DA	84,50
BattleTech Trilogy	E	67,50	On the Road	DV	67,50
Betrayal at Krondor	DV	89,50	Primal Carnage	DA	64,50
Body Blows	DA	131,50	Primal Carnage	DA	64,50
Bundesliga Manager 2.0	DV	72,50	Prises God	DV	89,50
Burntime	DV	79,50	Privateer incl. SAP	DA	122,50
Camelot 2	DV	75,50	Raided Tycoon de Luxe	DA	78,50
Christoph Kolumbus	DV	83,50	Rally	E	70,50
Comanche Data 1	DV	65,50	Sam + Max	DV	89,50
Comanche Data 2	DV	60,50	Sensible Soccer	DA	61,50
Das schwarze Auge	DV	78,50	Sm City 2000	E	77,50
Der Planer	DV	79,50	Sm City	E	91,50
Dogfight	DA	87,50	Sm Farm	DV	84,50
Dune 2	DA	84,50	Sm Island	DV	85,50
Elite 2	DA	84,50	Simon the Sorcerer	DV	89,50
Eye of the Beholder 2	DV	82,50	Star 92	DV	86,50
Eye of the Beholder 3	DV	82,50	Space Hulk	DA	80,50
F 15 Strike Eagle 3	DA	88,50	Star Trek 1	DV	79,50
F 16 Falcon 3.0	DA	88,50	Star Trek 2	DA	79,50
Fleets of Glory	DA	88,50	Streetfighter 2	DA	69,50
Flashback	DV	89,50	Strike Commander	DA	86,50
Flightsimulator 5.0	DV	135,50	Strike Commander SAP	DA	42,50
Gabriel Knights	DV	71,50	Strika Commander T.O.	DV	86,50
Goalies 1	DV	69,50	Stunt Island	DV	86,50
Goalies 2	DV	89,50	Subwar 2050	DA	89,50
Goalies 3	DV	84,50	Synthetic Data Disk	DV	89,50
Gunship 2000	DA	89,50	Tank Force 1942	DV	86,50
Hannibal	DA	79,50	Terminator Rampage	DV	82,50
History Line 1914/18	DV	72,50	T.F.X.	DA	89,50
Indiana Jones 4	DV	88,50	Transatlantica	DV	80,50
Ishar 1	DV	55,50	Wau Street Manager	DV	82,50
Ishar 2	DV	61,50	Winter Olympics	DV	89,50
Indy Car Racing	DA	84,50	X-Wing	DA	87,50
Ishar 2	DV	67,50	X-Wing Upgrade Kit	DV	59,50
Jurassic Park	DA	72,50	X-Wing Mission B-Wing	DV	49,50
Kapow's Gambit	DA	82,50	Zak Mac Kracken	DV	43,50
KGB	DV	49,50	Zepplin	DV	82,50
Legends of Lore	DV	89,50			
Legend of Kyandia 2	DV	89,50			
Leisure Suit Larry 6	DV	71,50			

## CD-ROM PREISLISTEN - AUSZUG

7th Quest	DA	135,50	Kings Quest 5	DA	109,50
Battle Chess OEM	DV	87,50	Kings Quest 5 OEM	E	82,50
Burning Steel	DV	94,50	Kings Quest 6	DA	109,50
Burntime	DV	85,50	Legends of Lore	DV	72,50
Das schwarze Auge	DV	72,50	Legend of Kyandia	DA	99,50
Day of the Tentacle	DV	84,50	Lost Lands	DV	104,50
Der Planer	DV	99,50	Lucas Arts Classic Adv	DV	105,50
Der Planer	DV	99,50	Might & Magic 3-3	DV	84,50
Desert Storm	E	99,50	Pacific Strike	DV	72,50
Dragon's Adventure	DV	89,50	Rebel Assault	DV	89,50
Eye of the Beholder 1-3	DV	99,50	Return to Zork	DA	82,50
Eye of the Beholder OEM	DV	67,50	Shenmue Holmes 3	E	139,50
Goalies 2	DV	89,50	Star Trek	DV	104,50
Goalies 3	DV	89,50	Stronghold	DV	89,50
History Line	DV	104,50	Super Strike Commander	DA	94,50
Indiana Jones 4	DV	105,50	SWITCH incl. Soccer, OEM	DV	74,50
Indiana Jones 4	DV	116,50	T.F.X.	DA	92,50
Iron Helix	DV	102,50	The Humana 1 + 2	DA	67,50
Jurassic Park	DV	79,50	Tornado + Mission	DA	89,50
Jurassic Park	E	114,50	Desert Storm	DA	89,50

Irrtum und Druckfehler vorbehalten DA = Deutsche Anleitung, DV = Deutsche Version, E = Englische Version

NEUERSCHEINUNGEN KÖNNEN VORBESTELLT WERDEN

REKAMMERS: Telefon 5, AM, UPS und Postfach 19 32, DA, zeitlich befristete, Ankaufsdauer 20, 30, 60, 120 Tage, keine  
Verkaufsförderung, keine Systemanforderungen, keine Systemanforderungen, keine Systemanforderungen

Ladenlokal - Gr. Liederer Str. 27 - 29525 Uelzen

**Ein guter Bekannter hat heute Geburtstag und Sie haben keine Zeit mehr, eine Glückwunschkarte zu kaufen? Für PC-Benutzer mit Drucker kein Problem! Entwerfen Sie doch einfach eine eigene Karte. Die beiden hier vorgestellten Applikationen sind genau darauf spezialisiert.**

Print Shop Deluxe vs. Card Shop Plus!

## Mit freundlichen Grüßen!

**E**in Farbdrucker kostet schon lange nicht mehr die Welt. Preiswerte Modelle, wie der Deskjet 550 C von Hewlett Packard, sind teilweise schon unter 1000,- DM zu bekommen. Für Unentschlossene, die sich zwar für solch einen Drucker interessieren, aber nicht so recht wissen, wie sie das Gerät dann sinnvoll einsetzen können, hätten wir zwei interessante Programme vorzustellen: Print Shop und Card Shop. In weniger als zehn Minuten können Sie mit beiden Programmen individuelle Grußkarten, Aushänge, Briefköpfe und vieles mehr entwerfen und auf Papier bringen.

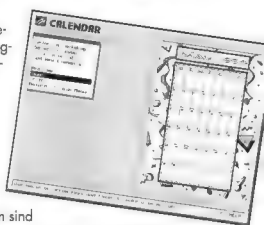
### Print Shop Deluxe

Der Print Shop von der Firma Broderbund hat schon Tradition. Das Grußkartenprogramm gehörte seinerzeit auf dem C64 zu den abso-

luten Kullern. Die PC Deluxe-Version läuft mit einer eigenen grafischen Oberfläche unter DOS. Mit der Maus wählen Sie aus dem Hauptmenü, welche Art von Dokument Sie bearbeiten wollen: Angeboten werden Grußkarten, Schilder, Banner, Briefköpfe und Kalenderblätter. Für sein Objekt wählt der Benutzer zunächst einen Hintergrund. Anschließend gilt es, ein grundlegendes Seitenlayout festzulegen, in dem bereits von vornherein definiert wird, an welcher Stelle auf der Karte bzw. dem Schild Text oder Grafiken erscheinen werden. Nach dem Eintippen eines Grußwortes kann dann auch gleich die Druckausgabe gestartet werden. Die Qualität des Ausdrucks hängt dann ausschließlich vom verwendeten Drucker ab.

Wer bisher nur die C64-Version des Print Shop kannte, wird über die Möglichkeiten der PC-Version erstaunt sein: Zum einen können beliebige Bitmap-Grafiken aus anderen Anwendungen in den Print Shop importiert werden, sofern sie im EPS, CGM, PCX oder TIFF-For-

mat vorliegen. Zum anderen wurden auch die Möglichkeiten der Zeichenformat-Änderungen auf ein hohes Niveau gebracht: Die dreißig mitgelieferten Vektor-Schriftarten lassen sich ohne Qualitätsverlust auf jede beliebige Größe ziehen, drehen und perspektivisch strecken. Außerdem sind auch professionelle Hüllkurvenveränderungen, wie beispielsweise aus Corel DRAW! bekannt, über wenige Mausklicks durchführbar. Wer nach Erweiterungen dürstet, kann schon bald auf mehrere Gra-



fikpakete zugreifen, in denen nach Themengebieten geordnet (z.B. christliche, geschäftliche oder sportliche Motive), wiederum über hundert zusätzliche Farbbilder enthalten sind.



### Äpfelwoi-Fete bei Anette!


Am 13.4. steigt bei mir  
unsere traditionelle  
Äpfelwoi-Fete.  
Bring Durst und Plätzchen mit.  
Beginn: 20.00 Uhr




**NLEITUNGEN** (je 25.-) • **KOMPLETT ÖSUNGEN** (je 15.-) • **LÄNE** (je 15.-) - **IN DEUTSCH**

[illegible]

**UNSER EINSTIEGS-ANGEBOT - BEI ANFORDERUNG EINES KUNDENMAGAZINS KOSTENLOS DIE MEGA FUN DEZEMBER 93!**



**AUF SCHWUNG OST: ANSTOSS**




**B-WING**

**die weiteren Plätze**

4. INDY CAR RACING 4x	99,95
5. T.F.X. 4x	99,95
6. ELITE 2 - THE FRONTIER 4x	94,95
7. TERMINATOR RAMPAGE 4x	94,95
8. SUBVER 2050 4x	109,95
9. FLUGSIMULATOR 5 4x	129,95
10. MANIAC MANSION 2 4x	99,95

**IBM-PC**

Fordern Sie Ihr aktuelles Kundenmagazin sofort an! Wer schnell reagiert, bekommt eine Ausgabe der "MAGIA FUH" Dezember 1993 dazu. Natürlich kostenlos und unverbindlich.



**Frank Heideck**

**HÄNDLERANFRAGEN ERWÜNSCHT** **ANIME VIDEO-FILME - "DIE" COMIC-REIHE - LISTE ANFORDERN!**

[illegible]

**FRANCHISEPARTNER GESUCHT!**  
 Als Franchisepartner im deutschen Markt suchen wir qualifizierte  
 Geschäftsführer/Inhaber von Unternehmen, die sich in der folgenden  
 Branche bewegen:

VERSANDKOSTEN INLAND	
bei Versand per Schiene oder Luftfracht	6
bei Versand per Nachschube	0

VERSANDKOSTEN AUSLAND	
bei Versand per Schiene oder Luftfracht	je nach 1/2
bei Versand per Nachschube	je nach 2/3

Als Ausweis nimmt jede der 16 Staaten eine 50- bis 70- % Minder-  
 rung. Aus Ausweis außerhalb der 16 Staaten wird eine weitere 40- % Minder-  
 rung. Die Zollgebühren werden durch die Zollverwaltung des Landes abgerechnet.

**SIE ERREICHEN UNS PER POST**  
CPS FRANK HEIDAK  
BÜRGERSTRASSE 8 - 10  
50667 KÖLN

**BESTELLANNAHME PER TELEFON**  
0221 / 25 69 83, ...84 und ...85

**BESTELLANNAHME PER TELEFAX**  
0221 / 25 69 86

**LADENLOKAL "CRAZY STORE"**  
ALTER MARKT 45, 50667 KÖLN

**GEBEN SIE GAS UND SCHICKEN SIE MIR:**

☐ ☐ P o A o Prg o Test o Zub  
☐ ☐ P o A o Prg o Test o Zub  
☐ Kundenmagazin (ind. MEDIA FUN) PG 0494

Bitte einreichen




COMPUSHERPAPY

**AUFTRAGGEBER**

Name \_\_\_\_\_

Straße \_\_\_\_\_

PLZ Ort \_\_\_\_\_

Telefon \_\_\_\_\_ Kreditkartenfirma \_\_\_\_\_ Verfall \_\_\_\_\_

Kunden-Nr. \_\_\_\_\_ Karten-Nr. \_\_\_\_\_



## Card Shop Plus! for Windows

Mit dem Card Shop Plus! von Software Toolworks erwirbt der Käufer eine echte Windows-Anwendung mit all den Vorteilen, die diese grafische Oberfläche mit sich bringt: Der auffälligste davon ist natürlich die Möglichkeit, jede beliebige True Type-Schrift aus Ihrem Windows-System auch im Card Shop zu verwenden. Leider geht

die Windows-Konformität nicht so weit, daß beliebige Texte und Bilder aus der Zwischenablage in ihr Dokument eingefügt werden können. Immerhin haben die Besitzer exotischer Druckermodelle aber den Vorteil, daß jeder von Windows unterstützte Drucker auch für den Card Shop eingesetzt werden kann. Eine Importfunktion für Bitmap-Grafiken sichert, wie beim Print Shop, die Offenheit für alle möglichen Grafiken. Von der Bedienung her bestehen keine großen Unterschiede zum Kon-

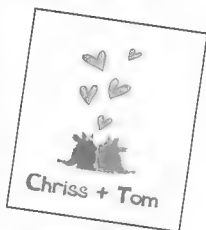
kurrenzprogramm:

Auch hier wird nach dem "What you see is what you get"-Prinzip direkt auf dem Blatt gearbeitet. Trotz der enormen Möglichkeiten des True Type-Konzeptes können eingegebene Texte nur sehr spektakulär verändert werden. So ist es nicht möglich, Schriftzüge zu kippen, perspektivisch zu verzerren, zu schattieren oder Farbverläufe zu definieren. Lediglich



## Ob faltbare Glückwunschkarten...

Änderungen der Schriftgröße und -farbe sind möglich.



## ...oder Liebeserklärungen: Mit Card Shop kein Problem!

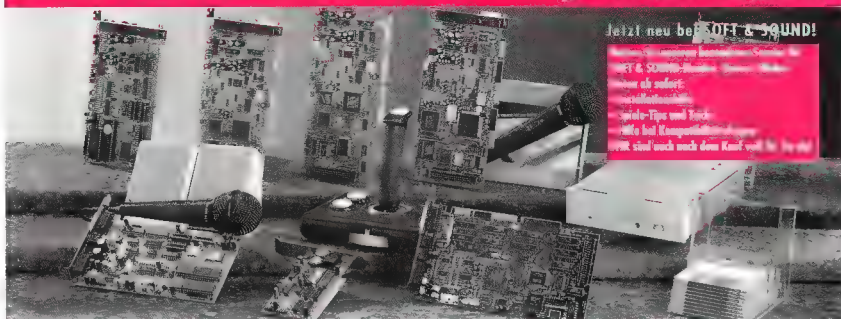


## Der Funktionsumfang im Vergleich

	Print Shop Deluxe	Card Shop Plus!
<b>Läuft unter</b>	DOS	Windows 3.x
<b>Hardware-Anforderungen</b>	386 1 MB RAM VGA Maus	386 2 MB RAM VGA Maus
<b>Anzahl der Schriften</b>	30	Mitgeliefert: 20 Ansonsten: Unbegrenzt, da True Type-Unterstützung
<b>Mitgelieferte Grafiken</b>	ca. 300	ca. 400
<b>Importfunktion für Einsatzgebiete</b>	EPS, TIFF, PCX, CGM	BMP, WMF
<b>Druckerunterstützung</b>	Grußkarten, Banner, Kalenderblätter, Briefköpfe, Hinweisschilder Hewlett-Packard, LaserJet, PaintJet und DeskJet, Adobe Postscript, IBM, Canon, Epson, Sharp und Toshiba und Kompatibel	Grußkarten, Urkunden, Briefköpfe, Hinweisschilder Alle von Windows unterstützten Drucker
<b>Sprache</b>	englisch	englisch
<b>Dokumentation</b>	englisch	englisch
<b>Hersteller</b>	Electronic Arts	The Software Toolworks



# Mehr Service • mehr Beratung • mehr Spaß!



Jetzt neu bei SOFT & SOUND!

Neu im Programm: kostenlose Service!  
SOFT & SOUND: Beratung, Service, Hilfe!  
Wissen als Vorteil:  
- Installationshilfe  
- Spiele-Tipps und Tricks  
- Hilfe bei Kompatibilitätsproblemen  
FMR sind auch nach dem Kauf bei Sie da!

## Soundkarten - Festival PC

PC-Symphonie (AdLib komp.)	.....49,00
Media Concept 2.0 (SB 2.0 komp.)	..99,00
Soundblaster PRO Deluxe	.....239,00
Soundblaster 16 Basic	.....299,00
Soundblaster 16 Multi CD	.....379,00
Soundblaster 16 ASP Multi CD	..449,00
Orchid GameWave 32	.....349,00
Orchid SoundWave 32	.....549,00

## Double Speed CD-Rom Laufwerke

Mitsumi FX001 D mit Controller	..*419,00
Matsushita 562B mit Controller	..*439,00
Sony CDU 33A mit Controller	.....*449,00

## Sonstiges

Fax Modem 14.400 intern	.....349,00
Videoblaster SE incl. Aldus Photoshaper	..*599,00
HD-Disketten 3,5", vorformatiert	....11,90

## Joysticks/Mäuse

Gravis PC Game Pad	.....49,00
Gravis Pro Analog	.....89,00
Thrustmaster Flight Stick	.....169,00
Thrustmaster Weapon Control	..259,00
Competition PC-Stick	.....69,00
Super Mouse II, rot, schwarz, weiß	....27,90
SOFT & SOUND Mousepad	.....6,00

## REBEL ASSAULT CD-ROM



## SUBWAR 2050



## LEISURE SUITE LARRY 6



## HAND OF FATE



## MORTAL KOMBAT



Alle Preise sind Versandpreise, nicht alle Artikel oder Angebote sind in jeder Filiale erhältlich. Alle Preise verstehen sich in € (Euro), Preisänderungen sind wir ohne Vorwarnung vorbehalten.

## SOFTWARE HITS FÜR DEN PC

Archen Ultra	.....89,95
Battle Isle 2	.....94,95
Die Siedler	.....89,95
DSA 2	.....89,95
Forgotten Castle	.....89,95
Hattrick	.....89,95
Inca 2	.....99,95
Indy Car Racing	.....89,95
Kolumbus	.....89,95
Mad News	.....89,95

Pizza Connection	.....89,95
Skarlord	.....99,95
Ultima 8	.....99,95

\* Nicht lange warten, sofort bestellen, bevor Sie die zugehörigen Finanzierungsangebote von SOFT & SOUND. Die Finanzierung erfolgt über die Hausbank der Filiale. Jahreszins beträgt immer 12,9%.

## CD-ROM-SOFTWARE

Alone in the Dark 2	.....99,95
T.F.X.	.....99,95
Inca II	.....114,95
Microcosm	.....94,95

Hits ab 18:	
VTO Hits	.....ab 49,90
Visual Fantasies	.....79,00
Moving Fantasies	.....99,00
Total Fantasies	.....99,00

(Abgabe nur an Volljährige)



Wenn auch Sie SOFT & SOUND Partner werden wollen, so rufen Sie die Zentrale Düsseldorf an.

## SOFT & SOUND-Filialen finden Sie in folgenden Städten:

52 062 Aachen	Schöden, 4	Tel.: 0241/20131
57 755 Aersberg-Neheim	Langen Wende 30	Tel.: 02932/1094
51 465 Bergisch-Gladbach	Dr. Robert-Koch-Str. 33	Tel.: 02202/43767
10 551 Berlin	Oldenburger Str. 44	Tel.: 030/396221
33 615 Bielefeld	Schloßhofstr. 1	Tel.: 0521/381033
53 123 Bonn	Schloßhofstr. 24	Tel.: 0228/252078
58 051 Hagen	Haldensiefen 10	Tel.: 02331/28274
40 477 Düsseldorf	Guckensmatt 1	Tel.: 0211/491087
47 051 Duisburg	Ullrichstr. 2,4	Tel.: 0203/21084
91 054 Erlangen	Ludwigstr. 15	Tel.: 09131/26658
79 106 Freiburg	Lakoner Str. 24	Tel.: 0761/287112
37 085 Göttingen	David-Hilbert-Str. 2	Tel.: 0551/46543
38 051 Hagen	Berger Ring 5	Tel.: 02331/28274
20 141 Hamburg	Bein Schüring 21	Tel.: 040/458115
22 083 Hamburg	Bein Schüring 21	Tel.: 040/224633
34 131 Kassel	Langen Str. 81	Tel.: 0561/59463
214 116 Köln	Sternstr. 18	Tel.: 0431/97004
56 068 Koblenz	Markenbildchen Weg 24	Tel.: 0261/31848

50 670 Köln	Langen Wende 30	Tel.: 02932/1094
50 939 Köln	Langen Wende 30	Tel.: 02932/1094
67 063 Ludwigshafen	Dr. Robert-Koch-Str. 33	Tel.: 02202/43767
46 147 Münster	Oldenburger Str. 44	Tel.: 030/396221
66 538 Neunkirchen	Schloßhofstr. 1	Tel.: 0521/381033
41 460 Neuss	Schloßhofstr. 24	Tel.: 0228/252078
26 131 Oldenburg	Haldensiefen 10	Tel.: 02331/28274
49 074 Osnabrück	Guckensmatt 1	Tel.: 0211/491087
31 224 Peine	Ullrichstr. 2,4	Tel.: 0203/21084
66 933 Pirmasens	Ludwigstr. 15	Tel.: 09131/26658
48 431 Rheine	Lakoner Str. 24	Tel.: 0761/287112
66 121 Saarbrücken	David-Hilbert-Str. 2	Tel.: 0551/46543
66 740 Saarbrücken-Freudenberg	Berger Ring 5	Tel.: 02331/28274
67 346 Speyer	Bein Schüring 21	Tel.: 040/458115
66 386 Str. Ingbert	Langen Str. 81	Tel.: 0561/59463

Von Werth Str. 20-22	Tel.: 0221/21806
Gettenweg 149	Tel.: 0221/44649
Kreuzstr. 8	Tel.: 06121/632722
Wakenitz Str. 7	Tel.: 0451/794345
Braunschweiger Str. 104	Tel.: 0531/21806
Jungbusch Str. 3	Tel.: 0511/228515
Friedrichstr. 1	Tel.: 06821/26797
Bahnhofstr. 13	Tel.: 02131/278967
Hoerstr. 20	Tel.: 0441/501445
Edewichter Landstr. 4	Tel.: 0541/21238
Hainrich-Haus-Aller 7	Tel.: 0511/228515
Eckertstr. 14	Tel.: 0431/75150
Altestr. 3	Tel.: 0571/2219
Auf dem Tis 8	Tel.: 0681/380629
Meinertstr. 78	Tel.: 06831/88159
Saarländischer Str. 22	Tel.: 06322/49107
Wormser Landstr. 24	Tel.: 06894/38280
Lothar Str. 14	

54 290 Trier	Zuckerbäcker, 21	Tel.: 0651/40532
67 547 Worms	Lützenstr. 10	Tel.: 06241/88444
35 576 Wetzlar	Altenberger Str. 30	Tel.: 06441/54520
38 300 Wolfenbüttel	Heinrichstr. 23	Tel.: 05331/61820

## Werden Sie I.W.C. Mitglied und profitieren Sie:

- Einkauf von neuen Produkten zum Preis
- Vorzüglicher Einkauf für Mitglieder
- Vorzugsabgabe zum Preis
- Hotline für Mitglieder
- Weiterbildungsangebote
- Innovationsstiftungen

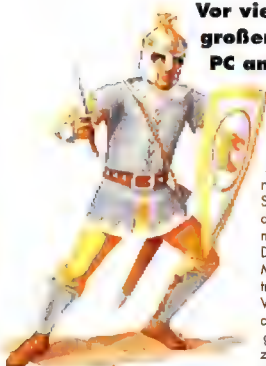
Fragen Sie Ihren SOFT & SOUND-Partner

SOFT & SOUND Zentrale Düsseldorf, Rethelstr. 130, 40 237 Düsseldorf, Tel: 0211/633006, Fax 0211/6411123

Archon Ultra

# Schachmatt

**Vor vielen Jahren war das Spiel Archon einer der ganz großen Knüller auf dem C64. Erst jetzt erscheint eine dem PC angemessene Umsetzung, die mit einigen Erweiterungen des Spielprinzips aufwarten kann.**



König sucht man vergebens. So gibt es auch kein "Schach-Matt"; das Spiel ist erst gewonnen, wenn alle gegnerischen Spielfiguren geschmissen wurden oder die fünf Power-Points mit einer Farbe besetzt sind. Diese Points finden sich in der Mitte der Ränder und im Zentrum des 9\*9-Spielfeldes. Während beim Schach ein Feld automatisch der Spielfigur gehört, die zuletzt darauf gezogen ist, wird bei Archon um dieses Feld gekämpft.

## Kämpferisch

Und hier liegt auch der eigentliche Clou des Spiels: fast jede der Spielfiguren hat unterschiedliche Fähigkeiten, mit denen sie sich gegen den Angreifer zur Wehr setzen kann, sogar die einander entsprechenden Figuren der zwei Seiten unterscheiden sich. Die Kämpfe

um die Spielfelder finden in einer gesonderten Umgebung statt. Mit Maus oder Joystick werden die Spielfiguren frei bewegt und deren Waffen abgefeuert. Da jede der einzelnen Spielfiguren einige Übung verlangt, um sie zu beherrschen, stellt sich vor allem bei Neulingen schnell Frust ein, vor allem da der Computergegner natürlich keine Schwierigkeiten mit der Steuerung hat. Auch die zahlreichen Möglichkeiten, die eigene Spielstärke oder die des Computers zu beeinflussen, können hier nicht helfen, da wegfällende Steuerungsmöglichkeiten die Vorteile der leichteren Bedienung wieder zunichte machen.

## Nicht überzeugend

Archon Ultra kann gegen den Computer oder eine zweite Person gespielt werden, auch über ein Modem ist ein flüssiges

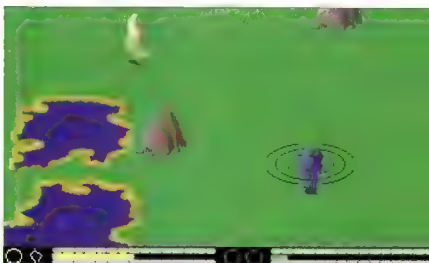


Spiel möglich. Die dazu nötigen DOS-Kommandos sind allerdings nicht sehr benutzerfreundlich, auch die vielen Menüpunkte verwirren eher, als daß sie dem Spieler sinnvolle Optionen bieten. Das Spiel verlangt 2 MB RAM und einen 386er; zusammen mit dem verwendeten DOS-Extender, der fast alles außer sich selbst lahmlegt, läßt das auf ein Feuerwerk an Grafik und Sound hoffen. Die Grafik ist für ein Spiel dieser Art aber eher unteres Mittelmaß, die grobe Auflösung und die detaillosen Spielfiguren können kaum überzeugen. Auch die Animationen sind nicht sehr flüssig und scheinen aus insgesamt nur acht Einzelbildern zu bestehen. Klangliche Unterma-

**O**bwohl Archon Ultra auf den ersten Blick wie ein grafisch aufgewertetes Schachspiel aussieht, sind die Spielregeln doch sehr verschieden. Die Spielfiguren können entsprechend ihrer Reichweite frei über das Spielbrett bewegt werden, ohne die beim Schachspiel üblichen Beschränkungen auf Gerade oder Diagonale. Auch Schlüsselfiguren wie den

## Spielregeln

Das Ziel des Spiels ist, alle fünf Power-Points zu besetzen oder alle gegnerischen Spielfiguren zu schlagen. Zieht man einen Spielstein auf ein Feld, das bereits vom Gegner besetzt ist, gelangt man in den Kampfmodus. Dort treten die beiden gegnerischen Figuren gegeneinander an, wobei man versuchen muß, den jeweils anderen mit seinen Waffen zu schwächen oder ihn auf schädlichen Untergrund (Lava, Wasser u.ä.) zu locken. Die Art des Untergrunds und auch die Kraft der Figuren bestimmt sich aus der Farbe des Spielfeldquadrates, um das gekämpft wird. Neben den weißen und schwarzen Quadraten gibt es auch Quadrate wechselnder Farbe: sie schwanken zyklisch zwischen Weiß und Schwarz. Wird auf einem Power-Point gekämpft, findet sich auf der Kampffläche ein Gebiet, in dem sich verwundete Figuren heilen lassen können. Der oder die Besiegten verschwinden aus dem Spiel und können nur noch durch den Revive-Zauberspruch zurückgeholt werden.



**In der schwächsten Spielstufe macht der Banshee dem Computer die Hölle heiß.**





# Hochaufgelöste Illusion

**Endlich brauchen Sie als PC-User nicht mehr neidisch auf die Flipper-Phantasterei der Amiga-Besitzer blicken. Denn mit der DOS-Konvertierung des Pinball Dreams-Nachfolgers verkümmert nun auch das letzte Privileg der Spielcomputer.**



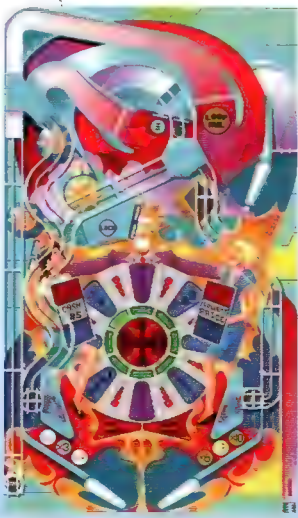
**K**önnen Sie sich noch an die Zeit zurückerinnern, als gute Flippersimulationen so selten waren wie ein Wolkenbruch in der Sahara? Vor gar nicht allzu langer Zeit boten die wenigen PC-Flipper ein eher trauriges Bild. Doch seit einem halben Jahr überschlagen sich die Ereignisse und in schöner Regelmäßigkeit erscheint ein Top-Titel nach dem anderen. Den Auftakt machten damals die Künstler der 21st Century Entertainment, die mit ihren Pinball Dreams die müden Flipperprogramme der Vorzeit ablösten. Aber der Ruhm war nur von kurzer Dauer. Denn spätestens seit dem Shareware-Knüller Android machen die Pinball Dreams nur noch durch ihren unverschämten Kopierschutz von sich reden. Rampen, Sink Holes und Multi Balls: die neuen Programme bieten alles, was das Herz begehrt. Alles? Nein, nicht ganz. Denn über die normale VGA-Auflösung hat es bisher noch kein Flipperspiel geschafft.

## State of the Art

Diese Lücke hat man wohl auch bei 21st Century erkannt. Mit den PC Pinball Fantasies wird in dem Genre erstmals die Grenze von 320 x 200 Bildpunkten überschritten und der Standard in Sachen Flippersimulation in neue Dimensionen geschraubt. Die makel-

## Billion Dollar Show

**H**ow about a brand new car? Die Super-Boni laden zum Träumen ein. Wenn der Preis stimmt. Alle Glücksrad- und Der-Preis-ist-heiß-Fans werden begeistert sein. Trotzdem ist dieser Table der schwächste im Quartett.



los scrollenden Super VGA-Tables stellen eine wahre Augenfreude dar. Doch damit nicht genug. Schwammige Ballkontrolle und unplausible Ballbe-

wegungen waren bislang die Spaßbremse aller gängigen Flippersimulationen. Aber auch das Handling der Pinball Fantasies bricht sämtliche Re-

korde. Nie war das direkte Anspielen bestimmter Ziele so präzise möglich wie jetzt. Damit ist der Glücksspiel-Faktor endlich auf ein Minimum geschrumpft. Denn schon nach ein paar Eingewöhnungsbällen können Sie Ihrer Flipper-Phantasie freien Lauf lassen.

## Ohrenfreuden

Ein weiteres Manko bei PC-Flippern war bislang der Sound. Die Pinball Dreams ließen sich mit Musik und Effekten nur nach auf einem schnellen 486er Rechner spielen. Besitzer langsamer 386er mußten die Sounds deaktivieren, um einigermaßen realistische Ballgeschwindigkeiten zu erhalten. Noch schlimmer verhielt es sich beim Silverball-Flipper. Hier konnte nur die Klangausgabe der Gravis UltraSound überzeugen. AdLib wurde erst gar nicht unterstützt und SoundBlaster-Freunde wunderten sich über den seltsamen Krach, der Ihnen aus den Boxen entgegenschallte. Solche Probleme gibt es bei den Pinball Fantasies nicht mehr. Egal, ob Sie eine AdLib oder SoundBlaster-Karte in Ihrem PC stecken haben. Sie werden von den gebotenen Ohrenfreuden begeistert sein. Und das ohne den geringsten Geschwindigkeitsverlust. Toll!



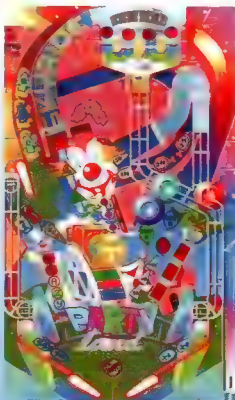
## Speed Devils

Der ultimative Flipper für alle Motorsport-Freaks. Selbst Manta-Manni staut bei diesem hochtourigen Ball-Spektakel. Auf die Rampen und die Off Road-Strecke kommt man nur mit ultragenauem Timing.



## Party Land

Diesen Table konnten Sie seit der letzten Ausgabe schon ausgiebig probespielen. Ein dritter Flipper und zahlreiche Extra-Boni machen Party Land zum uneingeschränkten Redaktions-Liebling.



## Statement

Sicher haben Sie es schon bemerkt, ich liebe Pinball Fantasies. Bei dieser Flippersimulation ist einfach alles phantastisch. Die Grafik, der Sound, das Handling. Aber etwas fehlt doch. Bei keinem der vier gebotenen Tables gibt es Multiballs. Diese Variante hätte den Fantasies noch die Pinball-Krone aufgesetzt. Aber die vielen Rampen und Sink-Holes können über vieles hinwegtrösten. So kann man nach der ersten durchgespielten Pinball Fantasies-Nacht nur zu einem Ergebnis kommen: Dieser Flipper ist das Beste, was bislang für den PC erhältlich ist!



## Stones 'n' Bones

Da kommt Gruselstimmung auf. Düstere Brunnenmonster und andere Scheußlichkeiten begegnen Ihnen bei diesem Horror-Flipper. Stones 'n' Bones ähnelt ein wenig dem Nightmare Table des Vorgängers Pinball Dreams.



## SPECS & TECHS

EGA	Testatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 4 MB	Roland
MEM 560 KB	General Midi

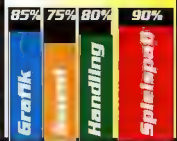
**BESONDERHEITEN**  
- Super VGA-Grafik  
in 256 Farben

**PREIS lt. Hersteller**  
ca. DM 100,-

**HERSTELLER**  
21st Century

## RANKING

### Flippersimulation



**Spieleranzahl** 1-8

**Handbuch** deutsch

**Spiel** englisch

**Kopierschutz** Handbuch

Fury of the Furries

# Wollknäuel

**Actiongeladene Jump & Runs sind ja auf dem PC nicht gerade reichlich vertreten. Umso mehr freut es natürlich, wenn ein besonders gelungener Vertreter dieses beliebten Genres endlich auftaucht.**

Die Tines sind pelzige, kugelförmige Wesen, die eine verblüffende Ähnlichkeit mit den Stofftieren aufweisen, die eine Zeit lang auf jedem Armaturenbrett zu finden waren. Sie haben allerdings einen recht merkwürdigen Sinn für Humor - einen schlechten, würden manche sagen. Als aufständische Tines ein Testraumschiff auf ihrem Heimatplaneten "Skumph" entwendten, war klar, daß das schlimme Ende nicht lange auf sich warten lassen würde. Die haarigen Piraten zogen mit dem Vorhaben los, auf der Erde einzufallen, um überall Unfrieden zu stiften. Doch sie stellten sich leider viel zu ungeschickt an, um nennenswerte Aufmerksamkeit zu erregen.

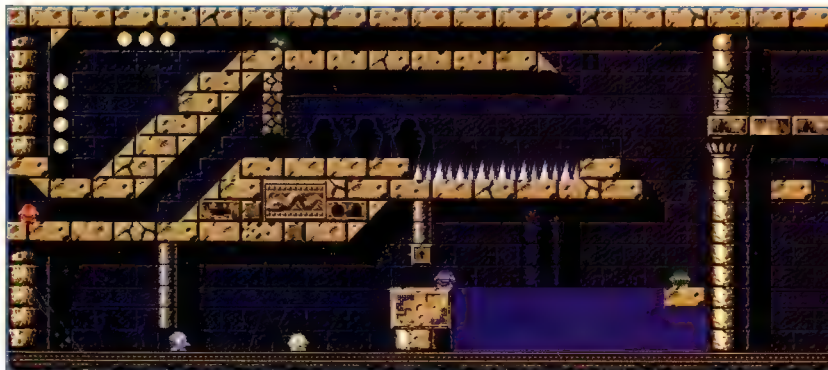
Inzwischen sind sie allerdings wieder auf dem Rückweg von ihrer bewegten Reise zur Erde. Während die Rebellen in der Fremde weilten, rief der König die Weisen des Landes zusammen. Sie bauten eine Maschine, die die Tines in friedliebendere Geschöpfe verwandelt. Schnell wurde jeder einer derartigen Behandlung unterzogen. Das war natürlich nicht nach jedermanns Geschmack und bald war eine Revolte im Gange. Den neuen Chef plagte aber offensichtlich Verfolgungswahn und er ließ eine riesige Maschine bauen, die alle anderen Tines in willenlose Wesen oder böse Tiere verwandelte. Alle? Nein - ein kleines Häuflein wahrer Helden macht sich nun auf den Weg,



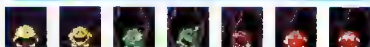
**Noch kann unser Furrie lachen, aber schon sehr bald kommt hier die Sache ins Rollen.**

um der Schreckensherrschaft ein Ende zu bereiten. Als Hilfsmittel verfügen sie über drei magische Ringe, die ihnen ermöglichen, bestimmte Fähigkeiten anzunehmen, die sich durch einen Farbwechsel bemerkbar machen. Im blauen Zustand kann er schwimmen und tauchen, in Gelb kann er Feuerbälle werfen, als Grüner ist er in der Lage, spinnentechnisch Seile zu werfen und im roten Dress kann er Objekte in der Umgebung verspeisen. Ihre Aufgabe ist es, die Tines mit

viel Reaktion und Grips durch Hunderte von Ebenen zu geleiten. Der Böse ließ zu seinem Schutz überall Farbfelder errichten. Diese Felder sind Energiestrahlen, die dazu dienen, die Tines vom Mißbrauch ihrer Macht abzuhalten. Sie müssen jetzt den mit drei Ringen bewaffneten Tiny bei der Erfüllung seiner Aufgabe - Rettung des Königs und Sturz des Bösen - begleiten. Da das Spiel mehr als 100 Ebenen enthält, werden Sie damit einige Zeit lang beschäftigt sein.



## Keine Langweile



Da die Furries recht agil sind, kommt bei ihnen natürlich besonders schnell Langweile auf. Hier sind nur einige der Grimassen, die sie auf Lager haben, wenn Sie sie zu lange vernachlässigen.

Überall im Spiel sind zahlreiche Bonusfenster versteckt. Mit etwas Geduld und Köpfchen kann man damit seine Punktezahl verbessern. Alle 20 Ebenen erwartet Sie eine Überraschung, über die ich mich hier allerdings gemeinweise ausweichen werde.

## Fazit

Fury of the Furries ist ein Jump & Run, wie man es sich nur

wünschen kann. Die zu lösenden Aufgaben verlangen Reaktion und Köpfchen. Oft ist es gar nicht so einfach herauszubekommen, mit welchem Tintie eine bestimmte Stelle zu meistern ist. Die Steuerung über die Tastatur klappt ausgezeichnet, die Grafik kann sich sehen lassen, einzig und allein die Musik könnte ein wenig besser sein.

Rainer Rosshirt ■

## SPECS & TECS

E6A	Tastatur
V6A	Maus
SV6A	Joystick
EMS	AdLib
386er	SoundBlaster
HD 2 MB	Roland
MEM560 KB	General Midi

**BESONDERHEITEN**  
keine nennenswerten Besonderheiten

**PREIS lt. Hersteller**  
ca. DM 100,-

**HERSTELLER**  
Mindscape

## RANKING



<b>Spieleranzahl</b>	1
<b>Handbuch</b>	deutsch
<b>Spiel</b>	deutsch
<b>Kopierschutz</b>	keiner

## PAS

Computerspiele u.

Software

Gartenstraße 11

63868 Großwallstadt

Tel. 0 60 22/2 48 33

Fax 0 60 22/2 48 43

Anstoß	DV	69,95
Arnie 2	DH	24,95
Body Blows	DH	55,95
Buck Rogers 2	DH	68,95
Burntme	DV	79,95
Civilization	DV	89,95
Coat World	DH	69,95
Cyberace	DH	79,95
Darklands	DH	82,95
Doom	E	75,00
Dune II	DV	63,95
Eurofighter Manager	DH	79,95
Elite 2	DH	69,95
Excellent Games	DH	79,95
Jimmy W. Snooker		
James Pond 2, Car - Driver		
Populous 2		
Fire - Ice	DH	56,95
Gateway 2 - Homeworld	E	61,95
Goblins 3	DV	81,95
Indy Car Racing	DH	82,95
Ishar 2	DV	61,95
Jurassic Park	DV	69,95
Land of Lore	DV	61,95
Lemmings 2	DH	78,95
Mad News	DV	83,95
Maniac Mansion 2	DV	85,95
McDonald Land	DH	55,95
Night - Mage 5	DV	85,95
NHL Hockey	DH	79,95
Piñali Dreams	DH	62,95
Prehistorik 2	DH	79,95
Privateer	DH	89,95
Protostar	DV	73,95
Sam & Max	DV	89,95
SEAL Team	DH	79,95
Sensible Soccer 92/93	DV	55,95
Shadowworlds	DV	78,95
Simon the Sorcerer	DH	84,95
Space Hulk	DH	79,95
Space Quest 5	DV	66,95
Speed Racer	DH	69,95
Star Control 2	DH	48,95
Starlord	DH	92,95
Star Trek 2	DV	87,95
Strike Commander	DH	89,95
Super Cauldron	DH	79,95
Syndicate	DV	79,95
TFX	DH	89,95
The Lost Vikings	DH	79,95
Tornado	DH	76,95
Trodders	DH	67,95
Ultima Underworld 2	DH	73,95
Wall Street Manager	DV	79,95
Whale's Voyage	DV	73,95
Wing Commander 2 -SAP	DV	69,95
X-Wing	DH	85,95

### CD-ROM

Lost in Time	DV	95,95
Night Owls 10	E	63,95
Night Owls Pack 7, 8, 9	E	99,95
Pegasus 3.0	D	50,00
Rebel Assault	E	89,95
Return to Zork	DH	89,95
The 7. Guest	DH	119,95

Weitere Titel auf Anfrage!

Versandkosten (zzgl. NN-Geb.):

NN+Vork. (Bar/E-C): DM 9,90

Ausland auf Anfrage!

Irrtum u. Druckfehler vorbehalten!

Einige Titel waren bei Anzeigenschluss

nicht verfügbar!

Mo. - Fr. 14 - 19 Uhr

Sa. 10 - 15 Uhr

## Spiele - Erotik - Multimedia

Wir führen über 400 CD-ROM Titel und die meisten Spiele - Hits auf 3,5" Disketten!

### CD-ROM

Rebel Assault (Star Wars) Die Sensation	109,00 DM
Indiana Jones 4 - 1000 SW-Spiele	89,00 DM
Blue Force	109,00 DM
Kings Quest VI	79,00 DM
Jones on the fast Lane	59,00 DM
Wing Commander 2 deluxe Edition	89,00 DM
Dracula Unleashed	119,00 DM
Visual Hot Girls (Erotik ab 18 J.)	49,00 DM
Goblins 2	99,00 DM
PD ROM 2 (Shareware)	19,00 DM
Romware Animation	9,00 DM

### Spezial-Paket

1 x CD-ROM Führer 93  
1 x CD-ROM Archiv 1  
1 x PC-ROM 2  
incl. Farbkatalog,  
Gratispreisliste und die  
aktuelle Info-Zeitung  
ROM-Report

nur 29,00 DM

CD-ROM Führer 93, 160 Seitenstarkes Taschenbuch mit ausführlichen Infos und Abbildungen zu über 200 CD-ROM Titeln! Oder das CD-ROM Archiv auf CD, mit Screenshots, Demos und Infos zu über 400 CD-ROM Titeln.

Je 9,90 DM

### 3,5" Disketten

Comanche	DA	89,00 DM	Strike Commander	DA	89,00 DM
X-Wing	DA	89,00 DM	Der Schatz im Silber	DA	89,00 DM
Monkey Island 2	DV	89,00 DM	Dracula Unleashed	DA	89,00 DM
Indiana Jones 4	DV	89,00 DM	Dark Sun	E	79,00 DM
Privateer	DA	89,00 DM	Bazooka Sue	DV	89,00 DM
Sam & Max	DV	89,00 DM	1 and of Lore	DV	79,00 DM
Might & Magic	DV	89,00 DM	Prince of Persia 2	DA	79,00 DM
Lemmings 2	DA	89,00 DM	Anstoß	DV	89,00 DM
Syndicate	DA	89,00 DM	Blue Force	DV	89,00 DM
Tornado	DA	89,00 DM			

Versand per NN zzgl. 9,- DM oder

Vorkaufsschein Bar/Scheck zzgl. 6,- DM

Bestellannahme Tel. 06 21/62 69 54

Gratispreisliste  
anfordern!

REIS ELEKTRONIK VERSAND

Bahnhofstraße 12 • 67059 Ludwigshafen

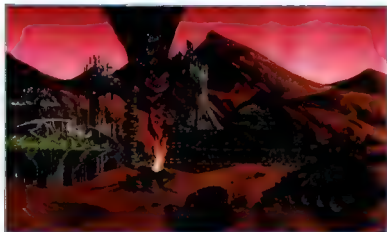
BTX: \* Reisch Tel.: 06 21 / 62 69 54

Fax: 06 21 / 62 70 80



## Reunion

# Wiedervereinigung



**W**ir schreiben das Jahr 2048. Die Ozonschicht unserer Erde ist lüchrig wie ein Schweizer Käse und das gesamte Ökosystem leidet mit. Wissenschaftler wie Politiker leisten in der Folgezeit Schwerstarbeit, die Schäden zu beheben und ein Chaos zu vermeiden. Mit Erfolg. Eine Zeit des Friedens beginnt, in der vor allem die Weltraumtechnik zu voller Blüte heranreift. 2575 begeben sich die ersten Pioniere auf die Suche nach neuen Welten. 14 Jahre später erreicht ein Naturpfad die Erde. Etwas Seltsames scheint Kurs auf unser Sonnensystem zu nehmen. Kurze Zeit darauf bricht das soziale Gefüge der Erdbewohner aus unersichtlichen Gründen völlig auseinander. Ein blutiger Bürgerkrieg folgt, der die Unterlegenen zwingt, sich in ein anderes Sonnensystem zu verkrümmeln. Fünf Jahre später erreichen die Weltraumspäher das Sternensystem "Amnesty" und lassen sich auf der "neuen Erde" nieder.

## Und so wird's gemacht...

Als Oberhaupt der "Neuen Erde" untersteht Ihnen die Forschung, das Bauwesen, die Raumfahrt und das Heer. Von grundlegender Wichtigkeit ist die Bebauung des Planeten.

Wind- und Atomkraftwerke liefern die nötige Energie, Häuser, Kirchen und Freizeitanlagen befriedigen das Verlangen der ständig wachsenden Bevölkerung nach Wohlstand und Zerstreuung, Farmen, Hospitäler und Universitäten stillen Grundbedürfnisse. Um die Wirtschaft anzukurbeln

**Der Weltraum. Unendliche Weiten...** In diesem altbekannten Spruch spiegelt sich der Trend der letzten Monate zu Action-Handelsimulationen im Weltall wieder. Für Liebhaber dieses Genres heißt es bei Reunion, dem neuesten Produkt aus dem Hause Grandslam, eigentlich nur "zugreifen".

Das Heer schließlich ist zur Wahrung des Friedens in den Kolonien zuständig.

## Is there anybody out there?

Mit der Ausdehnung Ihrer Kolonie bleibt auch der Kontakt

mit Außerirdischen nicht aus. Acht Rassen hausen in der mit Hyperspaceantrieben erreichbaren Umgebung, teils freundlich, teils feindlich gesinnt. Die benachbarte Spezies der "Jadeaner" beispielsweise pflegt eine enge Zusammenarbeit mit den Forscherteams der "Neuen Erde", die "Morgruls" hingegen sind möglichst schnell zu eliminieren, da in der Kolonie sonst bald kein Stein mehr auf dem anderen steht. So hat der Präsident bald alle Hände voll zu tun, sein Imperium aufrechtzuerhalten, zu expandieren und schließlich sein Fernziel, die "Reunion" mit Mutter Erde, zu verwirklichen.

Marcus Islinger ■



und Arbeitsplätze zu schaffen, dürfen aber auch Industrien, Raumschiffhäfen und Handelszentren nicht fehlen. Besonders wichtig ist jedoch der Bergbau. Aktive Minen liefern die für Forschung und Konstruktion notwendigen Rohmaterialien, neuartige Erze, ohne die auf "Terra Nova" gar nichts läuft. Mit der Zeit präsentieren die Wissenschaftler neuartige Projekte, wie z.B. Satelliten, Laserkanonen oder Raumschiffe für die Erschließung diverser anderer Planeten und deren Monde (Expansion ist vorteilhaft).

**SPECS & TECS**

EGA	Testatur
VGA	Maus
SVGA	Joystick
EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 5 MB	Roland
MEM 585 KB	General Midi

**BESONDERHEITEN**  
- Planetenkolonialisierungssimulation mit übergeordneter Handlung

**PREIS lt. Hersteller**  
ca. DM 100,-

**HERSTELLER**  
Grandslam

**RANKING**

Simulation			
65%	55%	68%	78%
Grank	Handling	Spieleplay	

**Spieleranzahl** 1

**Handbuch** englisch

**Spiel** englisch

**Kopierschutz** normal

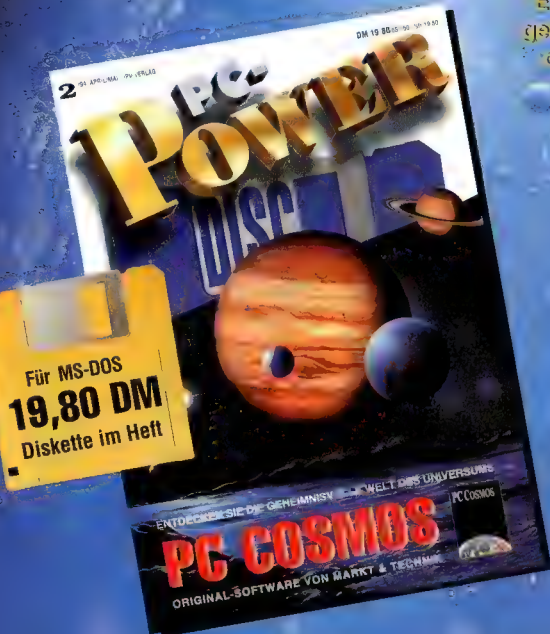


# Das neue PC-POWER-DISC-Magazin

PC Cosmos -  
Entdecken Sie die  
geheimnisvolle Welt  
des Universums

In Zusammenarbeit mit

PC-Windows



## PC Cosmos - das Universum im Computer!

PC Cosmos ist ein phantastisches Planetarium, das den Kosmos realistisch auf den Bildschirm zaubert. Legen Sie das Datum, die Zeit und den Ort fest, von wo aus Sie den Sternenhimmel betrachten möchten. Wählen Sie den Standort aus mehr als 1100 Städten auf der ganzen Erde. Beobachten Sie Sonne, Mond, Planeten und Sterne. Erfahren Sie per Mausklick von mehr als 10.000 Sternobjekten Name, Größe, Entfernung, Auf- und Untergangszeiten und vieles mehr. Betrachten Sie Galaxien und Sternenebel in hoher Auflösung und Fotoqualität. Simulieren Sie Sonnen- und Sonnensturm-Ereignisse oder beobachten Sie die Perseiden am Nordpol.

10.03.1994

## Maniac Mansion - die total verrückte Horrorstory!

Seit vor ewig Jahren ein Meteor in den Vorgarten des «Maniac Mansion» geknallt, passieren dort seltsame Dinge: Lila Tentakel hüpfen frei durch die Gegend. In der Küche hängt eine Kettensäge. Unter der Dusche sitzt die Mumie von Dr. Freds Cousin Ted, und zu guter Letzt ist Dein Schwarm Sandy in Dr. Freds Klauen geraten. Also mach Dich bereit für die spannendste, gefährlichste und albernste Rettungsaktion Deines Lebens.

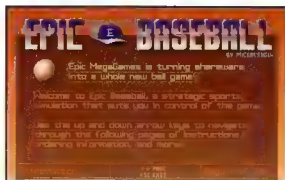
«Maniac Mansion» ist vollständig in deutsch geschrieben, überzeugt durch exzellente Grafik und besitzt einen hervorragenden Interpret, der intelligente Dialoge geradezu herausfordert.

Die PC-SPIELE-DISC 2 gibt es ab sofort im Zeitschriftenhandel.

Epic Baseball

## Treffer & Homerun!!

Der Macher des wohl sensationellsten Flippers, des berühmten EPIC Pinball, bringt ein ebenso faszinierendes Feldspiel als Computersimulation auf den Markt. Und die Freude ist groß - es handelt sich wieder um Shareware. Was vor kurzem noch undenkbar war, inzwischen jagt ein Spitzen-Vollwertprodukt das andere. Nun gut, DOOM kann der erste Platz am Sharewarehimmel nicht streitig gemacht werden! Aber lesen Sie doch selbst!



Wer will schon 3D-Kampfsimulationen mit Sportstrategiespielen im gleichen Topf sehen? So bietet EPIC-Baseball doch eher ein Spielvergnügen der gemüthlicheren Art. Bei der Auswahl und Zusammenstellung des Teams, der Zuweisung der

Positionen und dem Management des Vereins fließt nebenher maximal ein kühles "Budweiser"-Bier anstelle von Monsterblut. Ziel ist es, das eigene Team durch kluges Disponieren und gutes Spielen auf dem Feld an die Spitze zu führen. Fingerspitzengefühl und Risikobereitschaft sowie eine Portion Glück machen den erfolgreichen und dann auch gut bezahlten Coach aus. Nur wehe demjenigen, dem die nötigen Kenntnisse der Grundregeln dieses Nationalsports der Amerikaner fehlen. Der treue Anhänger des deutschen Fußballs braucht schon einige Zeit und Liebe, sich mit dieser neuen Umgebung vertraut zu machen. Bedauerlich ist auch, daß man in der Handlungsfähigkeit durch die Sharewa-

rerestriktionen doch erheblich eingeschränkt wird und somit sein Talent nicht so ohne weiteres frei entfalten kann. Das Programm an sich ist sehr übersichtlich und leicht mit Maus und Tastatur zu bedienen. Eingespielte digitalisierte Sequenzen während des Feldspiels, wie detaillierte und realistische Feldanimation, lockern das Strategiegefüge auf. Möglichkeiten der Wurf-/Schlaggestaltung per Tastaturnote sollte man sich schon einprägen, um nicht ständig in der Hilfefunktion nachlesen zu müssen. Zusammenfassend bleibt für den Sport- und Strategiefan eine anspruchsvolle Aufgabe zu lösen, deren Aufmachung auch bei herben Rückschlägen immer wieder zum Weitermachen animiert.



DüSI-Computer Software

## Newcomer

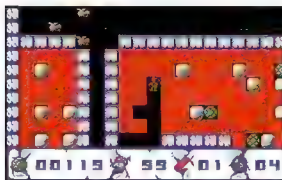
Eine bisher unbekannte Firma stellt sich vor. Dem Spezialgebiet von Vokabeltrainer und Fakturierungen untreu

geworden, zeigt DüSI, daß man auch in der Unterhaltungsbranche etwas zu bieten hat. DOT-Valley ist eine Umsetzung des altbekannten Boulder Dash, das seine Faszination bis heute nicht verloren hat. Selbst 286er mit EGA-Karten haben trotz Ganzzeitscrolling keine Geschwindigkeitsprobleme. Wer der

NON STOP-Aktion entfallen will und deswegen nicht gleich Schach bevorzugt, findet mit DOT Valley eine gute Kombination aus Denk- & Laufspiel.

### **DOT Trouble**

Etwas langsamer und fast ganz ohne Denken kommt man bei DOT Trouble aus. Das Ziel: alle Felder am Screen einmal umkreisen und die Bonusplättchen abräumen.



100%ig gewaltfrei und auf allen Rechnern mit VGA-Karte lauffähig. Als Vollversion kostet jedes Spiel nur 30,- DM. Vor vier Jahren bestimmt ein Hit, den heutigen Qualitätsvorgaben kaum noch gewachsen!



Arkanoid für Windows

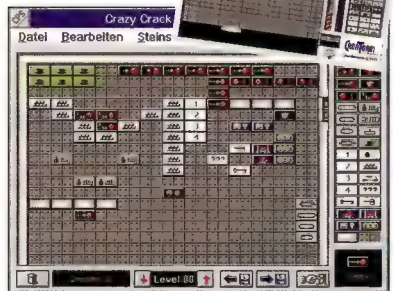
# Kultklassiker

In der Reihe "Schau mir ins Fenster, Kleiner" können wir auch in diesem Monat wieder einen Leckerbissen vorstellen.



nennt sich eine Arkanoidvariante mit erweitertem Funktionsumfang und integriertem Leveleditor. Konnte sich manch einer schon vom Vorgänger kaum trennen, dürfte es nun noch schwerer werden, der Sucht zu entgehen. Das aufwendig und bestens animierte Programm verleitet unaufhörlich zum Spielen - und wenn der Chef das Arbeitszimmer betritt, gibt es eine Panikstase, die hier sofort das Arbeiten an einem Sharewareartikel vorgaukelt. Zur Aufgabenstellung braucht man nicht mehr allzuviel zu sagen. Alle Steine sind auf die eine oder andere Art vom Spielfeld zu schlagen. Sonderfunktionen, die sich gelegentlich aufschneiden lassen, sind nicht immer zum absoluten Vorteil des Spielers gedacht. Über 30 Steinfunktionen, 200 fertige Level, optimale Soundkartenanbindung und der sagenhafte Preis

der Vollversion von 49,- DM setzen dieses Programm mit an die Spitze der besten Sharewareprogramme für Windows. Die endlosen Gestaltungsmöglichkeiten im Leveleditor ermöglichen Eigenkreationen der ausgefallensten Art, die dann zu 100 Levels zusammengefasst ein neues, komplettes Spiel ergeben können, an dem sich jeder Kollege die Zähne ausbeißt. Als Voraussetzung für diesen Speiegenuss ist 1,2 MB Platten Speicher, Windows 3.1 und ein 386er mit VGA-Karte unbedingt notwendig. Die Einschränkungen der Shareware sind lediglich die Rundenzahl (10) und der Sharewarestein, der bei Berührung eine Meldung zur Registrierung auslöst. Autoren solcher Software (CreaTeam Flensburg) sollte man nicht aus dem Auge verlieren!



AS SOFORT KÖNNEN IHR ALLE VORBESTELLTEN PROGRAMME AUS DER RUBRIK PD&SHAREWARE DIREKT UND FREIKOSTLOS ORDERN !! BESTE SOFTWARE AUS WIRTSCHAFT IN DER SERIE

## PD-HIGHLIGHTS

ALLE PD & SHAREWAREPROGRAMME ALTERNATIV BEPRÜFTEN 3.5 Zoll HD

### Sharewarespiele

- 129 EPIC-XARGON V1.29 VOLLVERSION 69,- DM
- 130 EPIC-BASEBALL V1.30 VOLLVERSION 69,- DM
- 131 DOT VALLEY & DOT TROUBLE
- 203 CRAZY CRACK V2.03 VOLLVERSION 40,- DM

### Werbespiele

- 132 TELEKOMMANDO 2
- 133 BACKSTAGE
- 134 VICTOR LOMES (LBS)
- 135 GOLGATE
- 136 GEHEIMPR. DMSO

### Vollversionen

- ☐ DOOM 79,-
- ☐ PINBALL EPIC 79,-
- ☐ HALLOWEEN HARRY 59,-

### BESTELLTELEFON

0911 - 35 53 53  
FAX AN: 0911 - 35 53 57

### ODER

### COUPON

AN: ASTAT Media GmbH  
PC-Sharegames  
Kobergerstrasse 41  
90408 Nürnberg

- ☐ Alle 5 vorgestellten Sharewaretitel 14,95 DM
- ☐ Alle 5 vorgestellten Werbespiele 14,95 DM

### DER KNALLER!

Alle 10 vorgestellten Shareware & Werbespiele zum lächerlichen Preis von: 19.95 DM

ZBBL 40M PORTO (BZW. 100M BZ. NACHNAHME) JE SENDUNG

Diskette (einzeln 5,- / Titel):

Adresse

NACHNAME ☐ Scheck ☐  
BANKEINZUG ☐ Bank

BLZ

KUNTO

UNTERSCHRIFT



## Werbespiele

# Spielend beeinflussen

**Schon lange nichts Neues mehr sind Spiele mit versteckten Werbebotschaften. Von unauffälliger Marketinginformation bis hin zur unübersehbaren Werbemittlung tummelt sich allerhand auf den Bildschirmen.**

**A**ls Klassiker und Vorreiter voll spielbarer Werbefreiprogramme gelten zweifelsohne BIFI Snack Zone, Karamalz Cup, Energie Manager oder Telekommando. Hoppla, das liegt nun schon sooo lange zurück, daß, guess who ..



ein zweites Werbespiel unters Volk bringt. Ja, erneut beginnt der Kampf gegen S.T.Ö.H.R., der skrupellosen Organisation der Kommunikationsgegner, die versucht, der Stiftung Umwelt 2000 den Garaus zu machen. Als Undercoveragent möglich sich ein(e) Experte(in) ins Unternehmen, um den hervorgerufenen Schaden zu beheben. Einfach wird es nicht gerade, in die Chefetagen des Gegners vorzudringen - dazu braucht man schon etwas - NEIN, nicht Munition (dies ist ein Werbespiel), sondern Grips!

Im Stil eines modernen Adventures hervorragend aufgezo-

gen, zeigt der Spezialist der

Programmierung von Werbespielen, ART Department, wieder einmal Qualität. Kinderleichte Be-

dienung, witzige Dialoge, knifflige Probleme und ansprechende Grafiken geben diesem Produkt den besonderen Reiz. Wäre dies doch der Schlager schlechthin, hätte man nicht ernsthafte Schwierigkeiten, an dieses Produkt ranzukommen! Doch speziell für diese Ausgabe der PC GAMES gab man sich bei der Telekom einen Ruck und für alle Interessierten - jetzt bei ASTAT MEDIA erhältlich!!! (Gegendarstellung: Dieses Adventure ist nicht in jedem Telekomladen käuflich zu erwerben, wie fälschlicherweise veröffentlicht, sondern höchstens zu bestimmten Anlässen gratis erhältlich.)

### BACKSTAGE

"Promotion" im Showbusiness. Alleiniges Ziel ist es, für ein lokales Konzert eine Eintrittskarte zu ergattern. Aber nicht irgendeine, sondern eine Backstagekarte, die die örtliche Radiostation verlost, inklusive einem Abendessen mit Leadsänger Alan X. Posel. Verloren ist dabei vielleicht der falsche Begriff. Man braucht schon fundiertes Wissen, um alle Fragen korrekt und zügig beantworten zu können. Also heißt es im Vorfeld: Informationen sammeln - und das muß nun jeder selber in die Hand nehmen!



In den eigenen vier Wänden geht's los. Ausgang finden und mit dem Sparmodell eines Rolls Royce beim Sender vorbeigern, um die Teilnahmebedingungen abzuholen. Dann die zu lösenden Fragen studieren. Nur der echte Fan hat Chancen! Aber bei der ruhig scrollenden Grafik, den Einlagen und dem Detailreichtum machen die Nachforschungen so richtig Spaß. Gerne nimmt man anfängliche Probleme mit der Tastaturbedienung für das gesetzte Ziel in Kauf. Glücklicherweise steht mit F1 ständig das Hilfenü für zur Verfügung - nur nicht für die Spiellösung - aber was wäre sonst die Herausforderung. Um die Rechnerzeit nicht nonstop zu beanspruchen, lassen sich Spielstände jederzeit speichern. Also - viel Spaß und

ein schönes Konzert - wenn nicht jemand vor Ihnen das Rätsel knackt.

### VICTOR LOOMES

Was? Nach ein Adventure - aber ja doch. Die LBS zeigt, wie man die Vertreter gerne hätte! Schlaue, aufreißerisch, gelassen, selbstsicher, cool und erfolgreich. Der Detektiv Victor hat sich die Aufgabe gesetzt, einen Diamantenraub aufzuklären. Als Mischung aus Columbo und Sledge Hammer zieht er durch die Gangsterkneipen und quasselt tiefsinnig alles an, was ihm über den Weg läuft. Ob dies außer einigen Körben und einem Glas leckeren Orangensaft weitere Früchte bringt, wird nicht preisgegeben.

Was man ohne vorgehaltene Hand verraten darf, ist die Aus-

Bestes Werbespiel  
4/94





stattung des Programmes mit einer professionellen Grafik. Was sich da bewegt oder in der Kulisse den Hintergrund schmückt, hat Hand und Fuß. So überrascht es auch nicht, daß man sich gerne in dieses Programm hineinsteigt und nicht freiwillig lockerläßt. Zwar schon etwas älteren Datums, und somit auch abgelaufen, ist das beigefügte Gewinnspiel der LBS, bleibt doch noch als Trost jedem ein uneingeschränktes Spielvergnügen.

#### COLGATE -

##### Der Sauberzahn

Erfrischend anders ist die Zahnreinigung von Colgate. Die Aufgabe liegt hier ausnahmsweise nicht im Adventurebereich, sondern entpuppt sich als reinrassiges Zahnpasta-Ballerspiel. Der Kampf gegen die kleinen Quälgeister, die Parodontose und ähnliches hervorufen, ist direkt vor Ort, zwischen Ober- und Unterkiefer, zu schlagen.

Sicherheitshalber kann man auf dem Radar die Verbreitung der Gegner mitverfolgen, um bei der Bekämpfung Prioritäten setzen zu können. Ein verlorener Schneidezahn ist doch häßlicher als ein gelächelter Backenbeißer. Aber wie das Leben lehrt, vernachlässigt man die Bakterien zu lange, verwandeln sie sich in zunehmend aggressivere Genossen, die dann nur mit einer Überdosis Paste eliminiert werden können. Endlich wird der Kindertraum wahre -

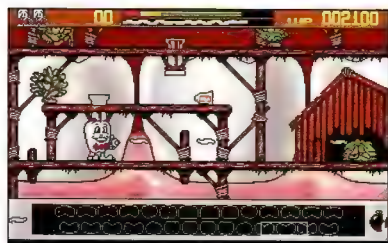
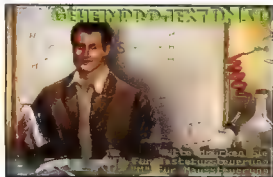
mungsloses Auspressen von Pastastuben!!

#### TOP SECRET

Und wieder ein Adventure. Unterhaltsam, wenn auch bei weitem nicht mit der Raffinesse und der Detailliebe gestaltet, wie zuvor aufgezeigte Produkte. Es gibt viel zu versuchen, noch mehr zu entdecken und einiges zu kombinieren. Einen Versuch wert ist die Lösung des Rätsels um das mysteriöse Verschwinden des bekannten Forschers mitsamt der unheimlich wichtigen Formel dennoch.

Der verwöhnte Profi sollte diese Übung mit links erledigen - dem Einsteiger in die Adventurespiele gibt dieses Programm aufgrund der einfachen Bedienung die besten Chancen, die ersten Erfolge zu erzielen.

Aufgrund der Tatsache, daß alle Spiele praktisch umsonst zu erhalten sind, muß man den Herausgebern ein großes Lob für das gezeigte Engagement zollen. Könnten sich mehrere Firmen zu solchen Maßnahmen durchziehen, würde der Spielmarkt eine angenehme Bereicherung erfahren. Natürlich soll Werbung Früchte tragen, also Leute: telefoniert ein bißchen, legt die Spargroschen vernünftig an und putzt regelmäßig die Zähne!



## Super Shareware-Spielepakete



#### □ Hugo-Paket:

Alle 3 Teile des Shareware-Adventure-Klassikers

#### □ Robot-Paket:

Alle 4 Robot-Adventures

#### □ Breakout-Paket:

Breakout, Bananoid, Aquanoid

#### □ Lemmings-Demo-Paket:

Alle 3 Lemmings-Demos

DM 5,95



#### □ Tetris-Paket:

Flac, Columns Super Tetris, Quants, Nymel, EGASNT, T3tris und natürlich Tetris

#### □ Windows-Tetris-Paket:

Tetwin, Hex Tetris, Wintet, Tetris für Windows, Klotz und Columns

#### □ Mahjong-Paket:

Ma-Shong, China, Mahjong, jedes Paket für nur

DM 5,95



#### □ Karten-Paket:

Solitaire Suite, PetCub, Mau, Master, PC-Siar, Simple Pleasures für nur

DM 5,95

#### □ Freeware-Paket:

16 tolle Freeware-Spiele zum abgefahrenen Preis von nur

DM 19,95

### PC-Games Spiele-Paket

Nur solange der Vorrat reicht! Alle Shareware-Spiele dieser PC-Games gibt's bei uns in einem Paket für nur

DM 14,95



#### □ Commander Keen:

Alle 4 Shareware-Teile des Jump&Run-Klassikers

#### □ Action-Paket 1:

Xyphr, Overkill, Starfire, Nightfox

#### □ Action-Paket 2:

Phylax, Garactix, Ninja Robots

#### □ Flipper-Paket:

Spilder-Pinball, Wil's Pinball, Epic-Pinball, Moraff's Pinball

Jedes Paket für nur

DM 5,95



#### □ Jump&Run-Paket 1:

Bo Menace, Crystal Caves, Secret Agent Man

#### □ Jump&Run-Paket 2:

Gate World, Jerpock, Baron Basic

#### □ Win Adventure Paket:

The Palace of descent, Dare to dream

Jedes Paket für nur

DM 5,95

#### Bestellannahme

Telefon: (0211) 3 84 05 64

Telefax: (0211) 3 84 05 68

J. Henseler

Postfach 102818

40019 Düsseldorf



Sämtliche Pakete sind nur auf

3 1/2"-Disketten erhältlich.

Die Versandkosten

betragen pro Bestellung:

DM 4,- bei Vorkasse

(Scheck oder Bargeld).

DM 10,- bei Nachnahme.

Wer noch mehr wissen will

Unsere Katalog, mit jeder

Menge ausführlich

beschriebener

Shareware-Spiele, gibt's für

DM 5,- (Briefmarken, Scheck,

Banknoten, Geld).



Xargon

## It's not a trick - it's an EPIC!

**Die Realität - Spitzenprodukte im Bereich Jump & Run kommen von Apogee. Doch da gibt es ein Unternehmen, das dies nicht so stehen lassen konnte und wollte. Jetzt die Antwort von Epic !!**

Best Shareware  
4/94

**B**ombastisch - lobten wir noch vorletzten Monat Halloween Harry, bleibt uns nun die Spucke weg. Eine Mischung aus Prince of Persia und Indiana Jones setzt sich schlagartig an die Spitze der Jump & Runs.

Und was ist so toll, was wird geboten? Einfach alles, was das Herz begehrt. Der Grafikkarte werden sauberes Scrolling, farbenprächtige Aufmachungen, realistische Animationen der Figuren, raffiniert gestaltete Levels sowie ständig wechselnde Szenarien entlockt. Da freut sich das Auge. Bleibt noch das Ohr - und das kommt wirklich nicht zu kurz! Ist erst mal genügend Hauptspeicher

(min. 580KB) frei, werden alle gängigen Soundkarten erkannt und dementsprechend verwendet. Ok, Ok - Klar doch, Maus, Joystick und Tastatur, schnelle und langsame Rechner werden unterstützt, ja sogar 286er dürfen noch mitspielen! Bleibt die Frage nach dem Sinn.

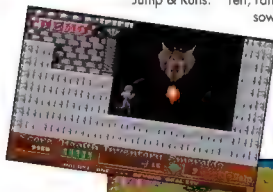
Also - sinnvollerweise gibt es zu jedem Spiel eine Geschichte, die hier wie folgt lautet. Ein einfacher Geschichtswissenschaftler findet bei einer Expedition durch den südamerikanischen Regenwald einen verborgenen Tempel. Für Ruhm und Wissenschaft beginnt er mit der Erforschung der absonderlichen Inschriften und wundert sich über die bislang unbekannte Zivilisation. Wie im Flug vergeht die Zeit und von der Nacht überrascht, schläft man am sichersten im alten Tempel. Doch da geschieht das Unerwartete - eine Entführung! Wohin, wissen

die Götter. Im unbekannten Land gilt es, sich zurechtzufinden. Sonderbare Tiere, gefährliche Höhlen und heimtückische Fallen. Traum oder Wirklichkeit? Die Schmerzen beim ersten Angriff eines Riesenkäfers klären diese Frage unmissverständlich. Nur raus hier, koste es, was es wolle!

In der Sharewareversion (1. Episode) wird man dieses Ziel jedoch nicht verwirklichen können. Ob am Ende der Vollversion (2.-4. Episode) die Rückkehr zum Ausgangspunkt, dem Tempel, steht, wissen wir selber noch nicht, da dieses Release beim Test so neu war, daß kaum Zeit blieb, das Ende zu erspielen.

### Fazit

Hat man Halloween Harry gespielt, braucht man Xargon auf jeden Fall.



**Jump & Run at its best! Vorsicht Apogee, Epic ist auf dem Weg nach oben!**



## Wettbewerb

WORKSHOP

PC-HIGHLIGHTS

In welcher dunklen Diskettenbox oder abgeknippten Festplatte schlummert ein selbstgeschriebenes Spielehighlight, das sehnstüchtig auf eine Veröffentlichung wartet? Befindet sich momentan ein Hit in privater Produktion? Oder bringt erst die Aussicht auf tolle Preise und Ruhm das Programmiergenie zum Ausbruch? Bis zum August suchen wir die besten, noch nicht veröffentlichten PD-/Sharewarespiele. Weitere Infos in der nächsten Ausgabe. Beginnt schon mal das Programmschreiben!!

# 32 heb' ab!



Heb' jetzt ab mit noch mehr speed und schärferer Grafik! Durch **32 geniale Bits**. Mächtig viele **Spiele**. Spaß und Spannung, Abenteuer und Action total. Der Scharfmacher **für alle CD's**: Audio-CD, CD+G, CD-Movie, Karaoke-CD's. Bunt, schrill, schnell. Unschlagbar gut!

Der volle Durchblick – schärfer als jemals zuvor. Bewährte **AMIGA-Rechnerpower**, **4-Kanal-Stereosound**, **CD-ROM-Laufwerk** mit double speed und **16,8 Mio. Farben**.

Jetzt abheben und beim Handel checken!

**AMIGA CD<sup>32</sup>**

Die erste 32Bit Video-Musik-Spielekonsole.

von  **Commodore**



Pegasus 3.0

## Für Sammler unverzichtbar



Der Name Pegasus entwickelt sich immer mehr zum Markenzeichen. Brandneu und noch wesentlich besser als der zweite Teil der CD-ROM-Serie ist die Shareware-CD Pegasus 3.0 aus dem österreichischen Hause Starcom. Die Entwickler waren wieder lange unterwegs, um insgesamt 680 MByte an komprimierten Programmdateien für die CD-ROM zusammenzutragen. Die Liste der insgesamt 3.500 enthaltenen Dateien spiegelt den aktuellen Stand des Shareware-Marktes gut wieder: Egal ob man einen Treiber, eine Datenbank oder ein Windows-Tool sucht, die Wahrscheinlichkeit ist groß, daß sich eine oder mehrere Alternativen auf der CD-ROM finden lassen. Beim Auffinden bestimmter Dateien hilft ein verbessertes, deutschsprachiges Menüsystem, das sowohl in einer Windows- als auch in einer DOS-Version vorliegt. Als Dreingabe befindet sich eine Vollversion des CD-Testprogramms CD-Bench auf der Disk.

### I.N.F.O

#### Bezugsadresse:

Erwin Simon Verlag  
89 079 Ulm

**System:**  
286er, DOS, Windows

**Preis:**  
DM 59,-

Als Dreingabe befindet sich eine Vollversion des CD-Testprogramms CD-Bench auf der Disk.



### I.N.F.O

#### Bezugsadresse:

KM Computer  
Hans-Böckler-Str. 29  
73 230 Kirchheim  
Tel. (0 70 21) 9 83 60

**System:**  
286er

**Preis:**  
DM 9,90

Peach Computerspiele

## Pfirsich

Wem zehn Mark für fünfzig Shareware-Spiele nicht zu viel sind, könnte mit der "Peach Computerspiele" viele vergnügliche Stunden erleben. Auf der CD befinden sich zahlreiche Neuheiten wie Halloween Harry, das Telekommando oder Colgate.

Bertelsmann Lexikon

## Wissen ist Macht

Der Bertelsmann-Verlag ist für seine gedruckten Lexika in Deutschland schon hinreichend bekannt. Wie gut, daß sich solch ein renommierter Verlag auch auf die Bedeutung neuer Medien besinnt: Für Panasonics Electronic Book Player waren schon seit geraumer Zeit die Umsetzung der Bertelsmann-Lexika "Geschichte", "Wirtschaft" und "Universal" erhältlich. Jetzt macht der Verlag auch den Schritt zu Multimedia. Auf den beiden neu erschienenen CD-ROMs "Universal Lexikon" und "Lexikon Geschichte" finden sich neben der puren Information jeweils mehrere hundert Farbbilder, zahlreiche Videosequenzen und über eine Stunde an digitalisierten Tondokumenten.

### I.N.F.O

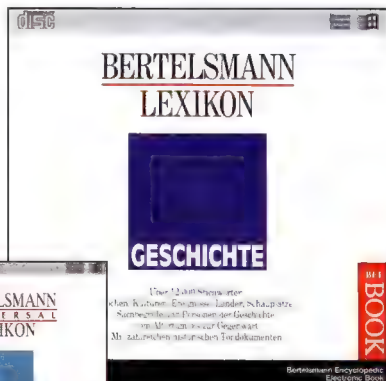
#### Bezugsadresse:

Bertelsmann  
Electronic Publishing  
Postfach 80 0360  
81 603 München

**System:**  
386er, Windows 3.1,  
4 MByte RAM, VGA

**Preis:**  
ca. DM 150,-

neben der puren Information jeweils mehrere hundert Farbbilder, zahlreiche Videosequenzen und über eine Stunde an digitalisierten Tondokumenten.

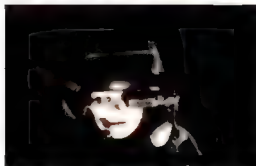


Über 12.000 Stichwörter  
einen reichen Einstieg in die  
Sammlung des Bertelsmann-Lexikons  
von A bis Z in einer  
Mit zahlreichen historischen Tondokumenten

Der Name Bertelsmann bürgt für Lexika-Kompetenz. Die beiden CD-ROMs enthalten über 600 MByte Daten, Bilder, Ton und Videosequenzen.

## Microcosm

## Die Reise ins Ich



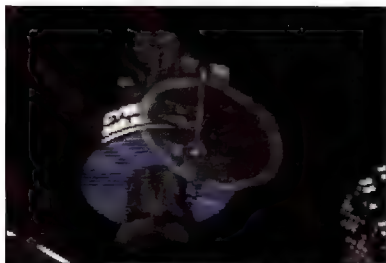
Mit ihren Lemmings eroberten Psygnosis weltweit die Herzen aller Computerspieler. Doch mit dem neuesten Produkt versucht das englische Softwarehaus, nun auch auf dem CD-ROM-Sektor

Fuß zu fassen. Microcosm eröffnet dem spielwütigen PC-Besitzer eine völlig neue Spielperspektive: Dem Cybertech-Chef Tiron Korsby wurde ein tödlicher Virus injiziert. Ihre Aufgabe ist es, den Killer-Droiden aufzuspüren und unschädlich zu machen. Dazu rasen Sie mit einem mikroskopisch kleinen 'Raumschiff' kreuz und quer durch die Blutbahnen Ihres infizierten Chefs.

Laut Psygnosis soll die Endversion von *Microcosm* atemberaubende Virtual Reality-Darstellungen beinhalten. Zahllose Digi-Zwischensequenzen und ein fetziger Soundtrack runden das Multimedia-Ereignis ab.

Das vorliegende Demo läßt in jedem Falle einiges erhoffen; glänzt es doch mit einem siebenminütigen Intro, das eine perfekte Synthese aus digitalisierten Bildern und Computergrafiken darstellt.

Warten wir also gespannt, ob das Endprodukt die hohen Erwartungen erfüllen wird.



**Story und Grafik erinnern stark an den angestaubten Kinostreifen "Die Reise ins Ich".**

[illegible]

ker	V	79,99
Stronghold	V	69,99
Sword 2050	A	99,99
Syndicate	A	74,99
Wind cards Data Disk	V	69,99
T X A	V	79,99
Term meter 2025	E	14,99
Terminator Data Dr. Score	E	39,99
Terminator Remags	E	39,99
Terminator and the Gray	V	79,99
The 3 moinored Machine	V	69,99
The Manager	V	47,99
Black, David, Invent, Starkey S. Soccer	Terminator	79,99
Trained	A	79,99
Ultimate Desert Storm 1	V	79,99
Troddlers	A	79,99
Ultima 7 Die schwarze Platte	V	54,99
Ultima 7 Teil 2. Serpent Isle	V	74,99
Ultima 7 Jendelw 1 oder 2	V	74,99
Ultima 7 Adventures	V	74,99
VTO / Worlds Club	V	49,99
Backyard 2	V	79,99
W2 nkt Speech Pack	V	69,99
Win Speed Up T und 2	V	69,99
X - Wing	V	69,99
X - Wing Miss 2 (B - Wing)	V	39,99
X - Wing Lpprags Kit	V	54,99
X - Wing Lpprags Kit	V	54,99
Zepellia - Giants of the Sky	V	79,99

## IBM/PC CD-ROM

Turn in the Dark	54.99
Burnt Steep Camp	54.99
Surv. (C) 1994, 1995, 1996, 1997, 1998, 1999, 2000, 2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006, 2007, 2008, 2009, 2010, 2011, 2012, 2013, 2014, 2015, 2016, 2017, 2018, 2019, 2020, 2021, 2022, 2023, 2024, 2025, 2026, 2027, 2028, 2029, 2030, 2031, 2032, 2033, 2034, 2035, 2036, 2037, 2038, 2039, 2040, 2041, 2042, 2043, 2044, 2045, 2046, 2047, 2048, 2049, 2050, 2051, 2052, 2053, 2054, 2055, 2056, 2057, 2058, 2059, 2060, 2061, 2062, 2063, 2064, 2065, 2066, 2067, 2068, 2069, 2070, 2071, 2072, 2073, 2074, 2075, 2076, 2077, 2078, 2079, 2080, 2081, 2082, 2083, 2084, 2085, 2086, 2087, 2088, 2089, 2090, 2091, 2092, 2093, 2094, 2095, 2096, 2097, 2098, 2099, 2100, 2101, 2102, 2103, 2104, 2105, 2106, 2107, 2108, 2109, 2110, 2111, 2112, 2113, 2114, 2115, 2116, 2117, 2118, 2119, 2120, 2121, 2122, 2123, 2124, 2125, 2126, 2127, 2128, 2129, 2130, 2131, 2132, 2133, 2134, 2135, 2136, 2137, 2138, 2139, 2140, 2141, 2142, 2143, 2144, 2145, 2146, 2147, 2148, 2149, 2150, 2151, 2152, 2153, 2154, 2155, 2156, 2157, 2158, 2159, 2160, 2161, 2162, 2163, 2164, 2165, 2166, 2167, 2168, 2169, 2170, 2171, 2172, 2173, 2174, 2175, 2176, 2177, 2178, 2179, 2180, 2181, 2182, 2183, 2184, 2185, 2186, 2187, 2188, 2189, 2190, 2191, 2192, 2193, 2194, 2195, 2196, 2197, 2198, 2199, 2200, 2201, 2202, 2203, 2204, 2205, 2206, 2207, 2208, 2209, 2210, 2211, 2212, 2213, 2214, 2215, 2216, 2217, 2218, 2219, 2220, 2221, 2222, 2223, 2224, 2225, 2226, 2227, 2228, 2229, 2230, 2231, 2232, 2233, 2234, 2235, 2236, 2237, 2238, 2239, 2240, 2241, 2242, 2243, 2244, 2245, 2246, 2247, 2248, 2249, 2250, 2251, 2252, 2253, 2254, 2255, 2256, 2257, 2258, 2259, 2260, 2261, 2262, 2263,	
Current Flight Simulations	59.99
Star Wars: The Force Temple 1-3 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 2 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 3 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 4 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 5 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 6 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 7 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 8 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 9 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 10 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 11 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 12 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 13 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 14 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 15 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 16 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 17 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 18 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 19 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 20 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 21 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 22 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 23 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 24 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 25 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 26 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 27 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 28 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 29 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 30 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 31 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 32 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 33 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 34 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 35 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 36 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 37 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 38 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 39 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 40 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 41 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 42 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 43 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 44 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 45 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 46 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 47 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 48 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 49 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 50 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 51 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 52 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 53 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 54 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 55 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 56 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 57 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 58 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 59 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 60 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 61 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 62 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 63 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 64 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 65 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 66 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 67 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 68 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 69 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 70 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 71 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 72 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 73 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 74 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 75 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 76 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 77 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 78 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 79 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 80 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 81 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 82 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 83 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 84 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 85 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 86 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 87 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 88 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 89 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 90 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 91 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 92 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 93 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 94 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 95 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 96 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 97 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 98 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 99 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 100 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 101 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 102 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 103 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 104 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 105 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 106 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 107 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 108 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 109 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 110 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 111 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 112 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 113 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 114 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 115 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 116 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 117 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 118 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 119 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 120 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 121 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 122 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 123 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 124 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 125 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 126 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 127 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 128 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 129 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 130 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 131 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 132 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 133 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 134 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 135 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 136 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 137 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 138 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 139 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 140 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 141 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 142 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 143 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 144 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 145 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 146 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 147 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 148 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 149 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 150 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 151 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 152 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 153 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 154 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 155 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 156 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 157 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 158 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 159 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 160 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 161 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 162 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 163 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 164 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 165 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 166 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 167 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 168 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 169 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 170 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 171 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 172 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 173 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 174 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 175 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 176 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 177 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 178 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 179 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 180 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 181 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 182 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 183 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 184 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 185 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 186 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 187 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 188 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 189 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 190 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 191 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 192 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 193 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 194 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 195 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 196 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 197 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 198 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 199 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 200 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 201 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 202 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 203 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 204 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 205 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 206 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 207 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 208 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 209 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 210 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 211 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 212 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 213 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 214 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 215 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 216 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 217 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 218 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 219 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 220 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 221 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 222 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 223 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 224 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 225 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 226 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 227 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 228 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 229 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 230 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 231 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 232 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 233 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 234 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 235 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 236 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 237 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 238 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 239 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 240 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 241 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 242 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 243 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 244 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 245 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 246 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 247 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 248 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 249 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 250 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 251 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 252 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 253 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 254 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 255 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 256 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 257 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 258 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 259 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 260 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 261 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 262 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 263 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 264 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 265 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 266 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 267 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 268 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 269 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 270 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 271 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 272 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 273 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 274 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 275 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 276 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 277 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 278 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 279 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 280 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 281 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 282 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 283 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 284 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 285 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 286 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 287 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 288 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 289 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 290 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 291 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 292 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 293 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 294 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 295 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 296 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 297 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 298 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 299 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 300 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 301 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 302 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 303 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 304 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 305 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 306 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 307 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star Wars: The Force Temple 308 (Star Wars Saga 2)	59.99
Star	

## JOYSTICKS-HARDWARE-ZUBEHÖR

Grav's schwarz	74,95
Grav's analog Pro	78,95
Grav's Game Pad	48,95
Grav's E-Minorator Game-Cord	69,95
Flightstick PRO	139,95
Thrustmaster	Joysticks auf Anfrage

### Competition Pro

Mini transparent, incl. 3,5" Box...	58,99
Manix Deck, grau	89,99
Stand transparent anschlussfertig	58,99

## CD-ROM Laufwerk

Dub speed/Multisession / anschl. Blertag / Inks Controller	
Soundblaster Pro 2.0 de Luxe ..	159,99
Soundblaster Pro de Luxe ..	229,99
Soundblaster SB 16 ..	369,99
Soundblaster SB 16 ASP ..	469,99
ORCHID	
Game Wave ..	349,99
Sound Wave Inks Boxen ..	499,99

VERSAND 99 GmbH Montag-Freitag: 9.00 - 18.30 Uhr



## SERVICE-LINE

Fordern Sie noch heute unter Angaben Ihres Computertypen **kostenlos und unverbindlich** unsere neuesten Preislisten an. Darin enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an **Joysticks und Hardwarezubehör**.

Tel. (02403) 211 88 - Fax (02403) 353 51

lieferbar, nur die mit \* gekennzeichneten Produkte werden bei Anzeigenschluß  
tragen inclusive Nachnahme DM 9,50 zzgl. Zahlkartengebühr (DM 3,-). Soft-  
weise zzgl. DM 6,50 auf Konto-Nr. 1 217 834 bei der Sparkasse Eschweiler, BLZ  
en).

1991

# Ehre dem Room

Schon seit Jahren wird es Hobby-Strategen bei der Erwähnung von Namen wie Battle Isle oder History Line warm ums Herz. In kürzester Zeit haben sich die Strategieknüller des deutschen Softwarehauses Blue Byte eine riesige Fangemeinde erworben, die dem lange angekündigten Battle Isle 2 entgegenfiebert.

Es herrscht Krieg auf Chromos. Die drüllischen Heere stehen einem ungewöhnlichen Feind gegenüber. Einem Feind, den sie selbst erschaffen haben: das Titan-Net, ein Computernetz zur Kontrolle der Wirtschaft, hat sich selbstständig und wendet sich gegen seine Schöpfer. Es kontrolliert mittlerweile unglaublich starke Armeeeinheiten, die sich den Drüllern entschlossen entgegenstellen.

## Briefing

Der Spieler kämpft natürlich aufseiten der Drüllern, wo er die Geschicke aller Einheiten in die eigene Hand nehmen muß. Die Spielfelder sind in Sechsecke aufgeteilt, auf denen sich Einheiten oder Gebäude befinden. Unterschiedliche Geländeformen sind bei der Wahl der richtigen Strategie zu berücksichtigen, außerdem die

Geschwindigkeit und die Bewaffnung der eigenen Truppen. Die bis zu 56\*64-Felder großen Spielflächen verlangen dem Spieler einiges an abstraktem Denken ab, denn jede Einheit hat spezielle Aufgaben und Einsatzgebiete. Daß sich die Truppenteile auch noch in drei Dimensionen verteilen, macht die Bedienung des Spiels nicht eben einfacher, nach einiger Eingewöhnungszeit hat man sich aber schnell an die Eigenheiten des Spiels gewöhnt. Das Ziel der einzelnen Spielabschnitte ist sehr einfach: Füge alle Feinde von der Spielfläche. Speziell zu beachtende Punkte und Truppenbewegungen werden in einem Briefing am Anfang jedes Levels erläutert. Zeitweise tummeln sich bis zu vier verschiedene Parteien auf der Spielfläche, die vom eigenen Rechner gesteuert werden und meist

**Am Anfang jedes Spielabschnitts erfolgt ein detailliertes Briefing, das die jeweiligen Ziele erläutert.**



nicht eben freundlich gesinnt sind.

## Bequem

Gesteuert wird Battle Isle vorzugsweise mit der Maus, aber auch die Tastatur kann verwendet werden.

Beim Anklicken einer Einheit öffnet sich ein Menü am unteren Bildschirmrand, das dem Spieler verschiedene Funktionen wie Information, Bewegen, Angriff etc. zur Auswahl stellt. Bewegungen und Angriffe sind (an-

## Das Schlachtfeld



Wurde den grafisch wenig ansprechenden Kämpfen in der Vorgängerversion gerade mal ein halber Bildschirm gegönnt, ist dieses Feature eines der Highlights von Battle Isle 2. Die Schlachten werden bildschirmfüllend durch bewegte Polyongrafiken dargestellt, dramatische Kamerafahrten zeigen die Details des Schlachtfeldes, wobei auch benachbarte Einheiten und Geländeformen dargestellt werden.



Auf vier unterschiedlichen Geländetypen findet die Schlacht gegen das Titan-Net statt.





**Von Zeit zu Zeit tauchen neue Einheiten auf, die noch nicht einmal im Handbuch zu finden sind.**

ders als beim Vorgänger) im selben Zug möglich, was der Benutzerfreundlichkeit sehr entgegenkommt - auch wenn dadurch der erste Spieler einen leichten Vorteil hat. Der Schwierigkeitsgrad der Spielabschnitte (Spielerskizzen) steigt stetig an, und obwohl die Spielstärke des Gegners einstellbar ist, findet wohl jeder eine echte Herausforderung. Insgesamt 24 Ein-Spielerskizzen und fünf Zwei-Spielerskizzen können Stück für Stück durchgespielt werden, für den Zwei-Spieler-Modus ist sogar eine Netzwerk-Version angekündigt.

## Bunt

Daß bei Battle Isle kein Stein auf dem anderen blieb, zeigt sich vor allem auf dem Bildschirm, der nun nicht mehr zweigeteilt ist. Aber auch grafisch hat sich einiges getan:

dem Spielhintergrund wurden viele Details gegönnt, die Schlachten werden dreidimensional dargestellt und die Infenster glänzen mit animierten, hochauflösenden Darstellungen der jeweiligen Einheit. Die Musik ist dem Spiel entsprechend dramatisch ausgefallen, stört aber nicht. Besonders Lob gebührt Blue Byte für die neue Benutzeroberfläche: so bequem wie Battle Isle 2 ist wohl kein anderes Strategiespiel zu bedienen. Zusammen mit den einfachen Spielregeln und dem neuen Zugsystem stellt sich Battle Isle 2 in die erste Garnitur der Strategiespiele.

## Literarische Ergüsse

Bereits die erste Version des Spiels konnte mit einem ungewöhnlichen Feature aufwarten: Statt einem kurzen Vorwort

## Vielfalt



Nicht weniger als 54 unterschiedliche Einheiten stehen dem Spieler zur Verfügung. Jede hat ihre bevorzugten Einsatzgebiete, spezielle Bewaffnung und andere Eigenheiten. Von Zeit zu Zeit werden sogar noch neue Typen vorgestellt, die sich nicht im Handbuch finden.

**Tel. 030/2322894**  
12627 Berlin  
Weißensefelderstr. 14

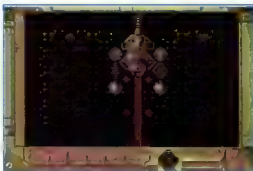
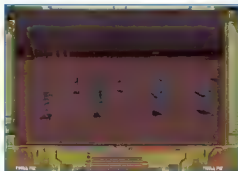
**Royal Soft**  
Der ganz andere Versand

**Tel. 02241/342874**  
53757 St. Augustin  
Großenbuschstr. 109

	Amiga	PC		Amiga	PC
Battle Isle 2 CD	94.95	94.95	Mad News	79.95	94.95
Die Siedler	94.95	94.95	Die Planer	94.95	94.95
Das Schwarze Auge 2	94.95	94.95	Pacific Strike	99.95	94.95
Der Clou	74.95	94.95	Land of Lore CD (dit)	94.95	94.95
Zeppelin - Giant of Sky	79.95	94.95	Subwar 2050	104.95	104.95
Mortal Combat	59.95	69.95	Rebell Assault CD (dit)	104.95	104.95
Turrican 2	19.95	69.95	Iron Helix CD	94.95	94.95
Pizza Connection	94.95	94.95	T.E.X. CD	104.95	104.95
Ultima 8 - Pagan	99.95	99.95	Comanche 1+2 CD (dit)	69.95	79.95
Hattrick	79.95	94.95	Lothar Matthäus	69.95	79.95

Wir schicken Euch die Spiele **Versandkostenfrei!** Lediglich 3,- DM Zahlkartengebühr kommen hinzu. Ausland nur gegen Vorkasse. Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten. Es gelten unsere AGB. Händleranfragen erwünscht. Angebote nur Auszug.  
**Fordert unseren Katalog an!** Innerhalb Berlins Lieferung **FREI HAUS**

**Löwenstark:** Bei uns könnt Ihr Löwen sammeln. Für jeden Kauf, bekommt Ihr 1, habt Ihr 8 gibt es ein Spiel nach Wahl **gratis!!!** Für den Katalog bitte 1,50 DM in Briefmarken beilegen



wie "Knalle alles ab, was böse ist", lag dem Spiel ein 45-seitiges Heft bei, das detailliert und mit vielen romanhaften Ausschmückungen in das Spiel einführt. Auch zu der Data Disk I wurde ein 60-seitiger "Roman" geschrieben, der die Fragmentenhaftigkeit des Vorgängers überwand und nun auch spannend zu lesen war. In etwas kürzerer Form setzte auch die Data Disk II diese Tradition fort, allerdings ähnelte der Text eher einem Kriegstagebuch als einem Roman. Battle

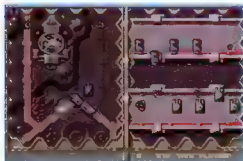
Isle 2 geht einen Schritt weiter: Stefan Piasecki, hauptberuflich Produkt Manager bei Blue Byte, schrieb innerhalb von neun Monaten den Roman "Battle Island Saga", der trotz des eigentlich kriegerischen Inhalts keineswegs martialisch wirkt: Thema des Buches sind vor allem einzelne Charaktere, die in der Armee gegen das Titan-Net kämpfen. Der Erstauflage des Spiels ist das Taschenbuch beigelegt, ansonsten ist es für 12,90 DM im Buchhandel erhältlich.

## Nebenbuhler

Die Spielidee ist so genial, wie sie einfach ist. Zwar verwenden viele Strategiespiele vier- oder sechseckige Raster, um eine möglichst große "Realitätsnähe" zu erreichen. Dabei sind die Einheiten aber mit sovielen Aufgaben und Eigenschaften überfrachtet, daß kaum noch ein flüssiges Spiel möglich ist. Ambush at Sorinor ist ein Paradebeispiel für ein qualitativ hochwertiges Strategiespiel,

das durch zahlreiche Menüs, Icons und überfrachtete Regeln viel an Spielspaß verliert. Auch Blue Byte ist von seinem eigenen Spielprinzip derart überzeugt, daß ein technisch fast unverändertes Spiel unter neuem Namen präsentiert wurde: History Line 1914-1918. Durch Austausch der Hintergrundgeschichte und der Einheiten wurde ein Spiel mit eigenständigem Flair entwickelt, das trotz (oder wegen?) der Ähnlichkeiten zu Battle Isle wieder viele Käufer fand.

## Die Vorfahren



Erst 1991 erschien der erste Teil der Battle Isle-Serie. Wegen der gut nachvollziehbaren Regeln und der leichten Bedienung scharte das Programm in kürzester Zeit eine große Fangemeinde um sich. Die Handlung des Spiels war zwar irgendwo in der Zukunft angesiedelt, die eingesetzten Einheiten hätten aber ebenso gut im Golfkrieg Verwendung finden können. Die erste Data Disk, die ein knappes Jahr später erschien, brachte (außer einem Poster)

kaum Neuerungen mit sich. Zwar wurden die Landschaften neu gestaltet und 32 neue Spielfelder für die Spieler erstellt, bei Spielprinzip und Schwierigkeitsgrad blieb aber alles beim alten, nicht einmal neue Einheiten wurden Battle Isle spendiert. Bei der Data Disk II wurde alles anders. Die Handlung wurde auf einen Mond mit völlig neuen Spielfeldern verlagert, dem Umfeld entsprechend wurden auch die alten Einheiten durch Raumschiffe etc. ersetzt und deren

Anzahl um zwei auf 25 Stück erhöht. Die Änderungen gingen so weit, daß nicht einmal mehr das Hauptprogramm benötigt wurde. Die beiden Data Disks waren wohl vor allem dazu da, die Fans bei Laune zu halten und die Entwicklungskosten sich amortisieren zu lassen, denn eigentlich brachten sie nichts Neues. Nur die neuen Karten rechtfertigten einen Kauf - aber wozu neue Karten? Beim Schach verlangt verlangt niemand nach neuen Spielbrettern.



**Die Battle Isle Data Disk I brachte außer Wüsten- und Eisgebieten kaum Neuerungen mit sich (links). Erst mit der Data Disk II wurden neue Spielelemente vorgestellt, die alten Missionen erfuhren aber keine Aufwertung (rechts).**



## Spielregeln

Die Spielregeln von Battle Isle 2 sind äußerst simpel und wurden im Vergleich zu seinem Vorgänger sogar noch vereinfacht. Gespielt wird auf 24 Karten gegen den Computer oder auf fünf Karten gegen einen menschlichen Gegner, wobei jeder Spieler für die Dauer seines Zuges den Bildschirm für sich alleine hat. Innerhalb eines Zuges können alle Einheiten bewegt, den Produktionseinrichtungen und Depots Anweisungen gegeben und Angriffe ausgeführt werden. Damit der Gegner nicht erkennt, welche Einheiten in welche Richtung bewegt wurden, wird der Bildschirm zum Spielerwechsel abgedeckt, nachdem der Zug beendet ist. Die Strecke, die die verschiedenen Einheiten innerhalb eines Zuges zurücklegen können, hängt

von der Einheit selber und dem Untergrund ab: Schwere Transporteinheiten sind im Gebirge wesentlich langsamer als Flugzeuge oder leichte Rennbuggys auf einer Straße. Die Reichweite der Waffen ist auch äußerst unterschiedlich. Während die meisten Einheiten ihre Feinde über nur einen Rasterpunkt hinweg bekämpfen können, ist es Artilleriegeschützen möglich, über weite Strecken hinweg ihre Geschosse zielsicher einzusetzen. Produktionsanlagen ermöglichen die Neuproduktion und die Reparatur geschwächter Einheiten. Mit diesen eigentlich einfachen Mitteln ist es durchaus möglich, komplexe Strategien zu entwickeln, ohne sich durch Menüs zu hangeln oder ständig im Handbuch nachschlagen zu müssen.

Harold Wagner ■

## Statement



Strategie hin, Kriegsspiel her. Obwohl ich der Meinung bin, daß nur ein Hardcore-Strategiepiel wie Patriot dem Spieler die nötige Freiheit gibt, seine Strategien bis ins letzte Detail zu realisieren, gibt es hin und wieder leichtere Kost, die auch mich überzeugen kann. Nachdem sich Battle Isle von all seinen unseligen Eigenheiten wie dem zweigeteilten Bildschirm und dem zweigeteilten Spielzug gelöst hat, kann es in puncto Spielspaß mit Strategiespielen wie Empire durchaus mithalten. Die vielen unterschiedlichsten Einheiten, die richtig eingesetzt eine beeindruckende Spieltiefe erzeugen, machen groß angelegte Strategien ebenso möglich wie eine "Haudrauf"-Runde. Die schönen Grafiken und der starke Computergegner machen Battle Isle zu einem Highlight dieses Genres.

Um den Spielern die Möglichkeit zu nehmen, beim Zugwechsel die Strategie des anderen zu erkunden, wird der Bildschirm mit einer Klappe abgedeckt.



## SPECS & TECHS

EMS	AdLib
386 ex	Soundblaster
NO	6 MB
CD120 MB	General MIDI
NEW 560 KB	VGA
Audio	SVGA

### BESONDERHEITEN

- Netzwerklizenz erhältlich
- Roman zum Spiel nur in der Erstauflage enthalten

### CD-ADVANTAGE

gut

## RANKING

### Strategie

80% 78% 85% 90%



PREIS lt. Hersteller  
ca. DM 120,-

### HERSTELLER

Blue Byte

Joachim Lindenthal

## CLICK Computer - Service

### CD - ROM Spiele

Commanche inkl. Mission 1 u. 2	110,00
Games Vol. 1	49,90
Indiana Jones 3, Rolling Rollie, Invest, Transworld, Rings of Medusa	
Games Vol. 2	49,90
Monkey Island I, Oil Imperium, Logical, Tennis Cup 2, Crown	
Iron Helix	89,90
Privateer	92,00
Rebell Assault	95,00
Strike Commander	98,00
T.E.X.	102,00
CD - ROM Laufwerke inkl. Controller	
Mitsumi FX 001 D double speed	399,00
Sony CDU 31A-03 double speed	449,00

Kostenlose  
Gesamt-Preis-Liste  
anfordern !!



### IBM PC - Spiele

Aces over Europe	84,00	Oxyd Magnum	58,00
Anstoss	76,00	Police Quest 4	76,90
Alone in the Dark 2	98,00	Railway Challenge	76,00
Aufschwung Ost	76,90	SAM & MAX dt.	99,00
Burntime	92,00	SubWAR 2050	99,00
Dune 2	79,90	Striker	76,90
Hired Guns	94,00	Syndicate Data Disk	42,90
Larry 6 dt.	78,00	Terminator Ramp	94,90
NHL Hockey	89,00	The Blue & the Gray	86,00

### Zubehör

Sound Power 2.0	99,00
Sound Man Games (Stereo)	185,00
Simm Modul 1 MB/70 Ns	89,00
M.Board 486 DLC-40 MHz	389,00

Versandkosten:  
NN: +8,- zzgl. 3,-  
VK/Scheck: +8,-  
Druckfehler und  
Preisänderungen  
vorbehalten !!

Bestellungen Mo. - Samstag: Tel. 0711/5360519  
von 11 Uhr bis 19 Uhr oder schriftlich an  
Ladengeschäft: Hartwaldstr. 38 in 70378 Stuttgart-Hofen



The Lawnmower Man

# Virtuelle Rase



**Vor nicht allzu langer Zeit sorgte die Verfilmung von Stephen Kings Lawnmower Man als eine der ersten ernstzunehmenden Auseinandersetzungen mit dem Thema "Virtual Reality" für Furore. Was**



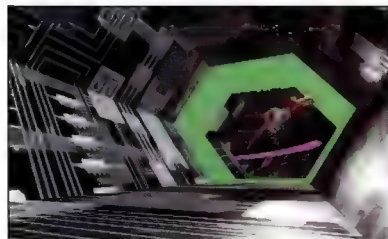
**lag näher, als die Geschichte auch für den PC umzusetzen - zumal das gegenwärtig arg strapazierte Schlagwort von der virtuellen Realität hohe Verkaufszahlen erwarten läßt.**

**D**r. Angelo, ein ehrgeiziger Wissenschaftler, der friedliche Einsatzmöglichkeiten für Virtual Reality erforscht, entdeckt Jobe, einen harmlosen Irren, der in der Nachbarschaft rasenmählt, als Medium für seine Experimente. Angelos Geldgeber, der regierungstreue "Shop", mischt sich in die Versuche ein und bringt damit die Katastrophe ins Rollen. Aus Jobe wird Cyberjobe, ein zerstörungswütiges Monster, das neben der Rache an

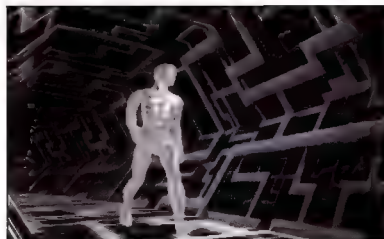
Dr. Angelo nur noch ein Ziel verfolgt: Durch Eindringen in die Computernetzwerke der Welt will Cyberjobe die totale Herrschaft über die Erde an sich reißen. Viel steht also auf dem Spiel für unseren ehrenwerten Wissenschaftler! Im Game schlüpfen Sie in die Haut des Dr. Angelo und müssen versuchen, die Menschheit vor dem Schlimmsten zu bewahren und Ihr eigenes Leben zu retten. Dabei gilt es, stets schnell und entschlossen die

richtigen Entscheidungen zu treffen, denn auf eines können Sie sich immer verlassen: Cyberjobes Rasenmäher wartet nur darauf, Sie bei dem geringsten Fehler zu atomisieren! Eine halbe Sekunde zu spät zum Sprung angesetzt und schon nähert sich dieses unverkennbare, todverheißende Motorengeräusch... Die Suche nach Cyberjobe findet in einem kalten, futuristisch anmutenden Ambiente statt. Leiterplatten, Metall und

künstliches Licht bestimmen das Bild der virtuellen Welt, die an allen Ecken und Enden Gefahren in sich birgt. Mal müssen Sie springend oder sich duckend todbringenden Hindernissen ausweichen, mal wachsen Ihnen Flügel und Sie düsen mit atemberaubendem Tempo durch finstere Röhrensysteme. Ein falsch gewählter Weg über eine Platine hat zur Folge, daß von Ihnen nur noch ein kärgliches Häufchen Asche übrigbleibt.



**Zuerst wachsen einem Flügel und dann geht's mit Riesentempo durch enge Metallröhren.**



**Dr. Angelo auf dem Weg zu neuen Aufgaben. Gleich gilt es, die grauen Zellen zu bemühen...**

# mpflege

## Statement



The Lawnmower Man zeigt zweifellos den richtigen Weg zum Virtual Reality-Game auf, hat aber noch zu viele Schwächen. Die groben Grafiken, zu wenig Abwechslung und eine unzureichende Steuerung trüben den Spielspaß. So ist es nicht einmal möglich, nach einer gelösten Aufgabe den Spielstand zu sichern, was bei der begrenzten Zahl an Continues schnell zum Ärgernis werden kann.

Immer wieder unterbrechen kurze, mehr oder weniger zusammenhanglose Filmfragmente das Geschehen, die Ihnen kryptische Erinnerungssplitter aus Cyberjobs Gedächtnis präsentieren.

## Nur Schwächen?

Trotz der spannenden Story kann einem The Lawnmower Man nicht das versprochene Virtual Reality-Erlebnis vermitteln. Von einem interaktiven Film, mit dem das Spiel auf der Verpackung verglichen wird, ist der Rasenmäher-Mann noch Welten entfernt. Zugegeben, das Game kann großartige Ray-Tracing-3D-Sequenzen und wirklich atemberaubende Kameraschwenks vorweisen, die man in dieser Art heutzutage noch nicht allzu oft zu se-

hen bekommt. Das Gros der Grafiken ist allerdings derart grobkörnig, daß Gestalten und Gegenstände sich beim Näherkommen in unansehnliche Pixel-Akkumulationen verwandeln. Auch die Sprachausgabe ist nicht ganz das Gelbe vom Ei. Hier würde an manchen Stellen die Textverständlichkeit dem Styling geopfert: übermäßige Halleffekte sorgen dafür, daß auch gute Englischkenntnisse nicht mehr helfen, das verwaschene Kauderwelsch zu entziffern. Einen großen Pluspunkt kann The Lawnmower Man in Sachen Musik verbuchen: Animationen und Soundtrack wurden rhythmisch und atmosphärisch in einer Art "Pixelballett-Choreographie" absolut perfekt aufeinander abgestimmt.

Herbert Aichinger ■

Wollen auch Sie bei uns anecken?



Bestellannahme: 0241/533131 von 10 Uhr - 18.30 Uhr  
: 0241/527010 von 19 Uhr - 21.30 Uhr  
Faxbestellung : 0241/508973 oder 0241/563902

**Ladengeschäft : Goendeler Str. 38, 52066 Aachen**

**IBM und kompatible-VGA HD (meist 4 MB 386)**

Alone in the Dark II DV	89,90 DM	NHL Hockey DH	79,90 DM
Anteon DV	64,90 DM	Pacific Strike * DH	84,90 DM
Archon Ultra DV	79,90 DM	Pinball Fantasies DH	59,90 DM
Battle Isle 2 * DV	Vb.mögl.	Pizza Connection * DV	79,90 DM
Beneath a steel sky * DV	69,90 DM	Posthouse H.Numb.DH	56,90 DM
Canon Fodder * DH	Vb.mögl.	Police Quest 4 * DV	79,90 DM
Companions of Xanth EV	64,90 DM	Pirates Gold DV	94,90 DM
Christopher Columbus DV	79,90 DM	Privatier DH	84,90 DM
Das schwarze Auge 2 * DV	Vb.mögl.	Privatier Spec.Ops* DH	39,90 DM
Day of the Tentacle DV	84,90 DM	Privatier SAP	34,90 DM
Der Flieger DV	79,90 DM	Quest for Glory 4 * DV	79,90 DM
Die Siedler * DV	Vb.mögl.	Railr. Tycoon de.L. DH	79,90 DM
DOOM EV	79,90 DM	Sam & Max DV	84,90 DM
Epic Pinball	79,90 DM	Sam. Washington FS 5.0 *	64,90 DM
Elite 2 - Frontier DV	64,90 DM	Sensible Soccer DV	49,90 DM
Fantasy Empires EV	64,90 DM	Simon the Sorcerer DV	84,90 DM
Fire & Ice DH	49,90 DM	Silverball DH	49,90 DM
Flagship 5 DV	134,90 DM	Sin City 2000 * DV	84,90 DM
Formula One Grand Prix DH	94,90 DM	Software Manager * DV	79,90 DM
Gabriel Knight * DV	79,90 DM	Starford DH	89,90 DM
Hattrick 1 * DV	79,90 DM	Strike Commander DH	84,90 DM
Inc 2 - Winchoku DV	79,90 DM	Strike C. SAP DH	39,90 DM
Indy Car Racing DV	79,90 DM	Subwar 2050 DV	89,90 DM
Immacent just caught DH	84,90 DM	Syndicate DV	79,90 DM
Kyrandia 2 Hand of F.* DV	69,90 DM	Syndicate Dism Disk DV	39,90 DM
Lands of Lore DV	56,90 DM	Terminator Rampage EV	64,90 DM
Leisure Suit Larry 6 DV	79,90 DM	Ultima 8 * DV	84,90 DM
Links Pro 386 DH	89,90 DM	Unconquered Rough. * DH	74,90 DM
Links Pro Course Disk je	44,90 DM	Wall Street Manager DV	79,90 DM
Mad News * DV	74,90 DM	X-MAS Learnings DH	34,90 DM
Master of Orion DH	89,90 DM	X-Wing DH	84,90 DM
Megamoto Gaiden DV	109,90 DM	X-Wing Upgrade Kit DV	44,90 DM
Mortal Combat DH	49,90 DM	B-Wing DV	39,90 DM
Mechwarrior II * EV	Vb.mögl.	Zappella DV	79,90 DM

## CD ROM GAMES

Battle Isle 2 * DV	Vb.mögl.	Inc 2 DV	119,90 DM
BAT 2 * DV	Vb.mögl.	Iron Helix DV	79,90 DM
Beneath a steel sky * DV	109,90 DM	Journeysman Project DV	79,90 DM
Burning Steel * Mission DV	94,90 DM	Lands of Lore*DV	94,90 DM
Comanche * Mission DV	99,90 DM	Microcosm DH	109,90 DM
Day of the Tentacle DV	84,90 DM	Off Limits Comp. DH	89,90 DM
Freddy Pharcus * DH	79,90 DM	Rebel assault EV	84,90 DM
Golden Seven COMP DH	89,90 DM	Super Strike C. DH	84,90 DM

## HARDWARE+MULTIMEDIA

Musikbox CD 562B	449,00 DM
Creative Multimedia Kins ab	879,00 DM
SBS 500 YAMAHA Speakers	219,00 DM
TOSHIBA 3401 BAK	1098,00 DM
TOSHIBA 4401 BAK	619,00 DM

## CREATIVE LABS

Gravis Ultrasound	399,00 DM
SB 16 Basic Edition	299,00 DM
SB 16 ASP Multi CD	449,00 DM
SB 16 ASP SCSI-II	549,00 DM
Waveblaster I, 16 ASP	449,00 DM

## HIGH END JOYSTICKS

Gravis Analog Pro	79,90 DM	Thruston PCS Mark I B	159,00 DM
Gravis Gamepad	49,90 DM	Thruston WCS Mark II	259,00 DM
CH Flightstick	89,90 DM	Thruston Rudder Ctrl	269,00 DM

Dies ist nur ein geringer Auszug aus unserem aktuellen Lieferprogramm. Fragen Sie bitte nach weiteren lieferbaren Titeln auch für andere Computer- und Konsolenversionen. Versandpreise sind keine Ladenverkaufspreise. Versand per Post-Nr. plus 9 DM Porto- und Verpackungskosten plus 3 DM Zakkartiergebühr, ab 150 DM Porto/Verpackung frei. Versandkosten bei Vorkasse per Überweisung (Konto bei Sparkasse Aachen 40002650, BLZ 39050000) oder Eurocheck 8 DM. Lieferung ins Ausland (auß. EG) nur gegen Vorkasse (Eurocheck) zzgl. 30 DM. Angebot freibleibend solange Vorrat reicht. Druckfehler, Irrtümer und Preisänderungen vorbehalten. \* = Vorkaufbedingung. Es gelten unsere AGB.

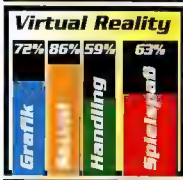
## SPECS & TECS

EMS AdLib	386 cr SoundBlaster
HD 20 MB Roland	CD-ROM General MIDI
MEM 580 KB VEA	Audio SVGA

**BESONDERHEITEN**  
- Zwei verschiedene Versionen mit 32 oder 256 Farben

**CD-ADVANTAGE**  
**gut**

## RANKING

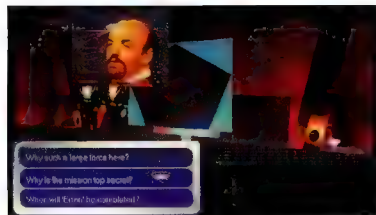


**PREIS lt. Hersteller**  
ca. DM 120,-  
**HERSTELLER**  
Sales Curve Ltd.

Quantum Gate - No One Dreams Here

## Es ist wieder soweit

**Wieder einmal ein Spiel, das sich als interaktiver Film aus-  
gibt. Wieder einmal wird die Hardware bis auf das Äußerste  
beansprucht. Wieder einmal muß der Spieler die Erde retten. Doch was hier  
so altbekannt klingt und an herbe Ent-  
täuschungen erinnert,...**



**M**an schreibt das Jahr 2057. Das Leben auf der Erde wird nur noch fünf Jahre existieren, dann wird es der Umweltverschmutzung zum Opfer fallen. Der Spieler ist als Drew Griffin, einem jungen Medizinstudenten, auf dem Planeten AJ3905 stationiert, wo er Arbeiter der Bergbaustation behandeln soll. Das dort abgebaute Mineral ermöglicht die Rettung der Erde, dementsprechend wichtig ist sein Auftrag. Die Atmosphäre von AJ3905 ist hochgiftig und auch die dort lebenden Insekten sind alles andere als harmlos.

### Interaktiv

Der Spieler kann sich in der dreistöckigen Station frei be-

wegen, mit allen Charakteren kommunizieren und fast überall herumstöbern. Bald schon bemerkt man, daß irgendetwas nicht stimmt, aber in einer Welt mit ausschließlich elektronischen Medien, künstlich erzeugten Nachrichten und zensurierter Post ist es keineswegs einfach, sich auf die richtige Seite zu stellen. Doch bei ausdauerndem Spielen ist das Geheimnis nach gut vier Stunden gelöst - vorausgesetzt, man trifft die richtigen Entscheidungen. Der Spieler steuert den Handlungsablauf hauptsächlich durch Unterhaltungen mit den anderen Charakteren, meist stehen drei alternative Gesprächsthemen oder Antworten zur Auswahl.

### Maßlos

Quantum Gate ist der erste Teil einer ganzen Serie von interaktiven Filmen und rechtfertigt endlich die teuren Hardwareanschaffungen wie 66MHz-Rechner, 16bitige Midi-Karten, beschleunigende Truecolor-Grafikkarten und Double-Speed-CD-ROM. Zwar gibt sich das Spiel auch mit etwas weniger zufrieden, aber schon mit der schnellstmöglichen Ausrüstung hat der Rechner alle Hände voll zu tun. Die 16 Millionen Farben und glasklarer Stereo-

sound suchen bislang ihresgleichen; sogar Spiele wie Iron Helix und Critical Path können da nicht mithalten. 30 Schauspieler mit ansprechender Leistung und der innovative Bildaufbau sind sicherlich richtungsweisend für "interaktive Filme". Nur die Art und Weise, wie der Spieler in das Geschehen eingreift, ist leider noch etwas unterentwickelt.

Harald Wagner ■



**Die herausragenden Videosequenzen können nicht über ein schwaches Spielprinzip hinwegtäuschen.**



### SPECS & TECHS

EMS	AdLib
366 cr	SoundBlaster
HD 10 MB	Roland
CD 134 MB	General MIDI
MEM 512 KB	VGA
Audio	SVGA

**BESONDERHEITEN**  
benötigt Windows,  
8 MB RAM,  
Soundkarte

**CD-ADVANTAGE**  
**sehr gut**

### RANKING

#### Adventure

97%	90%	75%	65%
Grafik	Sound	Handling	Spielprinzip

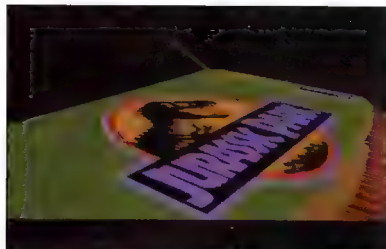
**PREIS lt. Hersteller**  
ca. DM 150,-

**HERSTELLER**  
Media Vision



# Jurassic Park CD

## Dino zum Zweiten



Die Jurassic-Welle ist am Abklingen. Trotzdem bringt Ocean noch eine verbesserte Jurassic Park-Version auf den Markt. Die CD-ROM zum sagenhaften Film-Spiel beinhaltet jedoch keine allzu großen Vorzüge. Wer also bereits bei der Disketten-Version zugeschlagen hat, wird von der CD-ROM-Version nicht unbedingt begeistert sein. Hauptsächlich die Ohren sind wieder einmal Nutznießer der aufpolierten Silber-Edition. Vorausgesetzt Sie haben den Audio-Ausgang ihres optischen Laufwerks angeschlossen, werden Sie ab jetzt mit dem Originalsoundtrack während des gesamten Spiels verwöhnt. Über 30 Minuten der Filmmusik sind auf der CD gespeichert. Für jeden Level eine neue Hintergrundmelo-

die. So kommt bei dieser Jurassic-Version weit mehr Atmosphäre auf, als bei dem ursprünglichen FM-Gedudel der Diskettenversion. Für echte JP-Freaks ist diese CD deshalb unentbehrlich. Ein weiterer Pluspunkt ist, daß man Jurassic Park direkt von der CD spielen kann. Lediglich ein Konfigurations-File (23 Bytes) wird auf der Festplatte benötigt. Jedoch muß man dafür längere Ladezeiten in Kauf nehmen. Eine Slide-Show von Oceans zweitem CD-ROM-Titel, TFX, die ebenfalls mit perfekter Audio-Unterstützung bedacht wurde, rundet das Multimedia-Spektakel ab.

Thomas Brenner ■

**SPECS & TECS**

EMS	AdLib
386er	SoundBlaster
HD OMB	Roland
CD150 MB	General Midi
MEM 590 KB	VGA
Audio	SVGA

**BESONDERHEITEN**  
atmosphärische  
Hintergrundmusik

**CD-ADVANTAGE**  
befriedigend

**RANKING**

Action

82% 90% 80% 79%

Gratix Handling Spielplatz

**PREIS lt. Hersteller**  
ca. DM 120,-

**HERSTELLER**  
Ocean

**TOP NEWS VERSAND**

Die neuesten Computer-Spiele zu günstigen Preisen!

z.B. die TOP-Spiele für IBM-PCs und kompatibel

Alone in the Dark 2 DV	Fr. 99,-	Mortal Kombat DA	Fr. 68,-
Christoph Kolumbus DV	Fr. 96,-	Rebel Assault (CD)	Fr. 99,-
DOOM	Fr. 79,-	Sam & Max DV	Fr. 99,-
EPIC PINBALL (8 Flipper)	Fr. 89,-	Zeppelin DV	Fr. 96,-

Verlangen Sie bitte unsere **Gesamtpreisliste für Amiga oder PCs**

Postfach 122, CH-9469 Haag, Fax/Telefon-Nr. 081/771.62.63

Sonntags. 12.35 Uhr. RTL.

**PLAY TIME**

**Einschalten.**

**Mystic Games**

Ebingenstr.33 72393 Burladingen  
Telefon: & Fax = 07475/6710  
BTX: \*KEINATH\*

Montag bis Freitag von 9 Uhr-22 Uhr, Sa von 9-18 Uhr  
restliches Zeit Anrufbeantworter, Vorbestellung möglich!

PC		Amiga		CD-ROM	
Axis over Europe	DV	84,95	Day of Wonder	DV	19,99
Alone in the Dark 2	DV	89,95	Battle Chess 2	SA	29,99
Amiga	DA	89,95	Overlander: Steamship	DV	89,99
Beyoncé & Krocator	DV	89,95	Eye of the Beholder 1	SA	29,99
Beyoncé	DV	89,95	Falcon 3.0	SA	49,99
Chameleon 4000 Turbo (Windows)	DV	59,95	Flight of the Intruder	DV	24,99
Chameleon	DV	89,95	Harrier Jump Jet (Microprose)	DA	49,99
Day of the Tentacle	DV	89,95	Indiana Jones 3	DV	29,99
Die Schöne und das Biest	DV	89,95	Indiana Jones & Temple of Doom	DA	39,99
Duke	DV	49,95	Kage 2: Battle	DA	29,99
Duke 2	DV	49,95	Labyrinth of Gears	DV	39,99
Eye of the Beholder 2	DA	89,95	Legend of Kyrandia	DV	19,99
Eye of the Beholder 3	DV	89,95	Legend of the Phoenix	DV	29,99
Falcon 3.0	SA	49,95	Lord of the Rings	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Lord of the Rings 2	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 1	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 2	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 3	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 4	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 5	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 6	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 7	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 8	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 9	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 10	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 11	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 12	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 13	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 14	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 15	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 16	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 17	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 18	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 19	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 20	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 21	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 22	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 23	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 24	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 25	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 26	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 27	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 28	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 29	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 30	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 31	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 32	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 33	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 34	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 35	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 36	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 37	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 38	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 39	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 40	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 41	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 42	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 43	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 44	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 45	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 46	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 47	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 48	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 49	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 50	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 51	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 52	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 53	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 54	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 55	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 56	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 57	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 58	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 59	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 60	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 61	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 62	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 63	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 64	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 65	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 66	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 67	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 68	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 69	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 70	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 71	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 72	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 73	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 74	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 75	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 76	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 77	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 78	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 79	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 80	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 81	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 82	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 83	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 84	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 85	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 86	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 87	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 88	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 89	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 90	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 91	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 92	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 93	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 94	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 95	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 96	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 97	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 98	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 99	DA	29,99
Falcon 3.0 (Microprose)	DA	129,95	Master of Magic 100	DA	29,99

Neu! Bei Kauf eines Spielers und des dazugehörigen Längstheftes sparen Sie 5 DM

Verständnis: Verweise 6.-, Nachweise 9.-, Verbindungsbeurteilung, per Elpost  
Verständnis + 7.-, ab 200 - portofrei (Inland) Ausland mit neuem Verweise 20.- (Eurocheck  
Presenkorrekturen und Irrtümer vorbehalten. Preisliste kostenlos anfordern

Lemmings

**Doppelpack**

Zusammen mit den Zusatzlevels "Oh no! More Lemmings" wird die Ur-Version der kleinen Knitche auf CD ausgeliefert. Die Grafik blieb dabei erwartungsgemäß auf altem Niveau - obwohl die kleinen Kerlchen es redlich verdient hätten, würde kein einziger Pixel überarbeitet. Dafür gibt es beim Sound Neues zu vermeiden: insgesamt 25 Audioclips finden sich auf der CD, die natürlich auch auf jedem CD-Player hörbar sind. Legen andere Hersteller zumindest auf eine gute Tonqualität ihrer Audio-Produkte wert, klingt die Lemmingsbegleitung nicht besser und nicht schlechter als die rauschigen Soundblastermelodien der Ur-Version. Lediglich

die Zusatzlevels und der geringe Festplattenbedarf rechtfertigen also die Anschaffung des Doppelpacks, allerdings würde ich trotzdem Lemmings 2 den Vorzug geben, da die Musik fetziger ist und das Spiel insgesamt mehr Abwechslung bietet. Auch die wirklich putzigen und beliebten X-mas Lemmings sucht man vergebens auf der CD. Daß Lemmings in puncto Spielspaß und Spielbarkeit weiterhin ungeschlagen ist, steht natürlich außer Frage. Allerdings können sich alte Lemmingsveteranen den Kauf sparen, wird doch außer den Audioclips nichts Neues geboten.

Harald Wagner ■

Lands of Lore

**Sprachwunder**

Mit Lands of Lore: The Throne of Chaos landete Westwood im Frühjahr 1993 einen echten Hit. Da kaum ein Rollenspieler an diesem Spiel vorbeigekommen ist, bleibt es äußerst fragwürdig, ob die CD-ROM-Version auch nur annähernd den gleichen Erfolg verbuchen kann. Um die Sache auf den Punkt zu bringen: bei Lands of Lore wurden keine nennenswerten Veränderungen vorgenommen. Daß sich weder das Gameplay noch der Spielverlauf geändert haben, kann man Lands of Lore wohl kaum ankreiden; das ist auch wirklich nicht nötig. Von einer "enhanced" CD-ROM-Version erwartet man aber mehr als eine Verbesserung der Sprach-

ausgabe, die sich nun durch das ganze Spiel zieht. Patrick Stewart, einer der Stars aus Star Trek: The Next Generation, hat dabei die Texte von King Richard synchronisiert. Aber auch alle anderen Stimmen wurden sorgfältig ausgewählt, so daß durch die einfachsten Mittel eine völlig neue Atmosphäre erzeugt wird. Ob das allerdings ausreicht, um die CD-ROM-Version an den Mann zu bringen? Rollenspieler, die Land of Lore bereits im Regal stehen haben, sollten sich jedenfalls den Kauf gründlich überlegen. Für alle anderen kann es nur einen Rat geben: zugreifen!

Oliver Menne ■

**SPECS & TECS**

EMS	AdLib
286 er	SoundBlaster
HD 0 MB	Roland
CD 10 MB	General Midi
MEM 512 KB	VGA
Audio	SVGA

**BESONDERHEITEN**  
25 Audioclips;  
auch für den „normalen“ CD-Player.

**CD-ADVANTAGE**  
mangelhaft

**RANKING**

Denkspiel			
70%	50%	70%	76%
Grafik	Sound	Handling	Spielspaß
PREIS lt. Hersteller ca. DM 120,-			
HERSTELLER Psygnosis			

**SPECS & TECS**

EMS	AdLib
386 er	SoundBlaster
HD 0 MB	Roland
CD 150 MB	General Midi
MEM 512 KB	VGA
Audio	SVGA

**BESONDERHEITEN**  
Alle Bildschirmtexte wurden neu gesprochen.

**CD-ADVANTAGE**  
ausreichend

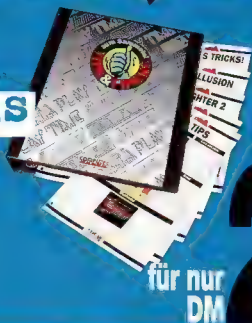
**RANKING**

Rollenspiel			
81%	92%	94%	88%
Grafik	Sound	Handling	Spielspaß
PREIS lt. Hersteller ca. DM 120,-			
HERSTELLER Virgin/Westwood			

# MINIABO. JETZT.

**3x**  
**PC GAMES**

**plus**



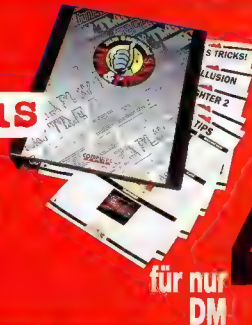
**Tips & Tricks  
Sammelordner**

für nur  
**DM**

**20,-**

**3x**  
**PC Games-Kombi**

**plus**



**Tips & Tricks  
Sammelordner**

für nur  
**DM**

**40,-**

**MINIABO-BESTELLUNG - Bitte beachten: Bestellung nur per Vorkasse möglich!**  
Bestelladresse: COMPUTEC Verlag, Aboservice, Postfach, 90327 Nürnberg

- ☐ **Ja, ich will das PC GAMES Mini-Abo**  
3 Ausgaben für DM 20,- (Ausland DM 25,-)

Gefällt mir **PC GAMES**, so brauche ich nichts weiter zu tun. Dann erhalte ich PC GAMES im Abonnement für nur 1 Jahr.

Gefällt mir **PC GAMES** dagegen nicht, so gebe ich dem Verlag - nach Erhalt des zweiten Heftes - kurz schriftlich Bescheid. Postkarte genügt.

**PG 2502**

- ☐ **Ja, ich will das PC GAMES-Kombi-Abo**  
3 Ausgaben für DM 40,- (Ausland DM 45,-)

Gefällt mir das **PC GAMES-Kombi**, so brauche ich nichts weiter zu tun. Dann erhalte ich das PC GAMES-Kombi im Abonnement für nur 1 Jahr.

Gefällt mir das **PC GAMES-Kombi** dagegen nicht, so gebe ich dem Verlag - nach Erhalt des zweiten Heftes - kurz schriftlich Bescheid. Postkarte genügt.

**PA 2502**

**Dazu erhalte ich als Dankeschön einen Tips & Tricks Sammelordner.**  
(Art.-Nr. 995)

**! Zahlungswweise:**  
Bargeld, bzw. einen Verrechnungsscheck über den entsprechenden Betrag habe ich beigelegt.

**Meine Adresse:**

Name Vorname

Strasse, Hausnummer

PLZ

Wohnort

Telefon-Nr. (für evtl. Rückfragen)

Datum 1. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten  
(Ich versichere mit der Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

**Vertrauensgarantie**

Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**. Ich bin damit einverstanden, daß die Post bei einer Adressänderung dem Verlag meine neue Anschrift mitteilt.

Datum 2. Unterschrift ggf. des Erziehungsberechtigten  
(Ich versichere mit der Unterschrift, daß ich das 18. Lebensjahr vollendet habe.)

**Vertrauensgarantie**

Diese Vereinbarung kann innerhalb einer Frist von 10 Tagen widerrufen werden. Zur Wahrung der Frist, die mit Absendung dieser Bestellung anläuft, genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs an: **COMPUTEC VERLAG GmbH & Co. KG, Aboservice, Postfach, 90 327 Nürnberg**.



## High-End-PC

# David vs. Goliath

**Lohnt sich der Umstieg auf die neueste PCI-Generation oder ist vielleicht ein mit 66 MHz getakteter 486er die bessere Alternative? Unabhängig davon stehen Ihnen zwei verschiedene Bus-Systeme zur Wahl.**

Als Nachfolger des 80486 ist der Pentium - zumindest theoretisch - 100% abwärtskompatibel zu den bekannten Prozessoren der Intel-Familie. In puncto Performance erweist sich diese an sich vorteilhafte Eigenschaft jedoch als Hemmschuh: Im Gegensatz zu völlig neuen Konzepten wie dem PowerPC von IBM, Motorola und Apple bringt der Pentium im Vergleich zum 486er eine eher mäßige Leistungssteigerung, solange nur „alte“ Software zum Einsatz kommt. Um wieviel schneller der Pentium mit dem neuen Bus-System PCI gegenüber einem herkömmlichen 486 DX-2/66 nun wirklich ist, läßt sich am sinnvollsten mit einigen praxisnahen Tests nachvollziehen. Für unseren Ver-

gleichstest haben wir einen Peacock DX-2/66 VLB gegen die Pentium-PCI-Rechner von Dell, Escom und Vobis antreten lassen.

Ganz oben auf der Liste der zu testenden Software standen natürlich rechenintensive Spiele wie Strike Commander. Hat der Pentium genug Power, um dem aufwendig programmierten Flugsimulator das Ruckeln auszutreiben? Nachdem sich unser Tester mit (Freuden)-Tränen in den Augen davon überzeugen konnte, daß der Pentium der ultimative Rechner für Strike Commander ist, standen weitere grafikintensive Spiele auf dem Programm: Der SVGA-Flugsimulator Air Warrior schafft auf den mit S3-Grafikkarten mit 928er Chip ausgestatteten PCI-Rechnern über 30

Bilder pro Sekunde, auf dem Dell mit Number-Nine-Grafikkarte sogar knapp 35.

Im Vergleich dazu kommt ein 486/33 VLB selbst mit schneller ATI-Karte gerade auf 16 Bilder pro Sekunde. Der Flugsimulator von Microsoft bescherte dann die erste Enttäuschung, denn der SVGA-Modus brachte bei allen drei Pentium-Systemen nur ein fürchterlich flackerndes Bild zustande oder stürzte gleich ab. Comanche wollte ebenfalls nicht abheben und brach schon beim Laden mit einem Neustart ab. Tornado mit seinen zahlreichen SVGA-Zwischengrafiken lief sauber und bei X-Wing waren wieder neue Geschwindigkeitsrekorde beim Aufbau der Grafiken festzustellen. Gerade Flugsimulationen und rechen-

intensive Spiele mit Polygongrafiken profitieren also von der Rechenpower des Pentium - wenn sie denn laufen.

## Die Kandidaten:

### Peacock Take DX-2/66 VLB



## PCI vs. Local-Bus - Was bringt das

Der Flaschenhals bei heutigen PCs ist meist das Bus-System: Um Daten beispielsweise in den Speicher der Grafikkarte zu schreiben, muß die CPU immer wieder Zwangspausen einlegen. Also wurden schnellere Bus-Systeme entwickelt, die höhere Übertragungsraten ermöglichen. Die rund 5 MByte/sec, die auf einem herkömmlichen ISA-Bus möglich sind, wurden durch den VESA-Local-Bus auf bis zu 80 MByte/sec hochgeschraubt.

Im praktischen Betrieb ergaben sich jedoch einige Probleme, da die VESA-Kommission die Spezifikationen für den Local-Bus nicht eindeutig genug abfaßte. Das hatte zur Folge, daß einige Hersteller mit 50 MHz schnellen Local-Bus-Systemen auf dem Markt erschienen, obwohl laut VESA (Video Electronics Standards Association) dieser nur bis maximal 40 MHz betrieben werden darf. Erschwerend kommt hinzu, daß der Local-Bus direkt mit der CPU gekoppelt wird: Der dadurch gewonnene Geschwindigkeitsvorteil geht unter Umständen wieder verloren, da der Bus-Takt direkt vom externen CPU-Takt abhängig ist. Läuft die CPU also mit 33 MHz, z.B. bei einem DX 486/33, so arbeitet auch der Bus mit 33 MHz. Die Sorgenkinder sind deshalb Prozessoren mit 50 oder 40 MHz, denn hier muß eine Teilung der Taktfrequenz vorgenommen werden, so daß der Bus nur noch mit 25 oder 20 MHz arbeitet. Bei den theoretisch möglichen 40 MHz für den Local-Bus ist nur,

eine Steckkarte erlaubt, so daß der Bus in der Praxis meist mit 20 MHz betrieben wird.

## Rettung naht

Als Retter der in Not geratenen Bus-Welt präsentierte Intel den PCI-Bus (Peripheral Component Interconnect). Wie hoch die Akzeptanz dieses neuen Standards auf Seiten der Industrie ist, beweist die Zahl von über 200 Unternehmen, die sich in einer PCI SIG (Special Interest Group) zusammengeschlossen haben. Erster Vorteil von PCI. Der Bus-Takt ist unabhängig vom Takt der CPU. Die Taktfrequenz für den PCI-Bus beträgt immer 33 MHz, die CPU kann mit einer davon unabhängigen Geschwindigkeit betrieben werden - zum Beispiel im Falle des Pentium mit 60 MHz. Zweiter Vorteil: Der PCI-Bus arbeitet abgekoppelt von der CPU. Während beim Local Bus die CPU nach Verwaltungsarbeiten für die Datenübertragung übernehmen mußte, kann der PCI-Bus die Übertragungen mit minimalem CPU-Aufwand eigenständig im Hintergrund erledigen. Dritter Vorteil: Die Erweiterungskarten werden vom Rechner automatisch konfiguriert. Hierfür enthalten PCI-Karten Konfigurationsregister, die die erforderlichen Angaben für IRQs, DMA-Kanäle und I/O-Adressen enthalten. Die Zeit der Fummelerei mit Jumpern und DIP-Switches ist bei PCI endgültig vorbei.

Als typischer Vertreter der leisen Art präsentiert sich der Peacock Take DX-2/66 VL8. Das feine Sirren der Festplatte - es handelt sich um eine 200-MByte-Festplatte von Conner - und das dezente Summen des Lüfters machen sich kaum bemerkbar. Der DX-2/66 kommt ohne zusätzliche Prozessorkühlung aus, was den Geräuschpegel außerdem niedrig hält. Beim Blick ins Innere kommt wieder Freude auf: Drei Local-Bus-Slots sowie drei ISA-Steckplätze für 16 Bit- und zwei für 8 Bit-Erweiterungskarten sind auf dem Motherboard vorhanden. Umfassend ist die Software-Ausstattung ausgefallen: Neben dem schon installierten DOS 6.2 und Windows 3.1 (ab März werden die Rechner nach Auskunft von Peacock mit Windows 3.11 ausgeliefert) liegen der Lotus Organizer, Central Point Anti-Virus 2.0 sowie ein elektronisches Postleitzahlenverzeichnis bei. Zusätzlich hat Peacock die Platte mit Demoversionen verschiedener Spiele und Anwendungsprogramme gefüllt. Handbücher zu allen Komponenten werden mitgeliefert und liegen zudem in deutscher Sprache vor. Für rund 3.300 Mark ist der

Peacock ein interessantes Angebot für alle, die für einen akzeptablen Preis nicht nur ein ausreichendes Maß an Leistung, sondern auch ein wenig Design erwarten.

## Die Pentiums

Die Pentium-Rechner von Dell, Escom und Vobis sind mit einem identischen Motherboard ausgerüstet, lediglich die BIOS-Versionen unterscheiden sich. So stammt das BIOS bei allen drei Systemen zwar von AMI (American Megatrend Inc.), jedoch hat Dell das BIOS modifiziert und Vobis eine aktuellere Version als Escom eingebaut. Eines ist allen Rechnern dann wieder gemeinsam: eine relativ hohe Geräuschentwicklung. Neben dem Lüfter im Netzteil ist nämlich jeder Rechner mit einem weiteren Lüfter zur Prozessorkühlung ausgestattet.

### Vobis Colani Tower P60

Wer keinen 08/15-PC von der Stange kaufen möchte, findet bei Vobis mit der Colani-Bauweise eine interessante Alternative zu den üblichen PC-Modellen. Das Gehäuse bietet hinter einer abschließbaren Klappe Einschübe für ein CD-ROM-

## neue Bussystem

Eine weitere Stärke von PCI ist der sogenannte Burst-Modus: Erst durch diese spezielle Art der Datenübertragung auf dem Bus lassen sich in der Praxis durchschnittlichen Werte von 120 MByte/sec erzielen. Zwar bietet auch der Local-Bus einen Burst-Modus für schnellen Datentransfer, jedoch kann der PCI-Bus die nötigen Operationen ohne zusätzliche CPU-Belastung durchführen.

## Was bringt die Zukunft?

Betrachtet man beide Bus-Konzepte lediglich von der technischen Seite, so ist PCI als das „saubere“ Konzept langfristig überlegen. Über den Markterfolg entscheiden jedoch noch andere Faktoren: Die Anzahl verfügbarer PCI-Karten ist derzeit noch recht gering und die Preise liegen spürbar über denen vergleichbarer Local-Bus Produkte. Auch die Geschwindigkeitsvorteile von PCI-Grafikkarten fallen derzeit noch eher moderat aus. Bedenkt man, daß PCI erst bei Rechnern ab der Pentium-Klasse Sinn macht und diese Geräte zur Zeit noch recht teuer sind, bleibt bis auf weiteres ein mit 33 oder 66 MHz getakteter 486er mit Local-Bus das Optimum in puncto Preis-Leistungs-Verhältnis. Wenn im Verlauf dieses Jahres die Preise für Pentium-PCs mit PCI-Bus ähnlich rasant fallen wie vor einigen Jahren die 486er-Preise, könnte sich das Bild allerdings schnell ändern.

## Groß Electronic

Hardware • Software • Zubehör

### Großhandel für Computerspiele und Zubehör

## PC

## CD ROM

## AMIGA

## CD 32

## MEGA DRIVE

## MEGA CD

## SNES

## 3DO

## Lieferung nur an Händler!

Bitte Preisliste anfordern!

## Groß Electronic

Computerspiele • Zubehör

Gartenweg 4

D-94133 Röhnbach

Telefon 0 85 82/15 99

Telefon 0 85 82/86 39

Telefax 0 85 82/86 25

## EHBA "Soft"

Soft & Hardware  
Schupplerstr. 24  
94601 Grafing  
Tel. 08552/4877 Fax. 4888

Artikel	Art	Preis
Acas over Europe	DV	81,50
Alone in the Dark II	auf Anfrage	
Amorisi	DV	7,20
Battle Isle II **	auf Anfrage	
Beneath a Steel Sky **	DV	92,50
Betrayal at Kanados	DV	95,30
Comanche	DV	60,80
Comanche Data Disk II	DV	88,40
Das Schwarze Auge II **	DV	83,00
Der Flieger	auf Anfrage	
Die Stadtler **	auf Anfrage	
Doem	DV	65,60
Dune 2	DV	72,30
Flight Simulator 5 0	DV	119,90
Flatback	DV	72,30
Freddy Phiziks	DV	72,30
Gabriel Knight	auf Anfrage	
Grand Prix (Kyendix 2)	DV	81,50
Kings Quest 6	DV	89,80
Kojimaru	DV	58,60
Land of Lore	DV	79,90
Larry 6	DV	95,30
MM2 (Day of Tentacle)	DV	75,10
Mortal Kombat	auf Anfrage	
Pacific Strike **	DV	72,30
Ponzo Quest 4	DA	72,30
Prince of Persia 2	DA	90,70
Privateer	DA	42,40
Privateer Speech Pack	DV	72,30
Quest for Glory 4	auf Anfrage	
Die Rabbits **	DV	95,30
Sam & Max	auf Anfrage	
Sea Team	DV	65,60
Seewolf **	auf Anfrage	
Stennis Soccer 92/93	DV	62,90
Space Quest 5	DA	68,50
Starfighter 2	DA	92,90
Strike Commander	DA	42,40
Strike Com. Speech Pack	DV	85,90
Strike Com. Tactical Opera.	DV	88,40
Syndicate	auf Anfrage	
Syndicate Data Disk	auf Anfrage	
Terminator Rampage	auf Anfrage	
The Flight	auf Anfrage	
Turricot II **	auf Anfrage	
Ultima 6*	DV	92,90
Walden Valley	DV	72,30
Wings Commander Academy	DA	62,90
X-Wing	DA	95,30
X-Wing Upgrade	DV	68,80
B-Wing	DV	45,90

### Sehr gute Spielesammlung:

Lords of Power	DA	89,60
(Red Baron, Silent Service 2, Perfect General, Railroad Tycoon)		

### Microprose Spiele:

Fields of Glory	DV	95,90
Grand Prix	DA	95,90
Master of Orion	DV	95,90
Pink Gold	DV	95,90
Starlord **	DV	95,90
Star Wars 2055	DV	95,90
Tank Force 1942	DA	95,90
The Legacy	DV	95,90

### CD-ROM

Panasonic / Matsubara CR 562 B	469,00
Qualitrend, Audio-Photo Analog	

Alone in the Dark 2 **	auf Anfrage	
Battle Isle II **	auf Anfrage	
Comanche inkl. M.I. II	DA	102,90
Day of Tentacle	DV	99,90
Der Rattenkrieger Mann	DA	88,40
Dracula Unleashed	DA	88,40
Eye of the Beholder (u. III)	DV	95,30
Uto Helix	DV	83,80
Lawnmower Man	DA	88,40
Rabbi Austin, EV 88,40	DA	95,90
Strike Commander	DA	95,90

### Soundkarten:

Sound Galaxy BX II	DV	149,00
Sound Galaxy NX II Pro	DV	279,00
Sound Galaxy 16 Pro Extra	DV	399,00
Soundmaster 16 Basic	DA	279,00
S9 16 Multi CD ASP	DA	429,00
Sound Wave	DA	539,00
Game Wave 32 N E U	DA	339,00

### Joysticks:

Advanced Gravis Schwarz	72,00
Advanced Gravis Transpa.	76,00
CH Flight Stick Pro	159,00
Gravis Game Pad	49,90
CyberMan	auf Anfrage

Immser und Druckfehler vorbehalten.  
Lieferpreise verstehen, Lieferzeiten erfragen.  
Versandkosten NN 5,50 + 3 DM Zolltarifgebühren  
\* bei Drucklegung noch nicht lieferbar  
\*\* Spiel nicht gefundene, Ratet Sie aus bitte an.

HANDLERANFRAGEN ERWUNSCHT!



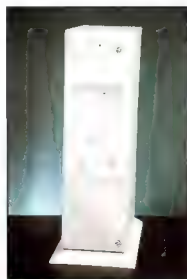
und ein 5,25"-Laufwerk sowie eine in einem Wechselrahmen montierte Festplatte. Ein Herausziehen der Festplatte wird durch ein kleines Schloß verhindert - der Schlüssel hierfür war leider nicht im Lieferumfang unseres Testgerätes enthalten. Geliefert wird der Rechner wie üblich betriebsbereit mit installiertem DOS 6.2, Windows 3.11 und Works für Windows, wobei nur für das DOS ein deutsches Handbuch vorhanden ist. An Dokumentation finden sich weiterhin ein englisches Manual für das Motherboard sowie weitere deutsche Hinweise zur Installation des Rechners und der Grafikkarte. Schwerwiegende Kritikpunkte an Gehäuse oder Verarbeitung fanden sich keine. Lediglich die im Testrechner eingebaute 340-MByte-Festplatte von Western Digital trieb den Geräuschpegel des Systems nochmals nach oben. Die eingebaute Video 7 Mercury PCI konnte sowohl unter DOS als auch unter Windows von der Geschwindigkeit her überzeugen. In der Grundversion für 3.999 Mark sind zwei Diskettenlaufwerke, die erwähnte Grafikkarte sowie 8 MByte RAM enthalten. Alle weiteren Komponenten - darunter auch Maus, Tastatur und Soundkarte - kann sich der Kunde individuell zusammenstellen.

## Escom PCI P60

Von Escom wird in einem herkömmlichen Tower ein ebenfalls mit 60 MHz getakteter Pentium-Rechner angeboten. Die Geräuschentwicklung ist

nicht zuletzt dank einer Quantum LPS 525 Festplatte im Vergleich zu den anderen Pentium-Rechnern am geringsten ausgefallen, dafür ergaben sich bei der Verarbeitung einige Ungereimtheiten: Zum Befestigen der Schnittstellenanschlüsse wurden nicht die im Gehäuse vorgestanzten Öffnungen genutzt, sondern die beiden seriellen und die parallele Schnittstelle mit Hilfe spezieller Bleche in den Öffnungen für die Steckkarten befestigt. Die Konsequenz: In unserem Testgerät wurden zwei Slots völlig sinnlos blockiert. Wer seinen Rechner also mit weiteren Karten ausrüsten möchte, muß zunächst die Anschlüsse für die Schnittstellen an die dafür vorgesehenen Stellen montieren. Standardmäßig wird der Rechner mit DOS 6.2, Windows 3.11 und MS Works ausgeliefert, gegen einen geringen

Aufpreis bietet Escom weitere interessante Software-Pakete an. Für den Grundpreis von 3.799 Mark erhält man den Rechner mit 8 MByte sowie einem 3,5"-Diskettenlaufwerk, alle weiteren Komponenten wie Grafikkarte, Festplatte, Maus und Tastatur kann sich der Kunde wie bei einem Baukastensystem selbst zusammen-



stellen. So ist zum Beispiel eine Video 7 Mercury PCI-Grafikkarte für 449 Mark und die Quantum LPS 525 für weitere 829 Mark zu haben.

## Dell Dimension XPS P60

Von Dell stammt mit dem Dimension XPS P60 ein weiterer Vertreter der Pentium-Reihe, der jedoch bereits serienmäßig mit allen nötigen Multimedia-Komponenten ausgestattet ist. Das Desktop-Gehäuse hinterläßt einen robusten Eindruck, die mitgelieferte Tastatur mit PS-2-Stecker sowie die von Logitech stammende Maus heben sich angenehm von den schwammigen Tastaturen und Billigst-Mäusen ab, die im Lieferumfang so manch eines Rechners enthalten sind. Neben den 16 MByte Hauptspeicher sorgt eine mit 3 MByte Videospeicher ausgerüstete Number Nine GXE PCI für ein angenehmes Arbeiten unter Win-

## Benchmarks

### Windsock

Dell	777
Escom	1172
Vobis	1122
Peacock	384
486/33 VLB	286
Testumgebung:	Windows 3.11, 800x600, 256 Farben

### Photoshop Filter

Dell	0:28
Escom	0:35
Vobis	0:35
Peacock	0:54
486/33 VLB	1:33
Quadra 610	0:59
Anm.: ein Filter von Photoshop wurde auf ein True-Color-Bild angewandt und die Rechenzeit gemessen. Der Macintosh Quadra 610 besitzt ein 68040 mit 25 MHz Taktfrequenz.	

### CPU Benchmark PC Bench 8.0

Dell	69,39
Escom	68,82
Vobis	69,01
Peacock	30,13
486/33 VLB	24,78

### 3D-Bench

Dell	50
Escom	50
Vobis	50
Peacock	40
486/33 VLB	26

### Technische Daten der Testrechner

Rechner	CPU	Cache	Takt	Videokarte
Dell	Pentium	256	60	Number Nine GXE PCI
Escom	Pentium	256	60	Spea Video 7 Mercury PCI lite
Vobis	Pentium	256	60	Spea Video 7 Mercury PCI lite
Peacock	486	128	66	Noname GD 5426 Local-Bus
Noname PC	486	256	33	ATI Ultra Pro Local-Bus



## Vor-/Nachteile von PCI



selbstkonfigurierende Steckkarten, PCI-Bus arbeitet unabhängig vom CPU-Takt, höhere Übertragungsrate als VESA-Local-Bus, mehr als zwei Steckkarten möglich, technische saubere Lösung, hohe Akzeptanz auf Seiten der Industrie



noch wenig PCI-Karten erhältlich, hohe Preise für entsprechende Produkte, derzeit auf 33 Mhz beschränkt

dows. Nur schade, daß die mitgelieferten Videotreiber oft nicht auf dem neuesten Stand waren, denn die Karte von Video 7 in den Rechnern von Vobis und Escom waren doch deutlich schneller. Interessant sind die im Lieferumfang enthaltenen Multimedia-Komponenten: Neben einem Double Speed-CD-ROM-Laufwerk von Matsushita ist eine SoundBlaster 16 (ohne ASP), ein Mikrofon sowie ein Paar Lautsprecher dabei. Ebenfalls im Preis enthalten ist ein 15"-Multisync-Monitor, der problemlos ein Arbeiten mit 70 Hz bei einer Auflösung von 800 x 600 Punkten erlaubt, jedoch auch bei 1024 Punkten noch sehr gute Ergebnisse liefert.

Bei unserem Testrechner sind DOS 6.0 und Windows 3.1 installiert, ab März wird auch Dell die neueren Versionen anbieten. Das relativ laute Lüftergeräusch während des Betriebs wird durch die 430-MByte-Festplatte von Seagate nochmals verstärkt und sorgt doch für einen nicht unerheblichen Geräuschpegel. Die Dokumentation für den Rechner ist in Deutsch, ebenso das Handbuch zu DOS 6.0; nur die Anleitung der Grafikkarte setzt Englischkenntnisse voraus. In der beschriebenen Ausführung ist der Rechner zum Preis von 7.995 Mark erhältlich, was in Anbetracht der Ausstattung und der gelieferten Qualität als nicht zu hoch zu werten ist. Speziell für Pentium-Einsteiger ist für 5.999 Mark der Dimension XPS P60 mit einer kleineren Number-

Nine-Karte, 320 MByte Festplatte, 8 MByte RAM und einem 14"-Monitor empfehlenswert.

Kai-Uwe Wahl ■



Wallniewitz Software	
24 Stunden (02238)83598	
Alone in the Dark 2	93 DM
Ansoft	66 DM
Aufschung Ost	68 DM
B-Wing - Saving Mission Disk	41 DM
Christoph Kolumbus	79 DM
Elita 2 - Frontier	66 DM
Flugsimulator 5	149 DM
Indy Car Racing	78 DM
Larry & Winkles	74 DM
Legend of Kyrandia 2	74 DM
Nortals Kampf	60 DM
Privateer Speech Pack	39 DM
Subwar 2050	93 DM
Synthetic Data Disk	39 DM
Unnatural Selection	75 DM
Alone in the Dark	99 DM
Day of the Tentacle	84 DM
Der Patrizier	85 DM
Dracula's Bloodshed	80 DM
Dune	87 DM
Kings Quest 6	82 DM
Myth of Time	72 DM
Maniac Mansion 2	34 DM
Rebel Assault	88 DM

Preisliste kostenlos anfordern

Wallniewitz Software  
Martinsstraße 6  
50258 Pulheim

# Die DFÜ-CD

Die DFÜ-CD mit den derzeit aktuellen Programmen zum Thema Kommunikation mit dem PC. In 77 Kategorien finden Sie:

- Terminalprogs. BIX Decoder Archivierung
- Mailboxsoftware Online Spiele Komplainierung
- Mailbox Door Optionen Tools für DOS, Windows und OS/2
- Telefaxtools Test und Konfigurationsprogramme für Modems und Schnittstellen

Insgesamt ca. 5000 (richtig 5000!) Dateien in 500MB und alle mit deutscher Beschreibung! Neue Menüsysteme der Benutzerorientierte CD-SHELL (mit ausführlichem Hilfesystem)!

Alle 77 Kategorien sind mit einer FILES-BBS Datei ausgestattet, d.h. Sie haben quasi 2 CDs in einer: Neben dem direkten Zugriff auf alle Sharewareprogramme können Sie sich über ein zweites Menü das neue Terminalprogramm von Ben Densten TERMINATE V1.2 und die komplett vorinstallierte Mailbox REMOTE ACCESS in neuer Version 2.01 installieren!

### Und nun kommt der Clou!

Die dann auf Ihrer Festplatte installierte Mailboxsoftware (max. 6MB) greift direkt auf den Datenbereich Ihrer CD zu, und Ihre neue Mailbox hat somit eine Filebase mit ca. 500MB! Weitere Daten- und Nachrichtenbereiche können Sie frei konfigurieren. Alle Systemmeldungen und die Benutzerführung sind in deutscher Sprache. Die Dateien wurden auf Viren geprüft. Und wenn das alles noch neu für Sie ist, Sie Probleme haben, oder Updates benötigen, dann stehen Ihnen Supportmailboxen mit 24 Stunden Anwender-Support zur Verfügung.

Den Preis werden Sie uns kaum glauben: Typisch TS für nur **59,90**

## Multimedia Power CD

Machen Sie Ihren PC mit Soundkarte und CD-ROM Laufwerk zu einem echten Multimedia PC. Über deutschsprachiges Menüsystem haben Sie auf dieser CD:  
1550 PCX Grafiken 300 EPS Grafiken  
150 GIF Bilder 111 CDR Grafiken  
140 FLI Filme 890 CMF Musiken  
360 VOC Sounds 900 ROL Audio-Musik  
180 MIDI-Dateien 350 MOD4-Kanal-Sier  
360 WAV-Sounds 45 Demos VGA mit Super Sound

Auf der CD sind natürlich auch alle benötigten Betrachter und Player. Zusätzlich Terminal- und Mailbox Programme, DOS Tools und Command-Center, zwei Audio-Tracks für jeden CD-Player

Und jetzt das Beste: nur **39,90**

Bestellen können Sie per Telefon: (0911)288285 oder per FAX: (0911)288975 oder per Postkarte

**T.S. Datensysteme**  
Denissir.45 90429 Nürnberg

**Hiermit wird bestellt:**  
Kürzen Sie die CD-Box für mich! Bitte möglichen Post abnehmen  
Kürzen Sie die CD-Box für mich! Bitte möglichen Post abnehmen

☐ Abholung (Kosten 6,50 €)  
☐ Nachnahme (Kosten 6,50 €)  
☐ Scheck (Kosten 6,50 €)

☐ **Multimedia Power CD**  
Stück Die DFÜ-CD  
Stück Multimedia Power CD

Name: \_\_\_\_\_  
Adresse: \_\_\_\_\_  
Postleitzahl: \_\_\_\_\_  
Ort: \_\_\_\_\_

## HALLO ÖSTERREICH

**TEL: 0222/83-78-954**

VORWAHL o. BRD: 0043/1/ VORWAHL o. SCHWEIZ: 0043/1/

## CS - COMPUTER SOFTWARE

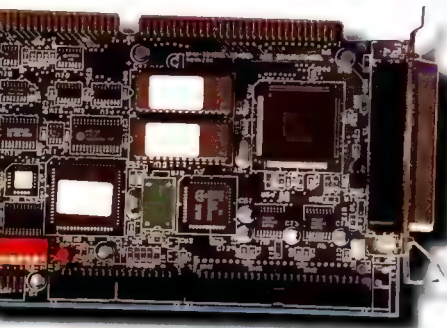
PC	PC	CD
<b>SUBWAR 2050</b> 6S 990,- BRD/CH* <b>Access over Europe</b> 6S 897,- BRD/CH* <b>B-Wing</b> 6S 784,- BRD/CH* <b>Comanche Miss. 2</b> 6S 559,- BRD/CH* <b>Land of Lore</b> 6S 825,- BRD/CH* <b>Ansoft</b> 6S 784,- BRD/CH*	<b>Return to Zork</b> 6S 965,- BRD/CH* <b>GOBLINS 3</b> 6S 897,- BRD/CH* <b>LARRY 6</b> 6S 928,- BRD/CH* <b>Sam's Max</b> 6S 985,- BRD/CH* <b>Shadow Caster</b> 6S 965,- BRD/CH* <b>Silverball</b> 6S 645,- BRD/CH* <b>BENEATH A STEEL SKY</b> 6S ** BRD/CH* <b>Indy Car Racing</b> 6S 925,- BRD/CH* <b>Syndicate Miss. 1</b> 6S 495,- BRD/CH*	<b>INCA II</b> 6S 996,- BRD/CH* <b>Jurassic Park</b> 6S 685,- BRD/CH* <b>Strike Commander</b> 6S 870,- BRD/CH* <b>REBEL ASSAULT</b> 6S 822,- BRD/CH* <b>Day of the Tentacle</b> 6S 832,- BRD/CH* <b>Kings Quest 6</b> 6S 867,- BRD/CH* <b>Comanche +Miss 1 &amp; 2</b> 6S 995,- BRD/CH*

\* fordern Sie unsere kostenlose GESAMTPREISLISTE an. 6S Preise inkl. 80% MwSt. Druckfehler, Irrtum vorbehalten, Preisänderungen möglich. Lieferungen ggf. Nachnahme oder Eurocheck, zzgl. Postposten. Postausgang von 6S 2.000,- ohne Postposten (F.O.). \*\* Preis für Personaldruck nicht bekannt.

ABTUNG: NICHTFÜR VERBODENEN KONTAKT MIT DER FÜR DIESE CD-BOXEN GELTENDE VEREINBARUNG.

## SCSI-Controller

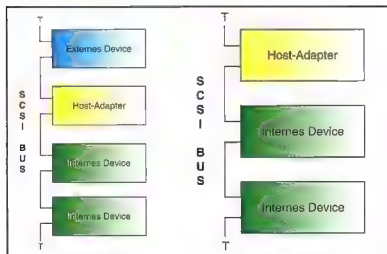
# PC-Tuning durch



Zunächst einmal stellt sich die Frage, welche Geräte sich über SCSI überhaupt an den PC anschließen lassen. An erster Stelle sind Festplatten zu nennen, die gegenüber AT-Bus-Platten auch ohne Tricks wesentlich höhere Kapazitäten bieten und zudem häufig auch schneller sind. Sehr beliebt sind auch CD-ROM-Laufwerke mit SCSI-Interface, da beim AT-Bus-Anschluß eine weitere, vom Hersteller des Laufwerks abhängige Interface-Karte nötig wird. Geschwindigkeitsvorteile ergeben sich bei SCSI-CD-ROM-Laufwerken nur in minimalem Umfang, da die Laufwerke mechanisch so langsam sind, daß die Vorteile von SCSI gar nicht zum Tragen kommen. Zur Datensicherung werden ferner Streamer und magneto-optische Laufwerke mit SCSI-Interface angeboten. Die meisten Scanner lassen sich ebenfalls über SCSI betreiben.

## Schritt für Schritt

An einem kleinen Beispiel möchten wir Ihnen zeigen, wie leicht es dennoch in der Praxis ist, einen SCSI-Controller und ein weiteres Laufwerk nachträglich zu installieren – wenn man nur die wichtigsten Regeln beachtet. Die vorhandene AT-Bus-Platte muß dabei



**Serienmäßig sind die meisten PCs mit einer AT-Bus-Festplatte und einem entsprechenden Controller ausgestattet. Spätestens, wenn die Anschaffung eines CD-ROM-Laufwerks ansteht, stellt sich jedoch die Frage: SCSI oder nicht? Wir helfen bei der Suche nach einer Antwort.**

nicht unbedingt auf dem Schrott landen, sondern kann als Boot-Platte neben einer schnellen SCSI-Platte eingebaut bleiben. Wer bereit ist, rund 900 Mark zu investieren, bekommt schon eine Festplatte mit 250 MByte sowie einen sehr guten Host-Adapter, der für zukünftige Erweiterungen gerüstet ist. Der Einbau der zusätzlichen Festplatte sollte mechanisch übrigens kein Problem darstellen, da die meisten Rechner über einen freien Einbauschacht im Gehäuse verfügen und auch der nötige Stromanschluß vom Netzteil schon vorhanden ist.

Am Anfang steht die Auswahl eines Host-Adapters, der in unterschiedlichsten Preis- und Leistungsklassen verfügbar ist. Einige Host-Adapter sind außerdem als Bus-Master ausgelegt und können somit die Kontrolle über den Bus übernehmen, wodurch ein höherer Datendurchsatz erzielt wird. Die Verbindung zwischen Host-Adapter und der Festplatte (oder einem anderen internen SCSI-Device) geschieht über ein 25-poliges Flachbandkabel, das sich im Lieferumfang des Controllers befinden sollte.

Ein wichtiger Schritt beim Einbau von internen SCSI-Geräten ist die richtige Wahl der SCSI-ID und vor allem die Terminierung: Über die SCSI-ID wird jedem Gerät am SCSI-Bus eine eindeutige Identifikation zugewiesen, d.h. jede Nummer darf nur einmal vergeben werden. Mögliche Nummern sind die Ziffern 0 bis 7 (also maximal acht Geräte), wobei die 7 immer für den Host-Adapter vorgesehen ist. An jeder SCSI-ID lassen sich wiederum mehrere Geräte betreiben, die über die LUN (Logic Unit Number) angesprochen werden; diese Möglichkeit wird in der Praxis jedoch kaum genutzt. Beim Einschalten suchen die meisten Host-Adapter übrigens nur auf SCSI-ID 0 und 1 nach einer (bootfähigen) Festplatte, weshalb man Festplatten möglichst die ID 0 oder 1 geben sollte, insbesondere wenn nicht parallel noch eine AT-Bus-Festplatte zum Booten vorhanden ist. Andernfalls versucht der PC beim nächsten Start möglicherweise, von einem unter der ID 0 angeschlossenen Scanner zu booten – naturgemäß mit wenig Erfolg. Auch Wechselplatten sollte man gewöhnlich nicht auf den IDs 0 und 1 betreiben, denn DOS reagiert auf den Entzug des Bootlaufwerks ziemlich empfindlich.

**Die richtige Terminierung: Die Grafik zeigt die am häufigsten vorkommenden SCSI-Konfigurationen und den korrekten Einsatz der Terminatoren. Jeweils am Ende der Geräteketten wird terminiert, so daß der Host-Adapter bei Verwendung von externen Geräten ohne Terminierung betrieben werden muß.**

# ch SCSI

## Der Terminator

Für das Funktionieren einer Kette von SCSI-Geräten essentiell ist die sogenannte Terminierung: Darunter versteht man das "Abschließen" der jeweiligen Leitungen zur Vermeidung von Signalreflexionen. Was technisch recht kompliziert klingt, ist in der Praxis eigentlich ganz einfach: Besteht die Geräteketten wie in unserem Beispiel nur aus zwei Geräten, also dem Host-Adapter und einer Festplatte, werden beide terminiert, was in den meisten Fällen standardmäßig schon der Fall ist. Kommt noch ein weiteres inter-

## SCSI-Host-Adapter: Zwei Beispiele

### Adaptec 1542CF

Für Einsteiger wie Profis empfehlenswert ist der 1542C von Adaptec, der als 16 Bit-Controller über ein eingebautes BIOS verfügt, das sich beim Booten durch Betätigen einer Tastenkombination aufrufen läßt. Hier können bequem alle wichtigen Einstellungen wie I/O-Adresse, Terminierung oder Parity per Software vorgenommen werden. Die auf der Platine zusätzlich vorhandenen DIP-Switches wird man nur selten bemühen müssen. Die erst seit einigen Wochen verfügbare Version 1542CF bietet zusätzlich eine Fast-SCSI-Option mit einer Übertragungsrate von bis zu 10 MByte pro Sekunde. Die exzellente Software EZ-SCSI ist nur in der als Kit für rund 590 Mark angebotenen Version verfügbar. Wer darauf verzichten kann, bekommt für rund 390 Mark den Controller auch ohne Software – für den Betrieb einer Festplatte ausreichend. Durch die umfangreiche Dokumentation und die einfache Installation von Soft- und Hardware ist der Adaptec 1542C erste Wahl für leistungsbewußte Ein- und Umsteiger.

### SoundBlaster 16 SCSI-2

Eine durchaus ernstzunehmende Lösung bietet seit kurzem auch der Soundkarten-Pionier Creative Labs an: Die bekannte SoundBlaster 16 wurde durch einen SCSI-Chip von Adaptec aufgewertet und mit dem Namenszusatz "SCSI-2" versehen. Nach unseren Erfahrungen arbeitet die SCSI-Schnittstelle der SoundBlaster 16 SCSI-2 beinahe genauso schnell wie der auf dem 1542C eingesetzte Controller. Im Lieferumfang sind zahlreiche Treiber aus dem EZ-SCSI-Paket enthalten, darunter ein ASPI-Treiber und weitere zum Betrieb von CD-ROM und Festplatten nötige Treiber. Ein ausführliches deutsches Handbuch zur SCSI-Installation ist ebenfalls enthalten. Prinzipieller Nachteil dieser Variante ist die nur begrenzte Konfigurierbarkeit des SCSI-Controllers, das Fehlen eines externen SCSI-Anschlusses und die nicht vorhandene Möglichkeit zum Booten von Festplatte. Wer jedoch neben einer AT-Bus-Platte eine SCSI-Platte als zweites Laufwerk oder ein CD-ROM-Laufwerk anschließen möchte und auf der Suche nach einer 16-Bit-Soundkarte ist, findet mit der SoundBlaster 16 SCSI-2 für rund 600 Mark eine äußerst interessante Lösung.

# Damit bist Du unschlagbar!

any Lohr · Monkey Island · Laura Bow  
Johliins · Legend Of Kyrandia · Return of  
Phantom · Dragonsphere · Blue Force · Pre  
Phaik  
he Sav  
holme  
ne  
holme  
Im neuesten PC Games  
Sonderheft dreht sich alles  
um ADVENTURES.  
27 Adventures im Netz.  
Adventures im Netz (mit dem  
Modem neue Welten erkunden  
oder leider "falsch ver-  
bunden")?, Adventures unter  
Windows' (eine Arbeits-  
oberfläche als Spielplattform?  
Multimedia in Perfektion!).  
Außerdem: ein großes  
INFOCOM-Special und das  
revolutionäre Eingabemedium  
für Adventures und Rollen-  
spiele: Cyberman.  
DM 9,80  
Wer diesen Coupon, aus-  
schneidet, auf ein Postkarte  
in klobt, an folgende Adressa  
richten: COMPUTEC VERLAG,  
Kennwort "Mitmachen und  
Gewinnen", ISARSTR. 32 - 34,  
90 451 Nürnberg, und abschickt  
(Absender nicht vergessen!), der  
nimmt an der Verlosung von 10  
BASKET-BALL-SETS (siehe  
Abbildung) teil. Einbescschluß ist  
der: 31. Mai 1992. Der Rechtsweg  
ist ausgeschlossen.  
PGSH PG COMPUTEC

Ab 2. März  
im Zeitschriften-  
handel erhältlich!



## Die häufigsten Fragen zu SCSI

### Welchen SCSI-Host-Adapter sollte ich mir kaufen?

Entscheidend ist in erster Linie der Software-Support, denn je komfortabler die mitgelieferte Software ist, umso einfacher gestaltet sich eine eventuelle Fehlersuche und die Installation. Ein billiger Host-Adapter ohne die nötige ASPI-Unterstützung ist nur beschränkt nutzbar, deshalb sollten Sie beim Kauf darauf achten, daß entweder ein CAM- oder besser noch ein ASPI-Manager enthalten ist. Werden häufig externe Geräte angeschlossen, sollte man sich für ein Modell entscheiden, das ein softwaremäßiges Umschalten der Terminierung des Host-Adapters erlaubt, sonst muß jedesmal der Rechner aufgeschraubt werden. Und schließlich sollte der Controller schnell genug sein, um mit der von der Festplatte gebotenen Übertragungsrate mithalten zu können.

### Worauf muß ich beim Anschluß von externen SCSI-Geräten besonders achten?

Mehrere Punkte sind hierbei wichtig: Ist nicht bereits ein anderes externes Gerät angeschlossen, so muß zuerst die Terminierung des Host-Adapters geändert werden, da das neu angeschlossene Gerät nun das letzte SCSI-Device ist. Weiterhin muß die SCSI-ID so eingestellt werden, daß sich keine Überschneidungen mit vorhandenen Geräten ergeben. Für CD-ROM-Laufwerke, Scanner oder Wechselplatten- und MO-Laufwerke müssen außerdem zusätzliche Treiber installiert werden.

### Kann ich eine AT-Bus- und eine SCSI-Festplatte gleichzeitig betreiben?

Kein Problem. Über das im PC vorhandene BIOS wird die AT-Bus-Platte angesprochen und über den zusätzlich installierten SCSI-Controller können weitere Laufwerke betrieben werden. Bei dieser Konstellation kann jedoch nur von der AT-Bus-Festplatte gebootet werden, da das im PC eingebaute BIOS immer zuerst nach bootfähigen AT-Bus-Laufwerken sucht.

### Meine Soundkarte besitzt einen SCSI-Controller. Kann ich dort auch eine Festplatte anschließen?

SCSI-Schnittstellen auf Soundkarten dienen primär zum Anschluß eines CD-ROM-Laufwerkes, das mit einer Übertragungsrate von 150 bis 450 KByte pro Sekunde arbeitet. Heutige SCSI-Festplatten ermöglichen dagegen Übertragungsraten von deutlich über 1 MByte pro Sekunde und würden die Hälfte ihrer Zeit mit Warten verbringen. Ein weiteres Problem ist die nötige Treibersoftware, denn es ist ein passender ASPI-Treiber für den auf der Soundkarte eingesetzten SCSI-Controller nötig, der nur selten im Lieferumfang enthalten ist. Eine positive Ausnahme bildet in diesem Zusammenhang nur die an anderer Stelle in diesem Artikel vorgestellte SoundBlaster 16 SCSI-2.

nes CD-ROM-Laufwerk hinzu, das hinter der Festplatte angeschlossen wird, so müssen bei der Platte – die jetzt quasi in der Mitte der SCSI-Kette sitzt – die Terminatoren entfernt und auf dem CD-ROM-Laufwerk gesetzt werden.

Eine mögliche Fehlerquelle ist die Parity-Einstellung, die theoretisch zusätzliche Sicherheit bei der Datenübertragung bieten soll, aber praktisch kaum genutzt wird. Wie auch immer: Da es nicht möglich ist, ein Gerät am SCSI-Bus mit und eines ohne Parity zu betreiben, sollte man Host-Adapter und Laufwerke so konfigurieren, daß eine gemeinsame Übertragungsart eingestellt ist.

Mit dem Einbau der Hardware haben Sie das schlimmste schon hinter sich, und in den meisten Fällen können Sie wenigstens eine Festplatte ohne jegliche Treibersoftware benutzen. Die für andere Geräte benötigte Software befindet sich auf den im Lieferumfang des Host-Adapters (hoffentlich) enthaltenen Treiberdisketten. Am wichtigsten ist der fast immer mitgelieferte ASPI-Treiber (Advanced SCSI Programming Interface), der von der Firma Adaptec entwickelt wurde und sich gegenüber dem CAM-Treiber (Common Access Method) durchgesetzt hat.

Durch den ASPI-Treiber wird eine universelle Schnittstelle zwischen Host-Adapter und Außenwelt hergestellt, auf den Anbieter von SCSI-Geräten aller Art zurückgreifen können. Ein ASPI-Treiber für CD-ROM-Laufwerke der Firma XYZ kann damit mit allen Host-Adaptoren betrieben werden, die über ein ASPI-Interface verfügen. Bis vor einigen Jahren mußten Hersteller noch für jeden SCSI-Controller speziell angepaßte Software mitliefern. Beim Kauf sollten Sie also unbedingt darauf achten, daß ein ASPI-Treiber für Ihren Controller gleich mitgeliefert wird.

### Weitere Software

Falls dann doch etwas nicht funktionieren sollte, sind zur ersten Fehlersuche bei den Host-Adaptoren kleine Testprogramme enthalten, die den korrekten Anschluß und die Vergabe der IDs überprüfen. Wer mehr wissen will und auch weitere Treiber für Wechselplatten oder Streamer sucht, der greift am besten auf Software-Pa-

kete mit SCSI-Treibern zurück, die von Trantor, Corel, Future Domain und Adaptec angeboten werden: Für 198 Mark sind die Produkte EZ-SCSI von Adaptec sowie SCSIworks von Trantor erhältlich, die einen umfassenden Treibersupport bieten. Das gleiche gilt für das neu erschiene CorelSCSI 2 für ca. 200 Mark sowie das speziell für CD-ROM-Anwender interessante CD PowerPak mit vielen Photo-CD-Utilities und SCSI-Tools für ebenfalls knapp 200 Mark. Für Einsteiger ist es immer ratsam, schon beim Kauf eines Host-Adapters auf eine möglichst umfassende Treiberausstattung zu achten, so daß zusätzliche Software-Anschaffungen nicht erforderlich sind.

Christian Späthe ■

## Vor- und Nachteile der Systeme

### SCSI:

- ♦ nur ein Controller für viele Geräte
- ♦ keine Parameterangaben über BIOS-Setup nötig
- ♦ höhere Datenübertragungsraten als AT-Bus
- ♦ externe Geräte auch an anderen Rechnern anschließbar
- ♦ mehrere Festplatten einfach anzuschließen
  - technisch aufwendiger, daher teurer
  - viele potentielle Fehlerquellen für Anwender ohne ausreichende Kenntnisse

### AT-Bus:

- ♦ preiswerte Controller
- ♦ Festplatten im Vergleich etwas günstiger
- ♦ keine Kompatibilitätsprobleme
  - Festplatten nur bis 512 MByte Kapazität
  - nur zwei Festplatten anschließbar
  - keine anderen Peripherie-Geräte anschließbar
  - Festplatten-Parameter müssen über das BIOS konfiguriert werden

Orchid Vidiola

# Vorhang auf

**Der letzte Kick in Sachen Multimedia sind Video-Capture-Boards, die ein Aufzeichnen von Videosequenzen ermöglichen. Ein vielversprechender Neuzugang in diesem Bereich stammt von der Firma Orchid, die sich bereits im Markt der Grafikkarten und Soundkarten einen Namen gemacht hat.**

Zu den Besonderheiten der Vidiola zählen vor allem die Hardware-Kompression bei der Aufnahme und eine SuperZoom genannte Funktion zur vergrößerten Wiedergabe der Videos. Bevor es mit der Aufnahme von Videos losgehen kann, sind die üblichen Installationshürden zu überwinden, die bei Video-Capture-Boards immer etwas höher ausfallen: Neben der Software-Installation, die völlig problemlos unter Windows geschieht, ist eine Konfiguration der Hardware nötig. Hierzu sind auf der Karte zahlreiche Jumper vorhanden, die jedoch nur geändert werden müssen, wenn die Standardwerte zu Konflikten mit schon vorhandener Hardware führen. Acht IRQs zwischen 5 und 15 sowie drei Basisadressen zwischen 500h und 700h sollten ausreichen, um auch in einem gut ausgestatteten System noch ein freies Plätzchen zu finden.

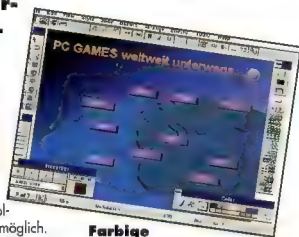
Im Anschluß muß die Videokarte mit der bereits vorhandenen Grafikkarte verbunden werden. Dies geschieht einmal intern über den Feature-Connector, der eigentlich auf jeder Grafik-

karte vorhanden sein sollte. Darüber hinaus wird der Monitorausgang der Grafikkarte an einen externen Eingang der Vidiola angeschlossen und der Monitor direkt an die Vidiola gestöpselt. Das von einem Videorekorder oder einer Kamera stammende Videosignal wird dann über eine Cinch- oder SVHS-Buchse in die Vidiola eingespeist. Eventuelle Audiodaten müssen über eine separate Soundkarte aufgezeichnet werden; das hierfür nötige Kabelmaterial ist nicht im Lieferumfang enthalten.

## Die Software

Die mitgelieferte Software läuft komplett unter Windows, für DOS sind weder Utilities noch Testprogramme enthalten. Das wohl wichtigste Programm im Lieferumfang ist Adobe Premiere (in der Version 1.1), das ein Utility zur Aufnahme von Videos beinhaltet. Mit Hilfe dieses Rekorders ist ein Aufzeichnen von Videos in unterschiedlichen Bildgrößen und Farbtiefen möglich. Eine Datenkompression um etwa den Faktor 3 während der Aufnahme wird

von der Hardware der Vidiola unterstützt. Bildgrößen jenseits von 320 x 200 Punkten lassen sich zwar einstellen, dann sind jedoch keine sinnvollen Bildraten mehr möglich. Im Lieferumfang sind das schon erwähnte Adobe Premiere 1.1 und außerdem Compel PE von Asymetrix enthalten. Premiere beinhaltet zum einen den schon erwähnten Rekorder zum Aufzeichnen von Videos und bietet zudem ~ 5,5 MByte freien Speicher unter Windows vorausgesetzt – die Möglichkeit zum Bearbeiten der Videos. Die Bedienung von Premiere ist wirklich kinderleicht und schon mit ein paar Mausklicks läßt sich aus mehreren Videoclips eine Filmsequenz mit Überblendeffekten erstellen. Compel PE von Asymetrix dient zum Erstellen von interaktiven Multimedia-Präsentationen.



**Farbige Präsentationen mit Video- und Tonintegration sind mit Compel schnell erstellt.**

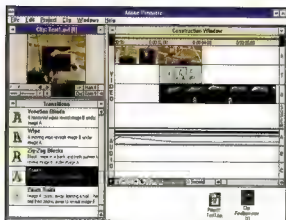
zum Digitalisieren und Bearbeiten von Videosequenzen. Einen schnellen 486er, mindestens 8 MByte RAM und eine große Platte vorausgesetzt, läßt sich mit dieser Karte völlig problemlos arbeiten. Die eingebaute Hardware-Kompression und die Möglichkeit, direkt auf Platte zu digitalisieren, heben die Vidiola positiv von den meisten Konkurrenzprodukten ab.

Christian Späthe ■

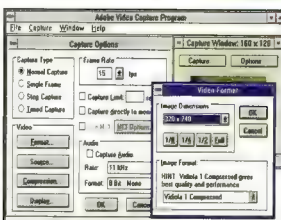
## Fazit

Mit 895 Mark ist die Vidiola sicher keine billige, dafür aber eine leistungsfähige Lösung

**Hersteller: Orchid  
Produkt: Vidiola  
Preis: 895 Mark**



**Im Arbeitsfenster sind zwei Videoclips zu erkennen, die mit einem Überblendeffekt verbunden wurden.**



**Bildgröße, Komprimierungsverfahren sowie die Anzahl der aufzuzeichnenden Bilder pro Sekunde sind die wichtigsten Parameter für eine Aufnahme.**

## WORKSHOP



**Einen CD-Player für seine Lieblingsmusik besitzt heute fast jeder. War das CD-ROM-Laufwerk noch vor wenigen Monaten eine Seltenheit, so gehört die CD heute bereits zu jedem guten Multimedia-PC. Allorts ist der Bedarf an CDs rasant am Boomen und seit einigen Monaten steigt das Angebot an entsprechenden multimedialen Titeln sprunghaft an.**  
■ Von Wilfred Lindo

Der Multimedia-PC

# Marke: Eigenbau

**W**er sich heute mit multimedialen Programmen beschäftigen will, der muß sich früher oder später für ein CD-ROM-Laufwerk entscheiden. Beim Kauf eines CD-Laufwerkes sollten Sie nicht unbedingt nur auf den Preis schauen. Viel entscheidender ist, daß die gewünschte Anwendung auch auf dem Laufwerk in vernünftiger Geschwindigkeit läuft. Ganz wichtig für einen schnellen Datenfluß ist die Übertragungsrate. Wer sich in nächster Zeit ein neues Laufwerk zulegen will, der sollte sich für ein Double Speed-Laufwerk entscheiden. Ein CD-ROM mit einer Übertragungsrate von mindestens 300 KByte pro Sekunde erhalten Sie bereits für unter 500,- DM. Eine mittlere Zugriffszeit von unter 300 ms bekommen Sie ebenfalls für diesen Preis. Einige CD-Laufwerke bieten neben dem Abspielen von CD-ROMs auch das Lesen von normalen Audio-CDs. So können Sie, parallel zum Arbeiten am Rechner, Ihre Lieblingsmusik über die eingebaute Soundkarte in Stereo hören. Einige Geräte gehen beim Komfort noch einen Schritt weiter und verfügen zusätzlich noch über einen Kopfhöreranschluß. Hierüber ist dann das ungestörte Genießen von Musik möglich.

## Der bessere Standard

Seit einigen Monaten werden CD-ROM-Laufwerke angeboten, die den XA-Standard (Extended Architecture) unterstüt-

zen. Sie weisen neben den normalen Grundfunktionen einige interessante Erweiterungen auf. Die von Microsoft, Philips und Sony entwickelten Ergänzungen sind speziell auf den Multimedia-Bereich ausgerichtet. Durch ein spezielles Verfahren werden Audiodaten und komprimierte Informationen so auf der CD abgelegt, daß sie parallel abgespielt werden können. Gegenüber dem Sierra-Standard wurde auch die Rate des Datentransfers deutlich erhöht, was einen wesentlich schnelleren Zugriff erlaubt. Das CD-Laufwerk wird über ein Kabel mit dem XA-Controller, der einen eigenen Steckplatz benötigt, verbunden. Die Audiada-



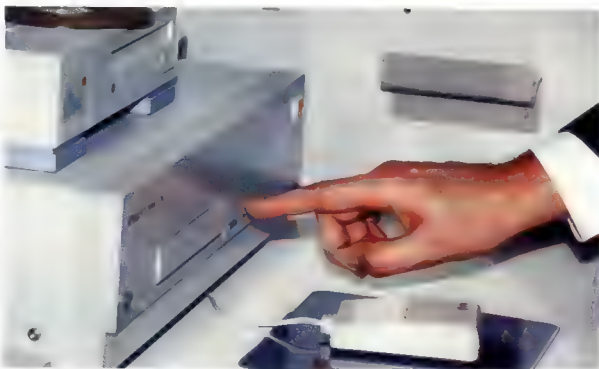
**Für das Photo CD-System gibt es inzwischen bereits umfangreiche Softwarepakete. Der PC wird zum Profi-Bildbearbeitungssystem.**



ten müssen dann über eine separate Soundkarte abgespielt werden. XA-Geräte sind dabei abwärtskompatibel und können somit auch den Sierra-Standard verarbeiten. Der Einstiegspreis bei dem XA-Standard liegt momentan noch sehr hoch. Es sind auch kaum entsprechende CDs erhältlich. Es ist sogar fraglich, ob sich dieser professionelle Standard überhaupt im privaten und semi-professionellen Bereich durchsetzen kann. Doch in keinem anderen Bereich schreitet die technische Entwicklung so rasch voran, wie bei den silbernen Scheiben. In den letzten Monaten haben einige interessante Standards das digitale Licht der Computerwelt erblickt.

## Kodak Photo CD

Einer dieser neuen Standards ist die Photo-CD von Kodak. Eine Weiterentwicklung stellt die Photo-CD Portfolio dar. Mit diesem neuen Medium ist es nun erstmals möglich, Texte, Grafiken und Ton gemeinsam auf eine CD zu bannen. Dabei soll die Kapazität für rund 800 Bilder in niedriger Auflösung oder für eine Stunde Ton oder Musik ausreichen. Bei multimedialen Anwendungen, wo eine Mischung aus den unterschiedlichen Medien vorliegt, verkürzt sich die zur Verfügung stehende Zeit entsprechend. Das eigentliche interessante Feature ist der interaktiv programmierbare Zugriff auf einzelne Bildsequenzen. So sind alle nur erdenklichen Reihenfolgen denkbar. Der Ton ist in festgelegten Sequenzen direkt einem Bild zugeordnet. Sobald ein bestimmtes Bild aufgerufen wird, beginnt auch das Geräusch, die Musik oder die Sprache abzulaufen. Eine spezielle Software hilft Ihnen dabei, interaktive Suchbäume zu erstellen und verknüpft Ton und Bild miteinander.



**Die riesige Speicherkapazität und der niedrige Preis der CD-ROM lassen die Silberscheibe immer mehr zum unverzichtbaren Speichermedium auch für Hobbybenutzer werden.**

## Video auf CD

Der allerneueste Standard kommt aus der Unterhaltungsindustrie. Unter dem Namen White Book greifen Sie auf spezielle CDs mit bis zu 75 Minuten Videofilm in bester Qualität zu. Die Videosequenzen sind in einem speziellen Komprimierungsverfahren (MPEG) auf die CD gebracht worden. Um sich diese speziellen Scheiben anzuschauen, benötigen Sie einen speziellen Dekoder, den Sie beispielsweise in neuen CD-I-Geräten finden. Seit geraumer Zeit sind auch die ersten Erweiterungskarten für den PC verfügbar, die diese gepackten Videos ebenfalls verarbeiten. Die ersten Spiele sind ebenfalls verfügbar. Mit der neuen Technik genießen Sie bewegte Filmsequenzen über den gesamten Bildschirm. Vorbei sind die Zeiten der briefmarkengroßen Videosequenzen. Noch werden für die erforderlichen Hardware unglaubliche Preise verlangt, aber bald...

## Compact Disk Glossar

**Das Grundprinzip aller Compact Discs ist identisch, jedoch sind unterschiedliche Standards, Fehlerkorrekturen und Einsatzgebiete dafür verantwortlich, daß sich völlig unterschiedliche Ausprägungen herausgebildet haben:**

### CD-ROM (Read Only Memory):

Dieses Medium wurde aus der uns allen bekannten Musik-CD abgeleitet. Auch hier werden Fehler durch ein spezielles Verfahren korrigiert und die Daten durch einen Laser abgetastet. Es ist nur das Lesen der Daten möglich.

### CD-WORM (Write Once Read Many):

Wer seine Daten einmalig auf die CD speichern möchte, muß zu diesem System greifen.

### CD-DA (Digital Audio):

Hierbei handelt es sich um die handelsüblichen Musik-CDs. Einige Laufwerke können auch diese CDs im Computer abspielen.

### CD-I (Interactive):

Ein spezielles Multimedia-Format, das von den Firmen Sony, Philips und Matsushita entwickelt wurde. Nachteil dabei ist, daß nur Datenträger, die eigens für dieses Format entwickelt worden sind, abspielbar sind.

### CD-XA (Extended Architecture):

Das von Microsoft, Philips und Sony entwickelte System wird als der neue Multimedia-Standard angesehen. Hiermit können Ton- und Audiodaten parallel abgespielt werden.

### Photo-CD (Photo Compact):

Das anlässlich der Photokina '92 eingeführte System ist in der Lage, bis zu 100 Bilder in gepackter Form zu speichern. Jedes Bild oder Negativ kann in verschiedenen Auflösungen archiviert werden. Eine Weiterentwicklung stellt die Photo CD Portfolio dar. Zudem hat Kodak eine ganze Reihe von digitalen Medien angekündigt.

## Immer noch zu langsam

Wessen CD-Laufwerk trotz bester technischer Werte immer noch zu langsam arbeitet, der sollte sich einmal mit dem Begriff Cache auseinandersetzen. Trotz DoubleSpin-Technologie sind moderne CD-ROM-Laufwerke im Vergleich zu normalen Festplatten immer noch wesentlich langsamer. Gerade bei aufwendigen Such- und Ladeoperationen muß der Lesekopf des CD-ROM-Laufwerkes viele Sprunganweisungen auf verschiedene Sektoren der CD durchführen. Dabei kann dieser Cache-Speicher wesentlich Zeit sparen. Es gibt den internen Cache-Speicher, der bereits im Laufwerk integriert ist. 128 bis 256 KByte zeichnen dabei ein gutes Laufwerk aus.

Ein weiterer Weg zu höheren Geschwindigkeiten ist der Einsatz von externen Cache-Programmen. Hier gibt es bereits diverse Programme auf dem Markt. Seit der aktuellen Version von MS-DOS 6.2 unterstützt im übrigen das Programm SMARTDRV.EXE ebenfalls CD-Laufwerke. Beide Varianten führen bei einem wiederholten Zugriff auf Daten zu einem erheblichen Geschwindigkeitszuwachs. Auf diese billige Leistungssteigerung sollten Sie auf keinen Fall verzichten.

## Der richtige Anschluß

Beim Kauf können Sie sich zwischen einem internen und externen System entscheiden. Interne Laufwerke können problemlos in einem freien Laufwerksschacht eingesetzt werden. Zusätzlich benötigen Sie zu dem eigentlichen Laufwerk noch einen Controller. Er steuert sämtliche Funktionen des Laufwerkes. Einige Soundkarten verfügen über einen integrierten Anschluß zur Ansteuerung eines CD-Laufwerkes. So sparen Sie einen zusätzlichen Steckplatz in Ihrem Rechner. Dabei sollten Sie darauf achten, daß die Ansteuerung über eine Standardschnittstelle (SCSI, IDE) erfolgt, da Sie sonst nur unter einer sehr begrenzten Anzahl von Laufwerken wählen können.

Durch die meist im Lieferumfang enthaltenen Gerätetreiber kann das CD-Laufwerk wie ein normales Laufwerk angesprochen werden. Bis auf Schreibbefehle können so alle DOS-Befehle auf eine CD angewandt werden.

So werden viele Softwarehäuser zunehmend dazu übergehen, ihre Produkte auf CD auszuliefern. Die zeitkritischen Daten werden auf die Festplatte übertragen und das lästige Diskettenwechseln entfällt völlig. In den nächsten Jahren wird es wohl kaum noch Software auf Diskette geben.

## Die ersten multimedialen CDs

Jede neue Technologie steht und fällt mit der dafür verfügbaren Software. Auch im Bereich Multimedia wird das Angebot der Datenträger entscheidend für die rasche Verbreitung von CD-ROM-Laufwerken sein. Noch Anfang letzten Jahres war das Angebot von reinen Multimedia-Anwendungen sehr klein. Datenbanken, Nachschlagewerke und Lexika gab es viele, jedoch verfügten nur wenige Anwendungen über eine wirkliche multimediale Umsetzung.

Doch diese Zeiten scheinen jetzt endgültig vorbei zu sein. Endlich kommen die ersten wirklichen multimedialen CDs auf den Markt. Diese sind nicht nur ein wenig aufgepeppte Diskettenversionen, sondern die neuen Programme nutzen erstmals die gesamte Bandbreite des digitalen Mediums aus. Zum Teil brennen die neuen Titel wahre multimediale Feuerwerke ab. Musik, Sprache, Geräusche, Animationen und Videosequenzen genießen Sie in bester Qualität.

Daß diese neuartige Gattung von Spielen vom Publikum angenommen wird, zeigen die enormen Verkaufszahlen seit Erscheinen der neuen CDs. Dabei setzen sich immer stärker filmähnliche

Spiele durch. Hier agieren Schauspieler in Videosequenzen. Per Knopfdruck entscheiden Sie über den Fortgang der Handlung. Zunehmend gewinnt dabei Windows an Bedeutung. Je mehr unterschiedliche Medien die Entwickler in den Spielen einsetzen, desto mehr Sinn macht es, bei der Umsetzung auf bestehenden Standards zurückzugreifen. Und hier ist nun einmal Windows die einzige Alternative. Bleibt also abzuwarten, was Sie in nächster Zeit an Unterhaltung auf dem Bildschirm erwartet.



## Was bringt die Zukunft

Auch wenn die Grundidee der CD schon einige Jahre alt ist, kommen immer wieder Neuentwicklungen auf den Markt. Fieberhaft arbeiten die namhaften Hersteller an digitalen Medien, die die Speicherkapazität vervielfachen. Schon sind die ersten Scheiben im Gigabyte-Bereich in Sicht. Schon seit Jahren sind die beschreibbaren CDs angekündigt. Zwar sind sie für entsprechend hohe Summen bereits erhältlich, jedoch für den kleinen Geldbeutel wird es wohl in nächster Zukunft kaum Produkte geben. Hier sorgen wohl auch die Hersteller dafür, daß sie sich nicht den Markt für andere Medien kaputt machen.

Auf jeden Fall kann der Anwender gespannt sein, was ihm zukünftig an Digitalen angeboten wird. Die heutigen Anwendungen sind hier nur die Spitze des Eisberges. Mit größerer Speicherkapazität, neuartigen Speichermedien und einer immer besser werdenden Hardware sind wir wohl von dem interaktiven, abendfüllenden und realistischen Computerspiel nicht mehr weit entfernt.

In der nächsten Folge rund um den Multimedia-PC beschäftigen wir uns mit dem Thema Video. Welche Ausstattung brauchen Sie, um Ihre eigenen Videosequenzen zu erzeugen und sie anschließend auch wiederzugeben? Sie erfahren allerhand Wissenswertes zu einzelnen Standards und bekommen einen Ausblick, wo es zukünftig mit den bewegten Bildern hingehet.

## Die ideale Ausstattung

### CD-ROM

- Datentransferraten von mindestens 300 KByte/Sekunde (Double-Speed-Technologie)
- Datencache von mindestens 128 KByte
- Lautstärkekontrolle und Kopfhöreranschluß
- Abspielen von Audio-CDs
- Photo-CD-tauglich
- XA-Standard
- Anschluß über eine Standardschnittstelle (SCSI, IDE)

# Jetzt geht's zur Sache - Spielen und Talken per Modem!



Natascha aus Bremen



Yogi aus Aachen



Jürgen aus Düsseldorf



Steffen aus Leipzig



**Werden Sie jetzt  
On-Line Vortragshändler  
in Ihrer Stadt!  
Wir suchen ab sofort  
Vertragshändler mit  
Gebietsschutz zu Top-  
Konditionen!  
Gewinnen auch Sie mit  
On-Line.  
Tel. 0211-633006**

**Spielen mit On-Line gegen Anwender  
aus ganz Deutschland-wie's geht steht  
auf den folgenden Seiten!**

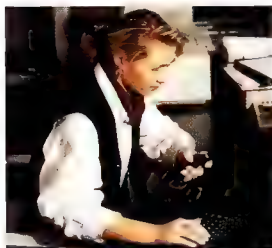
## On-line Entertainment

On-Line Entertainment ist eine Division der SOFT & SOUND GmbH, Düsseldorf





# Der Knüller aus den USA, England und Japan ist auch in Deutschland



*Claudia aus Köln ist  
begeisterte Amiga 500-*

*Userin und*

*Flugsimulator-Fan.*

*Mit On-Line kann Sie mit*

*Jürgen aus Düsseldorf*

*spielen (obwohl Jürgen*

*einen MS-DOS-Rechner*

*besitzt) und gleichzeitig*

*Informationen und*

*Neuigkeiten per*

*eingebaute*

*Kommunikationsfeld*

*austauschen.*

## ON-LINE - ENTERTAINMENT PUR!

Mit *On-line* Entertainment kommen Deutschlands Computer-Anwender sich näher.

*On-line* Entertainment bietet Ihnen die einmalige Möglichkeit, sich in eine Datenleitung einzuklinken und per Modem mit anderen Anwendern zu spielen.

### Und zwar in Echtzeit!

Hierbei ist es egal, welches System Sie besitzen, MS-DOS, Amiga, Atari ST, und Apple Macintosh werden von unserem System unterstützt.

Dieses innovative System stellt sich in Deutschland als absolute Neuheit vor. Ähnliches existiert zur Zeit nur in USA, England und Japan und erfreut sich dort seit Jahren großer Beliebtheit.

## WAS WIRD HIER GESPIELT?

Alles, was Spaß macht!

*On-line* Entertainment stellt den Ihnen immer die aktuellste Spiele-Software zur Verfügung. Zur Zeit bieten wir Ihnen **AIR-WARRIOR**, eine heiße Flugsimulationssoftware, und das brandneue **BATTLETECH** den Robot-Kampfsimulator Nr. 1 an.

Folgend werden ab 1994 ein Börsenspiel mit einer direkten Verbindung zur Börse und "echten" Börsendaten sowie eine erstklassige Wirtschaftssimulation.



**WERDEN SIE JETZT  
ON-LINE USER...**

...und talken und spielen Sie mit Computer-Anwendern aus ganz Deutschland!

**On-Line bietet Ihnen die  
Unterhaltung der Zukunft -  
bereits heute!**

**Jetzt  
aber schnell!**

Ich möchte schnellstmöglich alle  
Informationen sowie ein On-Line  
Anmeldeformular zugeschickt bekommen.  
Meine Adresse lautet:

\_\_\_\_\_  
Name  
\_\_\_\_\_  
Straße  
\_\_\_\_\_  
PLZ, Ort  
\_\_\_\_\_  
Telefon

# nd und Japan - jetzt endlich utschland!



## DAS SUPER-STARTANGEBOT:

Das On-Line Starter-Kit mit

- Modem
- Software AIR WARRIOR
- UserCard, Registrier-Nummer
- deutschem On-Line Handbuch

kostet

nur **DM 249,-**

Sollten Sie ein Modem besitzen, so benötigen

Sie nur das

**Basis-Kit für**

nur **DM 99,-**

Jede Minute *On-line* Entertainment- Spiel mit Usern aus ganz Europa kostet **nur DM 0,50** plus Telefongebühren bis zum nächsten *On-line* Knoten. Einen solchen Knoten finden Sie momentan in

- Bremen
- Düsseldorf
- Eschborn
- Frankfurt
- Hamburg
- Köln
- München
- Rostock
- Stuttgart

und viele weitere sind in Vorbereitung.

## WAS BRAUCHEN SIE ZUM MITMACHEN?

*On-line* Entertainment macht es Ihnen so einfach wie möglich.

Sie benötigen lediglich einen Computer (Amiga, Atari ST, MS-Dos-PC oder Apple Macintosh), ein Modem sowie die On-Line UserCard (Grundgebühr DM 10,-/mtl.) und schon kann es losgehen.

**Werden Sie jetzt  
On-Line Vertragshändler  
in Ihrer Stadt!**

**Wir suchen ab sofort  
Vertragshändler mit  
Gebietsschutz zu Top-  
Konditionen!**

**Gewinnen auch Sie mit  
On-Line.  
Tel. 0211-633006**

## WIE WERDE ICH ON-LINE USER?

Ganz einfach: Rufen Sie den *On-line* Entertainment Service unter 0211-633006 an oder schicken Sie uns eine Postkarte (Stichwort On-Line) und fordern Sie unser Anmeldeformular an.

Mitglied werden kann jeder über 18 (oder Minderjährige mit dem Einverständnis eines Erziehungsberechtigten). Voraussetzung ist eine Eurocheckkarte.

## WAS HANN ON-LINE SONST NOCH?

*On-line* Entertainment bietet allen registrierten Usern einen 24-Stunden Shopping-Service via Modem. Hier halten wir besondere Angebote, Restposten und exclusive *On-line* Specials für Sie bereit, die Sie problemlos per Modem ordern können. Einfacher und bequemer gehts nicht!

## Bestell- und Informationsanschrift:

**On-Line Deutschland  
Rethelstr.130  
40 237 Düsseldorf**

**Tel: 0211-633006  
Fax: 0211-6411123**

*On-line* Entertainment  
ist eine Division der  
**SOFT & SOUND GmbH, Düsseldorf**

Wir akzeptieren American Express,  
Eurocard und Visa!

**On-line**  
Entertainment

# TARGA Marken-PCs zum Träumen!

## Vollservice-Hotline-Vollinstallation

### Mit bis zu 3 Jahren Voll-Garantie!



#### So kommen Sie schnell zu Ihrem

#### Traum-PC.

Greifen Sie jetzt zu - hier gibt es Ihren Traum PC mit Superservice. Auf Wunsch auch mit einer zeitgemäßen Finanzierung schon ab DM 29,- monatlich. Für individuelle Finanzierungsberatung rufen Sie bitte unseren Finanzierungs-Service unter 0211-633006 an. Die Finanzierung erfolgt über die Hausbank, der effektive Jahreszins beträgt immer 12,9%.

#### TARGA Marken-PCs

##### Ausstattung aller Targa-PCs:

- 4 MB RAM
- 250 MB Festplatte
- 1 MB Grafikkarte
- 1.44 MB Laufwerk 3,5"
- 1.25 MB Laufwerk 5,25"
- AT-Bus-Controller
- Targa VGA-Color-Monitor, strahlungsarm
- Targa Tastatur, Targa Design Desktop-Gehäuse
- Vesa Local Bus im Targa 486 DX 66
- MS-DOS 6.0 Deutsch
- 1 Jahr Garantie (Option 3 Jahre)
- 1 Jahr Vollservice-Hilfe bei Problemen über Telefon oder Modem. Targa-Sofort-Finanzierung 12-24-36-48 Monate Ratenzahlung.
- Alle Targa PCs sind vorinstalliert und sofort anschlußbereit!

<b>Targa 386 DX 40</b>	<b>DM 2299,00</b>
Targa 486 DLC 33	DM 2498,00
Targa 486 DX 33	DM 2999,00
Targa 486 DX 66	DM 3499,00

##### Aufpreise:

Targa Big Tower Gehäuse	DM 129,00
Windows 3.1 Deutsch	DM 129,00

Double Speed CD-ROM-Laufwerk	DM 389,00
Soundblaster 16 BASIC Deutsch	DM 249,00
Soundblaster 16 ASP Deutsch	DM 399,00
On-line -Modem und Airwarrior	DM 199,00
1 Jahr Vollservice-Hilfe bei Problemen über Telefon und Modem!	
Targa-Garantie und Vollservice-Verlängerung auf 2 Jahre	3% Aufpreis
auf 3 Jahre	6% Aufpreis
<b>Kreditkauf ab DM 29,-/mtl. möglich!</b>	

#### PC-Hardware

Sony CDU 33 A Double Speed incl. Controller	DM 399,00
Mitsumi FX 001D Double Speed incl. Controller	DM 419,00
Matsushita 562 Double Speed incl. Controller	DM 449,00
Toshiba 3401 B ohne Controller	DM 819,00
Toshiba 3401 BAK mit Controller	DM 1099,00
Enjoy PC Symphonie, AdLib-komp.	DM 49,00
Media Concept 2.0 (SB-komp.)	DM 99,00
Media Concept 2.0 Plus, Boxen, Micro	DM 129,00
Sound Blaster 16 ASP SCSI 2 incl. Lemmings & Indy 500	DM 215,00
Sound Blaster 16 Basic	DM 269,00
Sound Blaster 16 Multi CD	DM 325,00
Sound Blaster 16 ASP Multi CD	DM 419,00
Sound Blaster 16 ASP SCSI 2	DM 485,00
Wave Blaster (MIDI Aufrüstung für Sound Blaster 16)	DM 439,00
Orchid SoundWave 32	DM 549,00
Orchid GameWave 32	DM 349,00

#### Multimedia Kits:

KIT 1 Mitsumi FX 001D im KIT mit Soundblaster Pro	DM 599,00
KIT 2 Mitsumi FX 001D im KIT mit Soundblaster 16 Multi-CD	DM 659,00
KIT 3 Mitsumi FX 001D im KIT mit Soundblaster 16 Multi-CD ASP	DM 809,00
KIT 4 Matsushita 562B im KIT mit Soundblaster 16 Basic	DM 699,00
KIT 6 Matsushita 562B im KIT mit Soundblaster 16 Multi-CD ASP	DM 829,00
KIT 7 Sony CDU 33A Double Speed mit Soundblaster 16 ASP	DM 729,00
KIT 8 Toshiba 3401 B im KIT mit Soundblaster 16 ASP SCSI 2	DM 1249,00
Fax-Modem Ibislink V.32 14.400bps intern, Gruppe 3 mit FTZ	DM 369,00
Supramodem 2.400bps	DM 79,00
Super Mouse II schwarz oder weiß	DM 24,90
Mouse AM-5/3-Tasten	DM 29,90
Thrustmaster Flight Stick	DM 159,00
Thrustmaster WCS Mark II	DM 239,00
Thrustmaster Game Card 3	DM 75,00
Thrustmaster UPROM WCS Mark I	DM 79,00
Gravis Analog	DM 79,00
Gravis Pro Analog	DM 89,00
Gravis Gamepad	DM 49,00
Competition Pro PC-Stick	DM 59,00
Competition Pro PC-Stick MINI	DM 59,00
Diskette HD 3 1/2", 1,44 MB formatiert, 10er Box	DM 9,99

**On-line**  
Service

Wir akzeptieren American Express, Eurocard und Visa!

**BESTELL-TELEFON:**

**0211-633 006**

**Mo.-Fr.: 10.00-19.00**

# CD-Rom Software-etwas für jeden Geschmack!

## Erotik Software ab 18 Jahre

ARI Bangkok II	DM 59,90
Animation Fantasies 1 bzw. 2 jeweils	DM 74,90
Asian Ladies	DM 74,90
<b>Moving Fantasies</b>	DM 59,90
My Private Collection	DM 89,90
My Private Collection Vol.2	DM 89,90
Nightwatch Interactive	DM 144,90
Physical Therapy Volume 3	DM 59,90
Porrimonia 2CD	DM 109,00
Private Pictures	DM 89,90
Seventh Heaven	DM 64,90
<b>Visual Fantasies</b>	DM 59,90
Women of Venus	DM 49,90

## Theresa Orlowski CD-ROM

<b>Poker Nights Serie</b>	
Backdoor Club	DM 44,90
Club Ecstasy	DM 44,90
Double Dragon	DM 44,90
Dream Boys	DM 44,90
Dream Girls	DM 44,90
Foxy Poker	DM 79,90
Juicy Fruit	DM 44,90
Teresa in Paradise	DM 79,90
Teresa Personallly	DM 69,90
Tropical Heat	DM 44,90

## Clip Collection

Foxy Clips	DM 39,90
Love Pictures	DM 39,90
Sweet Little Sexteen	DM 39,90

## Pussy Puzzles

Electric Dreams	DM 44,90
Erotic Zone	DM 44,90
Foxy Puzzle	DM 54,90
Screen Explosion	DM 44,90
Teresa Art of Eden	DM 79,90
Teresa Private Album	DM 79,90

## Musik CD-ROMs

All Music Guide	DM 99,00
Billie Holliday	DM 59,00
Composer Quest	DM 139,00
Elvis Karaoke	DM 79,00
Herbert Grönemeyer	DM 39,00
Jazz History	DM 119,00
Louis Armstrong	DM 59,00
Mozart	DM 149,00
Rock Rap'n Roll	DM 99,00
Sound Sensations	DM 49,00
Stravinsky	DM 149,00
Ultima Mod	DM 69,00
Vivaldi	DM 69,00

## Wissen CD-ROMs

20th Century Art	DM 89,00
20th Century Sports	DM 49,00
20th Century Video	DM 49,00
Cars Cars Cars	DM 99,00
Dinosaurs	DM 119,00
Guinness Book of R.	DM 139,00
Images of NASA	DM 49,00
Jurassic Dinosaurs	DM 79,00
New York	DM 49,00
Russia and China, Vol. 1	DM 119,00
Traveler California	DM 49,00
World Atlas 4.0	DM 49,00

## Sonstiges:

<b>Action Pur</b>	
-120 Sharewarespiele- & Programme	DM 19,95
<b>Bio Menace</b>	DM 59,95
<b>CDV-Game Power</b>	
-270 aktuelle Sharewarespiele	DM 59,95
<b>Cosmo - Cosmic Adventure 1-3</b>	DM 59,95
<b>Dare to Dream - Windows Spiel</b>	DM 59,95
<b>Deutsche Sharewarespiele</b>	
-650 Sharewarespiele	DM 24,95
<b>Electro Body - Jump &amp; Run Spiel</b>	DM 49,95

## Games DOS 1

-50 aktuelle Sharewarespiele	DM 9,95
------------------------------	---------

## Games DOS 2

-50 aktuelle Sharewaresp., dt. Menü	DM 14,95
-------------------------------------	----------

## Games Windows 1

-50 aktuelle Sharewarespiele	DM 9,95
------------------------------	---------

## Halloween Harry 1-4

	DM 59,95
--	----------

## Jill of the Jungle-

Jump & Run Spiel	DM 59,95
------------------	----------

## Major Stryker 1-3

	DM 59,95
--	----------

## Monster Bash 1-3

	DM 59,95
--	----------

## Multimedia Ägypten - Eine Reise

nach Ägypten unter Windows	DM 94,95
----------------------------	----------

## Multimedia Australien - Eine Reise

nach Australien unter Windows	DM 94,95
-------------------------------	----------

## Multimedia Power

-5000 Dat. zu Multimedia, dt. Menü	DM 49,95
------------------------------------	----------

## Return to the Moon

-Multimedia CD über die Mondflüge	DM 59,95
-----------------------------------	----------

## Solar Winds

-Weltraumaction	DM 59,95
-----------------	----------

## Sounds für Windows

-1000 Sounds für Windows	DM 39,95
--------------------------	----------

## Neu! Die On-Line Help-Line.

**Für On-Line-Kunden bieten wir ab sofort einen Info-Service mit Tips, Tricks und Hilfestellung rund um die On-Line Produktpalette.**

**Rufen Sie uns unter 0211-633006 an, wir helfen Ihnen weiter!**

**On-line**  
Service

Wir akzeptieren American Express,  
Eurocard und Visa!  
**BESTELL-TELEFON:**  
**0211-633 006**  
Mo.-Fr.: 10.00-19.00



# CD-Rom Software-die Riesenauswahl



## SPIELE für CD Rom:

Alone in the Dark	DM 109,90
<b>Alone in the Dark 2</b>	DM 109,90
Bat 2	DM 94,90
Battle Chess SVGA	DM 109,90
<b>Battle Isle 2</b>	DM 109,90
Blue Force	DM 79,90
Burning Steel Compl.	DM 99,90
Burntime	DM 99,90
Chessmaster Pro	DM 99,90
Commonche Compilation	DM 109,90
Cyberace	DM 99,90
Day of the Tentacle	DM 99,90
Der Patrizier	DM 99,90
Dracula Unleashed	DM 99,90
Dune	DM 109,90
Dungeon Hack	DM 79,90
Eco Quest	DM 94,90
Eric the Unready	DM 69,90
Eye of the Beholder Trilogy (1+2+3)	DM 99,90
Fantasy Empire	DM 79,90
Freddy Phokas	DM 94,90
<b>Gabriel Knight</b>	DM 94,90
Goblins 3	DM 114,90
Hand of Fate	DM 89,90
Historyline 1914-1918	DM 69,90
<b>Inca 2</b>	DM 114,90
Indy 4 Adventure + 1000 Shareware	DM 79,90
<b>Iron Helix</b>	DM 94,90
<b>Journeyman Projekt</b>	DM 69,90
Jurassic Park	DM 79,90
King's Quest 6	DM 99,90
Labyrinth of Time	DM 84,90
Lands of Lore	DM 94,90
Legend of Kyrandia	DM 94,90
Lollipop	DM 79,90
Loom	DM 94,90
Lost in Time 1 und 2	DM 99,90
Man Enough	DM 79,90
<b>Microcosm</b>	DM 99,90
Might & Magic 3-5	DM 99,90

Oscar	DM 69,90
Protostar	DM 79,90
Rebel Assault	DM 89,90
Return to Zork	DM 99,90
Ringworld	DM 79,90
Space Quest 4	DM 94,90
Strike Commander	DM 99,90
Stronghold	DM 94,90
T.F.X.	DM 109,90
The 7th Guest	DM 109,90
Tornado	DM 99,90
<b>Turrican 2</b>	DM 69,90
Ultima Underworld 1+2	DM 99,90
Whale's Voyage	DM 94,90
Winter Olympics	DM 84,90
<b>Zeppelin - Giants of the Sky</b>	DM 99,90

## TRIPLE ACTION CDS

Triple Action Vol.1 F-14 Tomcat	
Flashy cars/Hammer Boy	DM 35,00
Triple Action Vol.2	
Battletech 2/Scrylls/Megaphoenix	DM 35,00
Triple Action Vol.3	
Titus the fox/Thorgan/Ghostbusters	DM 35,00
Triple Action Vol.4	
Blues Brothers/Satan/Maya	DM 35,00
Triple Action Vol.5 Crazy Cars 3	
Battletech 1/Grand prix master	DM 35,00

## HITS FOR SIX CDS

Hit for Six Vol.1 F-19 Stealth Fighter/Titus the fox/Grand prix master/Satan/Chicago 90'/Stargoose	DM 49,00
Hit for Six Vol.2 F-15 Strike Eagle 2/Blues Brothers/Hammer Boy/Highway patrol 2/	

Hotshot/Eye of Morus	DM 49,00
<b>Hit for Six Vol.3</b> Gunship/Crazy Cars 3/Megaphoenix/Airball/Archipelagos Starray	DM 49,00
<b>Hit for Six Vol.4</b> M1 Tank Platoon/F-14 Tomcat/Battlech/Slots/Cards/Scrylls Penlys	DM 49,00
<b>Hit for Six Vol.5</b> Knights of the sky/Battletech 2/Ghostbusters 2/Modu's fight palace/Time Bandit/Flashy Cars	DM 49,00
<b>Micropose Collection</b>	
Micropose Soccer/Savage/Midwinter/Rick Dangerous/3-D Pool/Gunship	DM 35,00
<b>CD-ROM Flight Pack</b>	
F-14 Tomcat/Air Warrior Flugsimulation/F-15 Strike Eagle 2	
F-15 Operation Desert Storm	DM 49,00
<b>Cyberworlds</b>	
Cyberchess/Air Warrior Flugsimulation Global Effect	DM 79,00
<b>Napoleonics</b>	
Waterloo/Boredino/Austerlitz	DM 59,00

## Neu! Die On-Line Help-Line.

Für On-Line-Kunden bieten wir ab sofort einen Info-Service mit Tips, Tricks und Hilfestellung rund um die On-Line Produktpalette.

Rufen Sie uns unter 0211-633006 an, wir helfen Ihnen weiter!

Wir akzeptieren American Express, Eurocard und Visa!

**BESTELL-TELEFON:**  
**0211-633 006**  
Mo.-Fr.: 10.00-19.00

**On-line**  
**Service**

# Software-Hits für den PC



Aces over Europe	DM 94,90
Air Warrior	DM 94,90
Airbus A-320 USA Edition	DM 69,90
Airbus A-320 Europe Edition	DM 69,90
Alien Breed	DM 63,90
Alone in the Dark	DM 99,90
Alone the Dark 2	DM 99,90
Ambush at Sorinor	DM 99,90
Anstoss	DM 79,90
Archer MacLain's Pool Billard	DM 69,90
Archon Ultra	DM 94,90
B-17 Flying Fortress	DM 109,90
B-Wing (X-Wing Mission Disk 2)	DM 44,90
Ballistic Diplomacy	DM 54,90
Bat 2-The Coshan Conspiracy	DM 94,90
Battle Chess 4000 SVGA	DM 79,90
Battle Isle 2	DM 94,90
Battlebox Sue	DM 99,90
Body Blows Galactic	DM 63,90
Buck Rogers 2	DM 39,90
Burning Steel	DM 94,90
Burning Steel Datadisk 1	DM 39,90
Burning Steel Datadisk 2	DM 39,90
Burntime	DM 94,90
Civilization	DM 109,90
Comanche - Operation White L.	DM 99,90
Comanche Mission Disk 1	DM 63,90
Comanche Mission Disk 2	DM 54,90
Cristoph Columbus	DM 94,90
CyberRace	DM 94,90
Das Schwarze Auge	DM 94,90
Das Schwarze Auge 2	DM 99,90
Day of the Tentacle (Manic Mansion 2)	DM 99,90
Der Patrizier	DM 94,90
Der Schatz im Silbersee (Karl May)	DM 99,90
Die Schöne und das Biest	DM 94,90
Die Siedler	DM 94,90
Daghtlight	DM 109,90
Dracula	DM 94,90
Dragonsphere	DM 99,90
Dune 2 - Battle for Arrakis	DM 69,90
Dynatech	DM 79,90
Eishockey Manager	DM 94,90
Elite 2 - Frontier	DM 79,90
Eye of the Beholder 3	DM 94,90
F-117 A Nighthawk 2.0	DM 109,90
F-15 Strike Eagle 3	DM 109,90
F-19 Stealth Fighter	DM 39,90
Falcon 3.0	DM 109,90
Falcon 3.0 Campaign Disk	DM 93,90
Flugsimulator 5.0	DM 159,90
Football Manager 3	DM 94,90
Forgotten Castle	DM 94,90

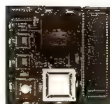
Freddy Pharkas	DM 79,90
Gabriel Knight	DM 79,90
Goal!	DM 69,90
Goblins 3	DM 94,90
Gunship 2000	DM 109,90
Gunship 2000 Scenario Disk	DM 54,90
Hannibal	DM 94,90
Harpoon 1.2.1	DM 84,90
Harpoon Battleset 4	DM 39,90
Harrier Jump Jet	DM 109,90
Inca	DM 109,90
Inca 2	DM 99,90
Indiana Jones 4	DM 99,90
Indy Car Racing	DM 94,90
Ishar 2 - Messengers of Doom	DM 69,90
Jimmy White Snooker	DM 69,90
Jurassic Park (Dino Park)	DM 79,90
Kasparovs Gambit	DM 94,90
Kingmaker	DM 79,90
Kings Quest 6	DM 94,90
Krusty's Fun House (Simpsons)	DM 59,90
Lands of Lore - The Throne of Chaos	DM 69,90
Leisure Suit Larry 6	DM 79,90
Lemmings 2 - The Tribes	DM 94,90
Links 386 PRO	DM 109,90
Lollypop	DM 84,90
Lord of the Rings	DM 79,90
Lost in Time 1 und 2	DM 99,90
Lothar Matthäus Fußball	DM 79,90
Mad News	DM 94,90
Mario wird vermisst	DM 84,90
Microcosm	DM 99,90
Might & Magic 5 - Dark Side of Xeen	DM 99,90
Mortal Kombat	DM 59,90
NFL Coaches Club Football	DM 94,90
NHL Hockey	DM 94,90
Nick Faldo's Championship Golf	DM 99,90
Nigel Mansell's World Champion	DM 59,90
Oscar	DM 59,90
Penthouse Hot Numbers Deluxe	DM 69,90
Pinball Dreams	DM 69,90
Pinball Fantasies	DM 69,90
Pirates! Gold	DM 109,90

Pizza Connection	DM 94,90
Populous 2	DM 84,90
Privateer	DM 99,90
Privateer Special Operation	DM 44,90
Privateer Speech Pack	DM 44,90
Quest for Glory 4	DM 79,90
Ragnarok	DM 99,90
Railroad Tycoon Deluxe	DM 94,90
Red Baron Bundle	DM 94,90
Return of the Phantom	DM 94,90
Robin Hood - Conquest of Longbow	DM 79,90
Seal Team	DM 94,90
Shadowcaster	DM 94,90
Sherlock Holmes	DM 94,90
Silverball (PC-Flipper)	DM 59,90
Sim City 2000	DM 84,90
Space Quest 5	DM 79,90
Spellhammer - Pirates of Realmspace	DM 94,90
SSN 21 Sea Wolf	DM 94,90
Star Trek II	DM 94,90
Starlord	DM 109,90
Streetfighter 2	DM 69,90
Strike Commander	DM 99,90
Strike Commander (Tactical Operat. 1)	DM 39,90
Strike Commander Speech Pack	DM 39,90
Sriker	DM 79,90
Subwar 2050	DM 109,90
Syndicate	DM 94,90
Terminator Rampage	DM 79,90
T.F.X. (Tactical Fighter Experiment)	DM 99,90
The Last Vikings	DM 94,90
Tornado	DM 94,90
Twilight 2000	DM 99,90
Ultima 7 - Die Schwarze Pforte	DM 94,90
Ultima 8 - Pagan	DM 99,90
Ultima 8 - Pagan Speech Pack	DM 44,90
Ultima Underworld 2	DM 84,90
V for Victory 4	DM 79,90
Veil of Darkness	DM 94,90
Wall Street Manager	DM 94,90
War in the Gulf	DM 84,90
Wing Commander Academy	DM 74,90
X-Wing	DM 99,90
X-Wing Mission Disk Upgrade Kit	DM 59,90
Zeppelin - Giants of the Sky	DM 94,90
Zool	DM 59,90

On-line  
Service

Wir akzeptieren American Express,  
Eurocard und Visa!  
**BESTELL-TELEFON:**  
**0211-633 006**  
Mo.-Fr.: 10.00-19.00

# Hard- und Software für alle Amiga



## A500/600/2000

Airbus A320 USA Edit.	DM 69,90
Airbus A320 Europa Edit.	DM 69,90
Alien3	DM 54,90
Alien Breed 2	DM 54,90
Ambermoon	DM 94,90
Anstoss	DM 79,90
Aufschwung Ost	DM 63,90
B-17 Flying Fortress	DM 79,90
Bar! vs. the World	DM 54,90
Battle Isle 2	DM 54,90
Big Sea	DM 69,90
Body Blows Galactic	DM 54,90
Bundesliga Prof. 2.0	DM 79,90
Burntime	DM 79,90
Campaign 2	DM 79,90
Cannon Fodder	DM 63,90
Christoph Kolumbus	DM 84,90
Civilization	DM 69,90
Combat Air Patrol	DM 63,90
Cool Spot	DM 63,90
Crazy Sports Football	DM 63,90
Das Schwarze Auge	DM 84,90
Der Patrizier	DM 79,90
Der Schatz im Silbersee	DM 94,90
Die Siedler	DM 94,90
Daglight	DM 79,90
Dune 2	DM 63,90
Dynatech	DM 63,90
Eishockeymanager	DM 84,90
Elite 2 - Frontier	DM 63,90
Elysium	DM 79,90
Eye of the Beholder 2	DM 94,90
Formula One Grand Prix	DM 89,90
Goal	DM 69,90
Goblins 3	DM 79,90
Gunship 2000	DM 79,90
Hannibal	DM 79,90
Hattrick	DM 79,90
Hired Guns	DM 69,90
History Line 1914-1918	DM 79,90
Indy 4 Adventure	DM 94,90
Ishar 2	DM 63,90
Jonathan	DM 94,90
Jurassic Park	DM 63,90
Kingmaker	DM 79,90
Legend of Kyandia	DM 84,90
Lemmings 2	DM 69,90
Lothar Matthäus	DM 69,90
Mad News	DM 79,90
Micro Machines	DM 54,90
Morph	DM 54,90

Nigel Mansell's Champion	DM 63,90
No Second Price	DM 63,90
Oscar	DM 54,90
Overdrive	DM 29,90
Penthouse Deluxe	DM 63,90
Pinball Fantasies	DM 63,90
Prime Mover	DM 63,90
Reach for the Skies	DM 63,90
Sensible Soccer	DM 54,90
Shadow of the Beast 3	DM 79,90
Simon the Sorcerer	DM 79,90
Space Hulk	DM 74,90
Space Quest 4	DM 84,90
Street Fighter 2	DM 33,90
Syndicate	DM 69,90
The Chaos Engine	DM 54,90
The Last Vikings	DM 79,90
Theatre of Death	DM 79,90
Tornado	DM 79,90
Traps 'n' Treasure	DM 69,90
Turrican 3	DM 54,90
Uridium 2	DM 54,90
Winter Olympics	DM 69,90
Zeppelin	DM 79,90
Zool 2	DM 54,90

## Amiga 1200/4000

Alien Breed 2	DM 63,90
Anstoss	DM 79,90
Body Blows Galactic	DM 63,90
Burntime	DM 79,90
Der Schatz im Silbersee	DM 94,90
Dynatech	DM 63,90
Elysium	DM 79,90
Hattrick	DM 79,90
Ishar 2	DM 63,90
Jurassic Park	DM 69,90
Morph	DM 69,90
Penthouse Deluxe	DM 69,90
Pinball Fantasies	DM 63,90
Robocod	DM 54,90
Sim Life	DM 94,90
Simon the Sorcerer	DM 94,90
Soccer Kid	DM 79,90
Star Trek	DM 79,90
T.F.X.	DM 79,90

Wholes's Voyage	DM 69,90
Zool 2	DM 54,90

## Amiga CD 32

Alien Breed Special Edition	DM 34,90
Fire Force	DM 63,90
Jurassic Park	DM 69,90
Microcosm	DM 79,90
Pinball Fantasies	DM 69,90
Project X	DM 34,90
Seek & Destroy	DM 54,90
Sensible Soccer	DM 54,90
Sleepwalker	DM 63,90
Soccer Kid	DM 69,90
T.F.X.	DM 79,90
Zool	DM 63,90
Pirates Gold	DM 69,90

## Hardware

### M-Tec Turbosysteme

68020 f. A500 ohne RAM	DM 249,00
68030 für A500 mit	
1MB 32-Bit FASTRAM	DM 449,00
68030 für A500 mit	
4MB 32-Bit FASTRAM	DM 699,00
68030/28 o.RAM für A1200	
mit MMU 28 MHz Copro	DM 399,00
1MB 32-Bit FASTRAM für 68020i	
und 68030/28	DM 99,00
4MB 32-Bit FASTRAM für 68020i	
und 68030/28	DM 379,00

### Coprozessoren für

#### Turboarten 68020/68030:

20 MHz	DM 99,00
25 MHz	DM 199,00
33 MHz	DM 248,00
40 MHz	DM 299,00

### Speichererweiterungen

512 KB mit Uhr für A500	DM 59,00
1 MB m. Uhr f. A600	DM 99,00
1 MB m. Uhr f. A500+	DM 82,00
1,8 MB m. Uhr f. A500	DM 199,00
2 MB mit Uhr f. A500	DM 219,00

2 MB PCMCIA	
für A600/1200	DM 299,00

M-Tec 1 MB 32-Bit FASTRAM	
mit Uhr für A1200	DM 149,00
M-Tec 4 MB 32-Bit FASTRAM	
mit Uhr u. Copro f. A1200	DM 499,00

### Festplatten/Laufwerke

210 MB 3,5" f. A500/2000 +	
Controller und	
8 MB RAM-Option	DM 649,00
210 MB 3,5" f. A600/1200 ext. incl.	
PCMCIA Controller	DM 649,00
Floppylaufwerk 3,5" Dual Speed für	
HD-Disketten extern	DM 269,00
Floppylaufwerk 3,5" Dual Speed für	
HD-Disketten intern	DM 219,00
Floppylaufwerk 3,5" 880 KB	
extern für A500/2000	DM 119,00
Floppylaufwerk 3,5" 880 KB	
intern für A500	DM 99,00
Floppylaufwerk 3,5" 880 KB	
intern für A2000	DM 125,00

### Diverses:

Competition PRO Mini mit	
Diskettenbox	DM 29,90
Competition STAR Mini	
mit Diskettenbox	DM 35,90
Gravis Gamepad	DM 39,90
Mindscope Powerplayers	DM 9,90
Maga Haus MK-2	DM 29,90
Kickstart Umschaltplatine	
f. A500 incl. Kickstart 3.0	DM 199,00
Kickstart Umschaltplatine	
für A500 1.3-2.0	DM 29,00
MIDI-Interface Profi-Line	DM 89,00
Schnittstellen-Chip CIA8520DM	19,00
Disketten 2DD 3,5"/720 KB	
10er Box	DM 7,90

Solange der Vorrat reicht. Änderungen und Irrtümer vorbehalten.

On-line  
Service

Wir akzeptieren American Express,  
Eurocard und Visa!

**BESTELL-TELEFON:**

**0211-633 006**

Mo.-Fr.: 10.00-19.00



Geballte Ladung zum Einsteigen

**AMIGA™ 1200**



# DESKTOP DYNAMITE



- farbenprächtig • grafikstark "Deluxe Paint IV (AGA)"
- textsicher • rechnerschnell "Digita Wordsworth"
- umfangreich • leistungsstark "Dennis", "Oscar"

Das vielseitige Komplett-Paket für pfiffige Kreative am Computer! Für leistungsstarke Text- und Grafikarbeit, Animation und Unterhaltung. Starke Spiele für Training, Tempo und Talent! Einfach reinschauen und loslegen! Jetzt im Handel.

**Commodore**



COMING UP!

## Righteous Fire

Origin möchte die Wartezeit auf Bioforge, Wings of Glory, Pacific Strike und Ultima VIII ein wenig versüßen. Die Texaner veröffentlichten noch im März die erste Missionsdisk zu Privateer. Dem Kenner läuft schon beim Namen "Righteous Fire" das Wasser im Mund zusammen, verspricht er doch satte Action und eine spannende Storyline.



## The Elder Scrolls: Arena

Bethesda Softworks dreht auf. Nach Terminator Rampage machen die Amerikaner nun mit The Elder Scrolls: Arena von sich reden. Für die ständig wachsende Rollenspielermeinde ein echter Leckerbissen, der allerdings stark an Underworld erinnert. Das ist aber nicht unbedingt schlecht, schließlich ist Ultima Underworld eines der Referenzspiele.



## Urlaubszeit - Reisezeit

Im Mai treffen viele schon die ersten Vorbereitungen für den großen Sommerurlaub. Wir helfen Ihnen dabei, den richtigen Urlaubsort und die angenehmste Buchungsform zu finden! Da es mittlerweile Urlaubs-Programme wie Sand am Meer gibt, stellen wir einen übersichtlichen Vergleichstest zusammen, aus dem Sie ersehen, welches Programm für Sie am besten geeignet ist!

## Rise of the Robots

Sie haben das Extended Preview mit angehaltenem Atem gelesen und möchten unbedingt mehr über dieses Kampfsportspiel der Superlative wissen? Dann müssen wir Ihre Geduld leider noch bis zur kommenden Ausgabe strapazieren, in der Sie unter anderem einen ausführlichen Testbericht finden können.



## Impressum

### Verlagsanschrift:

Computer Verlag GmbH & Co. KG  
Immer Cramer-Klett-Straße 6  
90 403 Nürnberg  
Telefon 09 11/53 25-0

### Anschrift der Redaktion:

Computer Verlag GmbH & Co. KG  
Redaktion "PC Games"  
Isarstraße 32-34; 90 451 Nürnberg

### Geschäftsführer:

Adolf Silbermann

### Chefredakteur:

Christian Gellenthau

### Stellv. Chefredakteur:

Christian Müller

### Leitende Redakteure:

(verantwortlich für redaktionellen Inhalt und Anzeigenstell)

Thomas Borovskis, Oliver Manno

### Bildredaktion:

Roland Gerhardt

### Textkorrektur:

Herbert Aichinger

### Redaktion Deutschland:

Michael Erlwin, Alexander Gellenthau, Rainer Kosschik

### Hellino - PC Games:

Mo.-Fr., 13-16 Uhr, Tel. 09 11-6 42 77 62

### Redaktion England:

Timothy Wilkins

### LAYOUT:

Hansgeorg Hofner, Simon Schmid, Gisela Tröger, Sylvie Stangl, Mechthild Fatz, Patrick Hodge

### Freie Mitarbeiter:

Thomas Brenner, Petra Nauersdorf, Markus Kichel, Lars Geiger, Harald Wagner, Wilfried Lindt

### Titelgestaltung:

Simon Schmid

### Grafisches Konzept:

Christian Müller, Dieter Steinbauer

### Konzeption und Gestaltung der Eigenanzeigen:

Stefanie Gellenthau

### Vertrieb:

Gang Verlag GmbH

### Vertriebsabteil:

Roland Ballenstorf

### Anzeigenkontakt:

VECTOR Medienmarketing GmbH

Falkstraße 45-47

47 058 Duisburg

Telefon 02 03 - 3 05 11 11

Fax 02 03 - 3 05 11 34

### Anzeigenleitung:

Thorsten Szameit

Telefon 09 11 - 9 68 32 - 19

Mobil 01 71 - 6 27 31 46

### Anzeigenposition:

Tanja Kaiser

Isarstraße 32-34

90 451 Nürnberg

Telefon 09 11 - 96 83 2 - 32

Fax 09 11 - 6 42 63 34

### Druck:

Casper Chapp Ltd.; Tewkesbury England

### Titel:

© Mirage

### Abonnent:

PC Games kostet im Jahres-Abonnement

DM 79,-. Ein Abonnement gilt mindestens

für ein Jahr.

### Manuskripte und Programme:

Mit der Einsendung von Manuskripten

jeder Art gibt der Verfasser die Zustimmung

zum Abdruck in den von der

Verlagsgruppe herausgegebenen

Publikationen. Eine Gewähr für die

Richtigkeit der Veröffentlichung kann

nicht übernommen werden.

### Urheberrecht Text:

Alle in PC Games veröffentlichten Beiträge

sind urheberrechtlich geschützt. Jegliche

Reproduktion oder Nutzung bedarf der

vorherigen, schriftlichen Genehmigung

des Verlages.

### Urheberrecht Coverdisk:

Alle auf der PC Games Coverdisk veröffentlichten

Programme sind urheberrechtlich geschützt.

Kopieren oder gewerbliche Nutzung bedarf

Die nächste  
PC Games  
erscheint  
am 13. April  
im Zeitschriften-  
handel!

# PC SUPER POWER MIT



**ACTION REPLAY GIBT IHREN PC-GAMES SUPER POWER;  
MIT FREEZER-FUNKTION, CHEAT GENERATOR  
FÜR UNENDLICHES LEBEN, ENERGIE U.S.W.,  
VIRUS-CHECKER, ZEITLUPEN-FUNKTION U.V.M.**



**ACTION REPLAY PC  
DM 199,-**  
+ DM 10,- VERSANDKOSTEN

## EINGEBAUTER CHEAT-FINDER

ACTION REPLAY HAT EINEN EINGEBAUTEN CHEAT-FINDER, DER ES ERMÖGLICHT, IN EINEM EINGEFRORENEN SPIEL CHEATS FÜR UNENDLICHES LEBEN, UNBEGRENZTE ANZAHL WAFEN, EIGENE FARBEN, UNBEGRENZTE ENERGIE U.S.W. ZU FINDEN. DAS CHEAT-SYSTEM HAT UNBEGRENZTE MÖGLICHKEITEN. EINFACH DAS SPIEL DURCH TASTENDRÜCK NEU STARTEN UND SIE SIND UNSPÄTERLAGBAR. DIE GEFUNDENEN CHEATS KANN MAN FÜR EINE SPÄTERE BENÜTZUNG AUF DISK ODER FESTPLATTE ABSPEICHERN.

## ZEITLUPEN-FUNKTION

DIE ZEITLUPEN-FUNKTION GIBT IHNEN DIE MÖGLICHKEIT, DIE GESCHWINDIGKEIT DES GANZEN SPIELES BIS AUF 10% HERABZUSETZEN. DIESE OPTION IST BEI DEN MEISTEN SPIELEN SEHR EFFEKTIV !!

## SCREEN GRABBER

DURCH DRÜCKEN DER ACTION-REPLAY-FREEZERTASTE HABEN SIE DIE MÖGLICHKEIT, EIN KOMPLETTES STANDARD-VGA-BILD AUS EINEM BELIEBIGEN SPIEL ALS EIN STANDARD-PCX-FILE ABZUSPEICHERN, WELCHES SIE MIT ZEICHENPROGRAMMEN BENUTZEN KÖNNEN.

## MONITOR-OPTION

ZEIGT DEN MOMENTANEN INHALT DES EINGEFRORENEN COMPUTERSPEICHERS AN, ANZEIGE ALS HEX ODER IN DISASSEMBLIERTE FORM, MÖGLICHKEIT FÜR SPEICHERSUCHE, DRUCKERAUSGABE-FUNKTION.

## VIRUS-CHECKER

SEHR GUTER VIRUS-SCANNER UM NACH VIREN ZU SUCHEN, MIT AUTOMATISCHER DETEKTIERUNG.

BENÖTIGTE SYSTEM-KONFIGURATION  
386/486 (DOS 3.2 UND HÖHER)



## FREEZER-FUNKTION

EINFRIEREN EINES SPIELES AN EINER BELIEBIGEN STELLE UND ABSPEICHERN DES KOMPLETTEN SPEICHERS MIT PROGRAMMINHALT AUF FLOPPYDISK ODER FESTPLATTE. WENN SIE DEN SPEICHERINHALT WIEDER LADEN, WIRD DAS IM SPEICHER BEFINDLICHE PROGRAMM AB DER EINGEFRORENEN STELLE GESTARTET. IDEAL FÜR SPIELE MIT PASSWÖRTER ODER UM EIN SPIEL BEI EINER SCHWIERIGEN STELLE ABZUSPEICHERN.

## POWERFUL HARDWARE

ACTION REPLAY IST EINE STECKKARTE MIT "FREEZER"-MÖGLICHKEITEN UND HAT MEHR ALS 1 MB EIGENEN SPEICHER, DADURCH BENÜTZT ACTION REPLAY WENIGER ALS 1 K VON IHREM PC-SPEICHER!!

## FREEZER DOS COMMANDS

DIRECTORY, FORMAT UND SAVE COMMANDS SIND IM ACTION REPLAY ENTHALTEN, AUCH WENN DAS PROGRAMM EINGEFROREN WURDE.

## EINFACHE INSTALLIERUNG

EINSTECKEN, FERTIG!!

## ACTION REPLAY DAS MODUL MIT SUPERPOWER

**SCHÜTZEN SIE SICH VOR GRAUIMPORTEN!!  
ACHTEN SIE BEIM KAUF VON ACTION REPLAY AUF  
DEUTSCHE ANLEITUNG UND REGISTRIER-KARTE  
FÜR DEN DEUTSCHEN PC-ACTION-REPLAY-CLUB.**



**24 STUNDEN TELEFONISCHER  
BESTELLSERVICE  
02822-68545  
FAX  
02822-68547**

DISTRIBUTION FÜR GERMANY  
**DATAPLASH GMBH**  
WASSENBERGSTRASSE 34  
46446 EMMERICH  
ALLE BESTELLUNGEN NORMALWEISE  
IN 24 STUNDEN LIEFERBAR  
VERSANDKOSTEN DM 10,-  
AUSLAND NUR VORKASSE + DM15,-



FABLES & FIENDS

# HAND of FATE

**E**rst kann man es sehen. Dann wieder nicht. Das Land von Kyrandia verschwindet Stück für Stück und alle Anzeichen lassen nur einen grausamen Schluß zu:  
**Ein Fluch lastet auf dem Land.**

So beginnt die Saga von The Hand of Fate, dem zweiten Teil des Märchens und der Dämonenerzählung. Du tauchst in die Rolle der ungewöhnlichen, jungen Mystikerin Zanthia und reist in das Zentrum der Welt, um dort die Macht des Fluchs zu brechen.

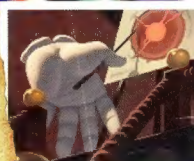
Ein ungewöhnliches Abenteuer erwartet Dich. Du hängst zwischen den Realitäten, und nie wird es das sein, wonach es scheint. Alles ist das, was es nicht ist. Und Deine Freunde kannst Du an einer Hand abzählen. Im wahrsten Sinne des Wortes".

**P.C Games 84%**

...ein sehr gutes Spiel, das sein Geld mehr als Wert ist.

**Power Play.**

...die phantastische Geschichte und die professionelle Präsentation machen den Ausflug nach Kyrandia zu einer lohnenden und erholsamen Reise.



Komplett in Deutsch

**Westwood**  
STUDIOS

Hand of Fate and Kyrandia are trademarks of Westwood Studios, Inc © 1994 Westwood Studios, Inc © 1994 Virgin Interactive Entertainment (Europe) Ltd.  
All rights reserved.  
Packaging design by Funhouse.

Virgin Interactive Entertainment  
(Deutschland) GmbH  
Borselstrasse 16/B  
22765 Hamburg  
GERMANY

